

NEMZETKÖZI FLOORBALL SZÖVETSÉG

JÁTÉKSZABÁLYOK

SZABÁLYOK ÉS ÉRTELMEZÉSÜK

Érvényes: 2022 július 1-től.

Magyarországon érvényes: 2022. szeptember 1-től.

Nemzetközi Floorball Szövetség, Szabály- és Versenybizottság

Minden jog fenntartva.

ELŐSZÓ

Jelen, 2022-es változata a játékszabályoknak szöveges formátumban 2021. szeptemberében vált elérhetővé a nemzeti szövetségek számára, majd 2022. februárban került kiadásra.

Annak ellenére, hogy véleményünk szerint jelen szabálykönyvvel egy új mérföldkőhöz érkeztünk a munkákban a floorball játékszabályaival kapcsolatban, tisztában vagyunk azzal, hogy lehetnek tökéletlenségek és hézagok, amiket még javítanunk kell, hogy a 'tökéletes' játékszabályokhoz eljussunk.

Mindenkit, aki floorball játékban vesz részt arra bátorítunk, hogy olvassa el a szabálykönyvet figyelmesen, és teljes egészében. Fontos, hogy a játék élvezhető, biztonságos, igazságos és könnyen érthető legyen játékosok, edzők, játékvezetők, nézők és a média számára egyaránt.

Szívesen fogadunk mindennemű javaslatot, ötletet, építő jellegű kritikát, ami segíti folyamatos munkánkat. Tisztában kell lennünk azzal, hogy a szabályokat rendszeresen változtatni kell a játékstílus gyors fejlődésének következményeképp.

A játékszabályok azonosan érvényesek férfi és női játékosokra, minden szintű floorball versenyen.

Ahogy az a játékszabályokban szerepel, minden felszerelésnek a "megfelelő jelzéssel ellátott"-nak kell lennie. A palánkelemek, kapuk, ütők és labdák esetében ez egyértelmű, mivel a jóváhagyó jelzésen szerepel az IFF (Nemzetközi Floorball Szövetség) logó, a sisakrostély esetében pedig egy IFF lemez a bal oldalon.

Ami a játékosok védőfelszerelését illeti, mint a sisak (kapusok esetében) vagy védőszemüvegek, ezeknek CE jelöléssel ellátottnak kell lennie, nem feltétlenül szükséges az IFF logónak szerepelnie rajtuk. Mindazonáltal ezutóbbiak esetében az IFF a floorball sportághoz jóváhagyott modellek használatát javasolja, amelyet a CE jelölés mellett a 'Recommended by IFF' (IFF által javasolt) jelölés mutat.

Az IFF a nemzetközi szövetségeknek azt javasolja, hogy tegyék kötelezővé a védőszemüveg használatát a 17 év alatti játékosoknak a jelen szabálykönyv érvényességi időtartama alatt, valamint viselése a 19 év alatti játékosoknak is tanácsolt.

A felszerelések szabályzata és a versenyrendszer szabályzata megtalálható a www.floorball.sport weboldal Regulations menüpontja alatt.

A játékszabályok alól való bármilyen eltéréés, kivétel tekintetében az IFF jóváhagyása szükséges. A jóváhagyott eltérések, kivételek megtalálhatók a www.floorball.sport weboldal Regulations / Rules of the Game (Játékszabályok) menüpont alatt. Utánpótlás korosztályú eltérések, kivételek esetében (ide nem értve a megfelelő jelzéssel ellátott felszereléseket, és a védőfelszereléseket) a nemzeti szövetségek saját jóváhagyása elegendő.

A játékszabályok változtatásával vagy fejlesztésével kapcsolatos javaslatokat, valamint a játékszabályok nemzeti szövetségek általi kiadását a szerzői jog figyelembe vételével kapcsolatos kérelmeket a következő címre lehet küldeni:

International Floorball Federation
Competition
Alakiventie 2
FIN-00920 Helsinki, Finland
E-mail: competition@floorball.sport

2022. február

IFF Rules and Competition Committee
Martin Klabere
elnök

Magyar fordítás: Liebe György

Korrektúra: Gulyás Nelli (nyelvi), Vígh László (szakmai)

Tartalomjegyzék

Előszó	2	4 A felszerelés.....	20
A játék feltételei.....	6	401 A játékosok ruházata.....	20
A Játékszabályok felépítése.....	6	402 A játékvezetők ruházata	20
A játéktér	6	403 A kapus felszerelése	20
101 A játéktér méretei	6	404 A csapatkapitány felszerelése	21
.....	6	405 Személyes és védőfelszerelés	21
Fogalmak és szakkifejezések.....	7	406 Az ütő	21
1 A játéktér	12	407 A játékvezetők felszerelése	22
101 A játéktér méretei	12	408 A versenybíróóság felszerelése	22
102 Jelzések a játéktéren.....	12	409 A felszerelés ellenőrzése	22
103 A kapuk	13	5 Rögzített helyzetek.....	24
104 A csereterületek	13	501 Rögzített helyzetekre vonatkozó általános előírások	24
105 A versenybíróóság és a büntetőpadok	13	502 A húzás	24
106 A játéktér ellenőrzése.....	13	503 Húzáshoz vezető események	25
107 A labda	13	504 A beütés.....	26
2 A játékidő	14	505 Beütéshez vezető események.....	27
201 A rendes Játékidő.....	14	506 A szabadütés	27
202 Az időkérés	15	507 Szabadütéshez vezető szabálytalanságok.....	28
203 A hosszabbítás.....	15	508 A büntetőütés	31
204 A hosszabbítás utáni büntetőütések	15	509 A késleltetett büntetőütés	32
3 A résztvevők.....	17	510 Büntetőütéshez vezető szabálytalanságok.....	32
301 A játékosok.....	17	6 Büntetések	34
302 A csere	17	601 Büntetésekre vonatkozó általános előírások.....	34
303 Különleges szabályok kapusok számára	17	602 Késleltetett büntetés.....	35
304 Különleges szabályok csapatkapitányok számára.....	18	603 A kiállítás.....	36
305 A csapatvezetés	18	604 Kisbüntetés	37
306 A játékvezetők.....	18	605 Kisbüntetéshez vezető szabálytalanságok.....	37
307 A versenybíróóság	19	606 Nagybüntetés (808).....	41

607 Nagybüntetéshez vezető szabálytalanságok.....	41
608 Személyi büntetés	41
609 A 10 perces személyi büntetés ...	43
610 10 perces személyi büntetéshez vezető szabálytalanságok	43
611 Technikai végleges kiállítás.....	43
612 Technikai végleges kiállításához vezető szabálytalanságok	43

613 Végleges kiállítás	44
614 Végleges kiállításához vezető szabálytalanságok.....	44
7 Gólok.....	47
701 Megadott gólok.....	47
702 Érvényesen szerzett gólok	47
703 Érvénytelenül szerzett gólok	48

A JÁTÉK FELTÉTELEI

A floorballt két csapat játssza mérkőzés formájában. A játék célja, hogy egy csapat több gólt szerezzen ellenfelénél a játékszabályok betartása mellett.

A floorballt lehetőség szerint teremben kell játszani, kemény, egyenletes talajon, a hivatalos szerv által jóváhagyott helyszínen.

A JÁTÉKSZABÁLYOK FELÉPÍTÉSE

A JÁTÉKTÉR

fejezet

101 A JÁTÉKTÉR MÉRETEI

cím

- 1) A játéktér mérete 40m x 20m, amelyet az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzésekkel ellátott, lekerekített sarkú palánk vesz körül.**
A játéktér téglalap alakú, a méretek annak hosszúságát és szélességét jelölik. A legkisebb megengedett játéktér 36m x 18m.

értelmezés

szabály

FOGALMAK ÉS SZAKKIFEJEZÉSEK

Beütés

Rögzített helyzet, amivel a vétlen csapat folytatja a játékot, miután a labda elhagyta a játékteret.

Brutális

Kegyetlenül vagy gonoszul végrehajtott. Súlyosabb mint az erőszakos.

Büntetés (Büntetni)

A szabálytalanságot elkövető játékosnak, vagy csapat hivatalos személyének szankcionálása.

Büntetőpad

Ahol a büntetett játékos kötelezően helyet foglal a büntetése időtartama alatt.

Büntetőút

Rögzített helyzet, ahol a vétlen csapat gólszerzést kísérhet meg úgy, hogy az ellenfél csapat játékosai nem akadályozhatják abban, kivéve az ellenfél csapat kapusát.

Csapat hivatalos személyek

Nem játékos tagjai az adott csapatnak, például edzők.

Csapatkapitány

A csapat egy tagja által viselt tisztség, amely egyedi jogokkal, illetve kötelezettségekkel is jár.

Csereterület

Az a terület, ahol a csapatok kispadjai foglalnak helyet, és ahol a játékoscsere történik.

Előnyszabály

Amikor egy szabálytalanság után a játékvezető engedi tovább folyni a játékot, amennyiben az a vétlen csapat előnyére történik.

Erőszakos

Túlzott erővel végrehajtott, amely jelentősen veszélyezteti az ellenfél játékost. Súlyosabb mint a vakmerő, de enyhébb mint a brutális.

Gólvonal

A játéktéren jelölt vonal, amelyen át kell haladnia a labdának ahhoz, hogy a csapat gólt érjen el.

Gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása

A játéktéren nem jelölt egyenes vonal, a gólvonal meghosszabbítása mindkét irányban, amely áthalad a sarkokban található húzáspontokon egészen a palánkig.

Gondatlan

Megfontolatlan, vagy elővigyázatosság nélküli. Enyhébb mint a vakmerő.

Hivatalos személy

Semleges személy, aki mérkőzéssel kapcsolatos feladatot lát el, például a jegyzőkönyvvezető.

Hivatalos szervek

Az adott mérkőzést irányító testület, szerv, például a Nemzetközi Floorball Szövetség (IFF), vagy a nemzeti szövetségek.

Hosszabbítás

A mérkőzés kimenetelének eldöntésére szolgáló játékidő, amely vagy valamelyik csapat gólszerzéséig, vagy a hosszabbítás időtartamának lejáratáig tart.

Húzás

Rögzített helyzet, amikor mindkét csapatból egy-egy játékos megpróbálja birtokba venni a közöttük elhelyezett labdát.

Húzáspont

A játéktéren jelölt pont, ahol a húzást végrehajtják. Bizonyos esetekben a szabadütések és beütések helyét is jelöli. A játéktéren összesen hat húzáspont található.

Időkérés

Korlátozott időtartamú szünet a mérkőzés folyamán, amikor a csapatok taktikai megbeszélést tarthatnak.

Játékoscsere

Egy játéktéren lévő játékos lecserélése egy csereterületen lévő játékosra.

Játéktér

Az a terület, amelyet palánk vesz körül, és ahol a mérkőzés zajlik.

Játékvezető

Az a személy, aki felügyeli a játékot, és betartatja a játékszabályokat.

Kapu

Szerkezet, amely kapuvasból és hálóból áll. Rendeltetése, hogy megkönnyítse a játékvezetők számára annak a megítélését, hogy a labda áthaladt-e a gólvonalon, a keresztvas magassága alatt.

Kapuelőtér (FIGYELEM: korábbi magyar fordítások esetében „kapusterület”)

A kapuk előtti nagyobb téglalap alakú terület.

Kapus

A csapat azon játékosa, akinek speciális feladata, hogy megakadályozza a labda kapuba történő bejutását.

Kapusterület (FIGYELEM: korábbi magyar fordítások esetében „büntetőterület”)

A kapuk előtti kisebb téglalap alakú terület.

Késleltetett büntetés

Amikor büntetést ítélnék, de a játék folytatódik, mert a labda a vétlen csapat birtokában marad.

Késleltetett büntetőütés

Amikor büntetőütést ítélnék, de a játék folytatódik, mert a labda a vétlen csapat birtokában marad, és a kötvetlen gólhelyzet továbbra is fennáll.

Kiállítás

Olyan büntetés, amely hatással van a játéktéren lévő játékosok létszámára.

Kisbüntetés

Enyhébb szabálytalanságokért kiszabott büntetés.

Középpont

A játéktéren jelölt pont, amely húzáspontként szolgál mérkőzés vagy játékrész kezdetekor, illetve gólszerzést követően. A büntetőlövés induló pontját is jelöli.

Középvonal

A játéktéren jelölt vonal, amely két egyenlő térfélre osztja azt.

Megmozdulás

Egy játékos által végrehajtott cselekedet ütővel vagy testtel.

Mérkőzés jegyzőkönyv

Hivatalos dokumentum, amely tartalmazza a játékosok, és hivatalos személyek listáját, valamint a mérkőzés eseményeit.

Mezőnyjátékos

A csapat azon játékosa, aki nem kapus, és aki ütővel vesz részt a játékban.

Nagybüntetés

Súlyosabb szabálytalanságokért kiszabott büntetés.

Nem szándékos

Akaraton kívül végrehajtott.

Nemzeti szövetség

Nemzeti szervezet a floorball sportág irányításáért.

Nemzetközi Floorball Szövetség (IFF)

Globális szervezet a floorball sportág irányításáért.

Palánk

Külön darabokból álló, jellemzően műanyagból készült alacsony fal, lekerekített sarkokkal, ami a játékteret körülveszi.

Rögzített helyzet

Olyan szabályozott helyzet, amivel a játék megszakítás után folytatódik. Rögzített helyzet a húzás, beütés, szabadütés és a büntetőütés.

Szabadütés

Rögzített helyzet, amivel a vétkes csapat folytatja a játékot szabálytalanság után.

Szabálytalanság

Olyan cselekedet, amely sérti vagy megszegi a játékszabályokat.

Szándékos

Akarattal végrehajtott.

Személyi büntetés

Büntetés, amely csak a vétkes játékost érinti, de a játéktéren lévő játékosok létszámára nincs befolyással.

Ütő

Felszerelés, amely nyélből és ütőfejből áll, és amellyel a labdát megjátsszák. A nyél jellemzően kompozit szénvegyületből, az ütőfej pedig műanyagból készül.

Vakmerő

Az ellenfél játékoskal kapcsolatos lehetséges következményeket figyelmen kívül hagyó. Súlyosabb mint a gondatlan, de enyhébb mint az erőszakos.

Versenyzsüri

Semleges hivatalos személyek, akik a mérkőzés-jegyzőkönyvvel, az időméréssel és a hangosbemondó rendszerrel kapcsolatos feladatokat látják el.

Végleges kiállítás

Büntetés, amely következtében a vétkes játékos, vagy csapat hivatalos személy az adott mérkőzés hátralévő részéből kizárásra kerül. Az általa elkövetett szabálytalanságtól függően további büntetés róható ki rá.

Vétlen csapat

A vétkes játékos csapatának ellenfél csapata.

Vétkes csapat

Az a csapat amelynek játékosa a szabálytalanságot elkövette.

1 A JÁTÉKTÉR

101 A JÁTÉKTÉR MÉRETEI

- 2) **A játéktér mérete 40m x 20m, amelyet az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzésekkel ellátott, lekerekített sarkú palánk vesz körül.**

A játéktér téglalap alakú, ahol a méretek a hosszúságot és a szélességet jelölik. A legkisebb megengedett méret 36x18m.

102 JELZÉSEK A JÁTÉKTÉREN

- 1) **Minden jelzést 4-5cm széles jól látható színű vonallal kell jelölni.**

- 2) **A középvonalat és a középpontot jelölni kell.**

A középvonal legyen párhuzamos a játéktér rövidebb oldalával, és ossza két egyenlő méretű térfélre azt.

- 3) **A kapuelőterek mérete 4x5m, amelyeket a játéktér rövid oldalától 2,85m-re kell kijelölni.**

A kapuelőterek téglalap alakúak, a méretszámok a hosszúságot és a szélességet jelölik, a vonalakat is beleértve. A kapuelőtereket a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni.

- 4) **A kapusterületek mérete 1x2,5m, amelyeket a kapuelőterek hátsó határától 0,65m-re kell elhelyezni.**

A kapusterületek téglalap alakúak, a méretszámok a hosszúságot és a szélességet jelölik, a vonalakat is beleértve. A kapusterületeket a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni.

- 5) **A kapusterületek hátsó vonalai egyben gólvonalként is szolgálnak, ezért a kapusterületek hátsó vonalán a kapufák helyét is meg kell jelölni úgy, hogy a két jelölés között 1,6m legyen a távolság.**

A gólvonalakat a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni. A kapufák helyét jelölő jelzéseket a kapusterület hátsó vonalán a vonalon lévő kihagyásokkal, vagy pedig arra merőlegesen, a vonalból közvetlenül kinyúló rövid vonalakkal kell megjelölni.

- 6) **A húzáspontokat a középvonalon és a gólvonalak képzeletbeli meghosszabbításán, a játéktér hosszú oldalaitól 1,5 m-re kell megjelölni. A jelölések átmérője nem haladhatja meg a 30 cm-t.**

A húzáspontokat kereszttel is lehet jelölni. A középvonalon lévő pontok lehetnek képzeletbeliek is.

103 A KAPUK

- 1) **A kapukat - amelyek az IFF által hitelesítettek és a megfelelő jelzéssel ellátottak - az előírt jelzésre kell helyezni.**
A kapuk nyitott oldalainak a középpont felé kell nézniük.

104 A CSERETERÜLETEK

- 1) **A 10 méter hosszú csereterületeket a játéktér egyik hosszú oldala mentén kell kijelölni 5 méterre a középvonaltól, ahol a cserepadok is elhelyezkednek.**
A csereterületeket a palánk mindkét oldalán meg kell jelölni. A területek szélessége nem haladhatja meg a palánktól számított 3 métert. A cserepadok a palánktól megfelelő távolságra legyenek, és azokon 19 személy számára legyen elég hely. A csereterületet a palánk tetején is meg lehet jelölni, attól eltérő színnel.

105 A VERSENYBÍRÓSÁG ÉS A BÜNTETŐPADOK

- 1) **A versenybírók és a büntetőpadok a csereterületekkel szemközti oldalon helyezkedjenek el a középvonal mellett.**
A versenybírók és a büntetőpadok a palánktól megfelelő távolságra legyenek.

Mindkét csapatnak külön büntetőpadja legyen a versenybírói asztal két oldalán elhelyezve. Mindkét büntetőpadon legalább két személy részére legyen elegendő hely. A középvonaltól 1 méterre, 2 méter hosszan kijelölt büntetőpad-területeket a palánk mindkét oldalán jól láthatóan kell jelölni.

A versenyszüri és a büntetőpadok előírt elhelyezéseinek megváltoztatását a hivatalos szerv engedélyezheti. Ilyen esetekben is a büntetőpad és a cserepadok egymástól való távolságának legalább 2 méternek kell lennie.

106 A JÁTÉKTÉR ELLENŐRZÉSE

- 1) **A játékvezetők jóval a mérkőzés kezdete előtt ellenőrizték a játékteret, és gondoskodjanak az esetleges hibák kijavításáról.**
Minden nem kijavítható hibát jegyzőkönyvbe kell venni. A rendező felelős a hibák kijavításáért és a palánk megfelelő állapotáért a mérkőzés folyamán. Minden veszélyes tárgyat el kell távolítani a játéktér közeléből, vagy puha borítással be kell fedni.

107 A LABDA

- 1) **A labdának az IFF által hitelesítettnek, és a megfelelő jelzéssel ellátottnak kell lennie.**
A labda felszínének egyszínűnek kell lennie és nem lehet fluoreszkáló. Ugyanez vonatkozik a labda belső felületére is.

2 A JÁTÉKIDŐ

201 A RENDES JÁTÉKIDŐ

1) A rendes játékidő 3 x 20 perc két 10 perces szünettel, amikor a csapatok térfelet cserélnek.

Rövidebb játékidőre - de nem rövidebbre, mint 2 x 15 perc - és rövidebb/hosszabb szünetekre a hivatalos szerv adhat engedélyt. A játékidőt, amennyiben lehetséges, 00:00-ról és fölfelé kell mérni. A térfélcserével egy időben a csapatok csereterületet is cserélnek. A hazai csapatnak még jóval a mérkőzés megkezdése előtt kell térfelet választania. Mindegyik játékrészt a középponton elvégzett húzással kell kezdeni.

Abban az esetben, ha a játékidő végét jelző órán a hangjelzés nem automatikus, a játékrész végét a versenyzsűrinek kell jeleznie dudaszóval vagy más, hangjelzésre alkalmas eszközzel. A játékrész, illetve a mérkőzés abban a pillanatban ér véget, amint a hangjelzés elkezd szólni. A szünet idejét rögtön a játékrész végén kell elkezdni mérni. A csapatok feladata, hogy a szünet lejártával megfelelő időben visszatérjenek a játéktérre.

Ha a játékvezetők úgy gondolják, hogy valamelyik térfél előnyösebb, akkor a csapatoknak a harmadik játékrész felénél ismét térfelet kell cserélniük, erről azonban a harmadik játékrész megkezdése előtt kell döntenie. Ha a csapatok térfelet cserélnek, a játékot a középponton elvégzett húzással kell folytatni.

2) Tiszta játékidőt kell mérni.

A tiszta játékidő azt jelenti, hogy az időt meg kell állítani valahányszor a játékvezetői síp megszakítja a játékot, és akkor kell újra elindítani, amikor a labdát játékba hozzák.

Különleges játékmegszakításnál hármasszípszót kell alkalmazni. A játékvezetők döntenek el, mit lehet különleges játékmegszakításnak tekinteni, de minden esetben ezek közé tartozik: ha megsérül a labda, ha a palánk részei szétválnak, ha sérülés történik, ha felszerelés ellenőrzésére kerül sor, ha nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre, ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik, illetve, ha a mérkőzés végét jelző hang tévedésből megszólal. Ha a palánk részei szétváltak a játékot nem kell megszakítani addig, amíg a labda a kérdéses rész közelébe nem kerül. Ha valaki megsérül, a játékot csak akkor kell megszakítani, ha komoly sérülés gyanúja áll fenn, vagy a sérült játékos közvetlenül zavarja a játékot.

A hivatalos szerv engedélyezheti a nem tiszta játékidő használatát. Ebben az esetben a játékidőt csak akkor kell megállítani, ha gól, kiállítás, büntetőütés, időkérés, illetve a játékvezetők hármasszípjelzésére különleges játékmegszakítás történik. A rendes játékidő utolsó 3 percében mindig tiszta játékidőt kell mérni.

A játékidőt büntetőütés alatt meg kell állítani.

202 AZ IDŐKÉRÉS

- 1) **A mérkőzés alatt mindkét csapatnak lehetősége van arra, hogy egy alkalommal időt kérjen, amelyet amint a játék megszakad, rögtön meg kell adni, és hármassóval kell jelezni.**

Időt bármikor lehet kérni, beleértve a góllal és büntetőkkel kapcsolatos eseteket - kivéve a hosszabbítást követő büntetőket -, de ezt csak a csapatkapitány vagy egy csapatvezető teheti. A játékmegszakítás közben kikért időt azonnal meg kell adni, kivéve, ha a játékvezető úgy ítéli meg, hogy az negatívan befolyásolná a másik csapat helyzetét. Ekkor az időt a következő játékmegszakításkor kell megadni.

A kikért időt mindig meg kell adni, kivéve gól után, amikor a csapat elállhat az időkérés szándékától, vagy ha a következő játékmegszakítás a játékrész vége, amikor az időkérés automatikusan törlődik. Ezutóbbi arra az esetre is vonatkozik, amikor a játékrész felénél a csapatok térfelet cserélnek. Az időkérés indulását egy játékvezetői sípszó jelzi, amely akkor hangzik el, amikor a csapatok már a csereterületeknél, a játékvezetők pedig a versenybírói asztalnál tartózkodnak. Az időkérés végét egy másik, 30 másodperccel későbbi sípszó jelzi.

Az időkérés után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni. Büntetett játékos nem vehet részt az időkérésben.

203 A HOSSZABBÍTÁS

- 1) **Ha egy mérkőzés egyenlő állással ér véget, de az eredményt el kell dönteni, akkor 10 perc hosszabbítással addig kell folytatni a játékot, amíg az egyik csapat gólt nem szerez.**

A hosszabbítás előtt a csapatoknak joguk van egy 2 perces szünethez térfélcseré nélkül. A hosszabbítás alatt ugyanolyan szabályok szerint kell elindítani és megállítani az időt, mint a rendes játékidő alatt. A hosszabbítás ideje nem oszlik játékrészekre. A rendes játékidőből megmaradt büntetések mérését a hosszabbításban folytatni kell.

Ha a mérkőzés eredménye a 10 perces idejű hosszabbítás után is döntetlen, akkor a mérkőzést büntetőütésekkel kell eldönteni.

204 A HOSSZABBÍTÁS UTÁNI BÜNTETŐÜTÉSEK

- 1) **Mindkét csapatból 5-5 mezőnyjátékos személyenként egy büntetőütést végez el. Ha a tíz ütés után az eredmény még mindig döntetlen, ugyanaz az 5-5 játékos felváltva végez el büntetőütéseket, amíg az eredmény el nem dől.** A büntetőütéseket felváltva kell elvégezni. A játékvezetők döntenek el, hogy melyik kaput használják. A csapatkapitányok közötti sorsolás győztese döntheti el, hogy melyik csapat kezdje a büntetőütéseket. A csapatkapitánynak, vagy a csapat egyik

vezetőjének a feladata, hogy a játékvezetőkkel és a versenybizottsággal írásban közölje a kiválasztott öt játékos mezsámát és a sorrendet, ahogy a büntetőütéseket el fogják végezni. A játékvezetők felelőssége biztosítani, hogy a büntetőütések a csapatvezetők által megadott sorrendben történjenek.

Amint az eredmény eldől a büntetőütések során, a mérkőzés véget ér, és a büntetőütéseket megnyerő csapat egygólos győzelmét kell elkönyvelni. A rendes büntetőütések alatt a mérkőzés eldöntöttnek tekinthető, amikor az egyik csapat több góllal vezet, mint ahány büntetőütése van hátra az ellenfélnek. Az első tíz büntetőütés utáni további ütések során az eredmény akkor tekinthető eldöntöttnek, amikor az egyik csapat eggyel több gólt szerzett, mint a másik, miután mindkét csapat ugyanannyi ütést végzett el. Az első tíz utáni további ütések nem kell az előzőleg megadott sorrendben elvégezni, de egy játékos csak akkor végezheti el a harmadik ütését, ha a csapatból a többi kijelölt játékos már mind kettőt-kettőt elvégzett, és így tovább.

Ha egy kijelölt játékos bármilyen kiállítást kap a büntetőütések közben, akkor a csapatkapitánynak egy addig nem jelölt mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki helyettesíti a kiállított játékost. Ha a kapus bármilyen kiállítást kap a büntetőütések közben, akkor a cserekapus helyettesíti a büntetőütésekre. Ha nincs cserekapus, a csapat 3 percet kap arra, hogy egy addig nem jelölt mezőnyjátékost felszereljen, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben és a változás időpontját is be kell jegyezni.

Az a csapat, amely nem képes öt mezőnyjátékost kijelölni, csak annyi büntetőütést végezhet ahány jelölt játékosa van. Ez érvényes az esetleges további büntetőütések közben is.

3 A RÉSZTVEVŐK

301 A JÁTÉKOSOK

- 1) Minden csapat legfeljebb 20 játékost nevezhet egy mérkőzésre.

Ezeket a játékosokat fel kell vezetni a jegyzőkönyvbe.

A játékosok mezőnyjátékosok vagy kapusok lehetnek. Csak a jegyzőkönyvbe beírt játékosok vehetnek részt a játékban és tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén.

- 2) Játék közben csapatonként 6 játékos - akik közül csak egy lehet kapus -, vagy 6 mezőnyjátékos tartózkodhat a játéktéren egyidejűleg.

Ahhoz, hogy a játékvezetők elindítsák a mérkőzést, mindkét csapatból legalább 5 mezőnyjátékosnak és 1 szabályszerűen felszerelt kapusnak kell megjelennie, különben az eredmény 5-0 lesz a vétlen csapat javára.

A mérkőzés folyamán egy csapatnak legalább 4 játékosal kell tudni játszania, különben a mérkőzést meg kell állítani, és az eredmény 5-0 lesz a vétlen csapat javára. Ha a pillanatnyi eredmény előnyösebb a vétlen csapat számára, akkor az lesz az érvényes végeredmény.

302 A CSERE

- 1) A mérkőzés folyamán bármikor és bármennyiszer lehet cserélni.

Minden cserének a csapat csereterületén belül kell történnie. A cserélő játékosnak meg kell kezdenie a játéktér elhagyását, mielőtt a cserejátékos pályára lép. A pályát a saját csereterületén kívül elhagyó sérült játékost nem lehet helyettesíteni a játék megszakításaig. Vérző játékos nem vehet részt a mérkőzésen mindaddig, amíg a vérzés nincs megfelelően ellátva.

303 KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK KAPUSOK SZÁMÁRA

- 1) Minden kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben.

A jelölés a lap szélére írt G betű legyen. Az a játékos, akit kapusként neveztek, ugyanazon a mérkőzésen nem szerepelhet ütővel rendelkező mezőnyjátékosként. Ha egy csapatnak sérülés vagy kiállítás miatt a kapusát egy mezőnyjátékosal kell helyettesítenie, akkor legfeljebb 3 percet kapnak arra, hogy a csereát megfelelően felszereljék, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben, és a változás időpontját is be kell jegyezni.

- 2) Ha a kapus játék közben teljesen elhagyja a kapuelőteret, visszatéréséig mezőnyjátékosnak kell tekinteni, még ha nincs is ütője.

Ez nem vonatkozik a kidobásra. A kapus akkor hagyja el teljesen a kapuelőteret, ha testének egyik része sem érinti a talajt a kapuelőtéren belül. A kapus

mindemellett a kapuelőtéren belül felugorhat. A vonalak a kapuelőtérhez tartoznak.

304 KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK CSAPATKAPITÁNYOK SZÁMÁRA

- 1) **Mindegyik csapatnak rendelkeznie kell egy csapatkapitánnyal, akit jelölni kell a jegyzőkönyvben.**

A jelölés a lap szélére írt C betű legyen. A csapatkapitány személye a mérkőzés folyamán csak sérülés, rosszullét vagy végleges kiállítás esetében változtatható meg. A változást annak időpontjával együtt a jegyzőkönyvbe be kell jegyezni. A leváltott csapatkapitány ugyanazon a mérkőzésen nem szerepelhet újból csapatkapitányként.

- 2) **Kizárólag a csapatkapitánynak van joga beszélni a játékvezetőkkel, de ugyanakkor kötelessége segíteni is őket.**

Amikor a csapatkapitány a játékvezetőkkel beszél, az történjen, az előirt szabályok szerint. A kiállított csapatkapitány elveszíti a jogát, hogy beszélhessen a játékvezetőkkel – ha csak nem a játékvezetők szólítják meg – és a csapatnak nincs lehetősége a játékvezetőkkel kommunikálni, kivéve, amikor a csapatvezetés időt kér. Amennyiben a játékvezetők szükségesnek ítélik a beszélgetésnek a folyosón kell történnie, nem a játéktéren, de semmiképpen sem a játékvezetői öltözőben.

305 A CSAPATVEZETÉS

- 1) **Mindegyik csapat legfeljebb 5 személyt jegyezhet be a jegyzőkönyvbe mint a csapat vezetőit.**

Csak a jegyzőkönyvben szereplő személyek tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén. Időkérés kivételével a vezetők nem léphetnek be a játéktérre a játékvezetők engedélye nélkül. Minden edzői tevékenységet csak a csapat saját csereterületén belül szabad ellátni. A csapatvezetés tagjainak a csereterületen kell tartózkodniuk a mérkőzés folyamán.

A mérkőzés megkezdése előtt a vezetők egyikének ellenőriznie kell a jegyzőkönyvet, és meggyőződnie arról, hogy a csapat lista helyes.

A mérkőzés megkezdése után a csapatlistán változtatni már nem lehet, kivéve a hibás számozás javítását. A csapatvezetés azon tagját, akit játékosként is bejegyeztek a csereterületen történt szabálytalanságokkal kapcsolatosan, bármilyen vitás esetben mindig játékosnak kell tekinteni.

306 A JÁTÉKVEZETŐK

- 1) **A mérkőzést két egyenjogú játékvezetőnek kell vezetnie és ellenőriznie.**

A játékvezetőknek joguk van félbeszakítani a mérkőzést, ha nyilvánvaló kockázata van annak, hogy a játékot nem lehet a szabályoknak megfelelően folytatni.

307 A VERSENYBÍRÓSÁG

1) A mérkőzésen versenybíróóság működik.

A versenybíróóság legyen semleges, valamint felelős a jegyzőkönyvért, az időmérésért, és az esetleges hangosbeszélői feladatok ellátásáért.

4 A FELSZERELÉS

401 A JÁTÉKOSOK RUHÁZATA

- 1) **A mezőnyjátékosoknak egyforma ruházatot kell viselniük, amely mezből, rövidnadrágból és sportszáróból áll.**

A csapat összes mezőnyjátékosának pontosan ugyanolyan modellt kell viselnie. Ez a modell bármilyen színekombinációból állhat, de a mezek nem lehetnek szürkék. Ha a játékvezetők úgy látják, hogy a két csapat ruházata nehezen megkülönböztethető, a vendégcsapatnak kell ruházatot cserélnie. A sportszárát térdig fel kell húzni, és csapaton belül egységesnek kell lennie, illetve csapatonként különbözőnek, ha a hivatalos szerv úgy dönt.

- 2) **Mindegyik kapusnak mezt és hosszúnadrágot kell viselnie.**

- 3) **Mindegyik meznek számozottnak kell lennie.**

A számok jól látható, egymástól elkülönülő egész arab számok legyenek a háton és a mellkason. A háton lévő számok legalább 200 mm, az elülsők pedig legalább 70 mm magasak legyenek. A mezen akármelyik egész szám szerepelhet 1-től 99-ig, de az 1-es szám mezőnyjátékosok számára nem engedélyezett.

Amennyiben egy helytelenül számozott játékos részt vesz a mérkőzésen, a jegyzőkönyvet javítani kell, és a szabálytalanságot jelenteni kell a hivatalos szervnek. Amennyiben egy játékosnak mezt szükséges cserélnie mérkőzés alatt, úgy az új számot jelölni kell a jegyzőkönyvben.

- 4) **Minden játékosnak cipőt kell viselnie.**

A cipő teremsportokra tervezett modell legyen. A sportszárát nem lehet a cipőn kívül hordani. Amennyiben egy játékos a játék során elhagyja egy vagy mindkét cipőjét, a következő játékmegszakításig folytathatja a játékot nélküle.

402 A JÁTÉKVEZETŐK RUHÁZATA

- 1) **A játékvezetőknek mezt, fekete rövidnadrágot és fekete sportszárát kell viselniük.**

A játékvezetők ruházatának ugyanabból a színekombinációból kell állnia.

403 A KAPUS FELSZERELÉSE

- 1) **A kapus számára ütő használata nem engedélyezett.**

- 2) **A kapusnak arcvédő maszkot (sisakot) kell viselnie, amely megegyezik az IFF Eszköz Szabályzatában foglaltakkal, és a megfelelő jelzéssel ellátott.**

Ez csak játék közben, a játéktéren érvényes. A maszk (sisak) mindenféle átalakítása tilos, kivéve a festést.

3) A kapus használhat bármilyen fajta védőfelszerelést, de azok nem tartalmazhatnak olyan részeket, amelyek a kaput szándékosan takarják.

Sisak és vékony kesztyű megengedett. Mindenféle ragasztó vagy súrlódás gátló anyag használata tilos. Semmiféle tárgyat nem lehet a kapuban vagy a kapun tartani. A kapus nem használhat semmiféle védőfelszerelést, amely a testfelületénél nagyobb részt takar (például vállvédőt).

404 A CSAPATKAPITÁNY FELSZERELÉSE

1) A csapatkapitánynak karszalagot kell viselnie.

A szalagot a karon kell hordani és jól láthatónak kell lennie. Ragasztószalag nem viselhető karszalagként.

405 SZEMÉLYES ÉS VÉDŐFELSZERELÉS

1) A játékosok nem viselhetnek olyan személyes felszerelést, ami sérülést okozhat.

Személyes felszerelésnek számítanak bizonyos védő és orvosi felszerelések, védőszemüvegek, órák, fülbevalók, stb. A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető veszélyesnek. Minden védőfelszerelést lehetőleg ruházat alatt kell viselni.

Amennyiben a nemzeti szövetség mezre vonatkozó szabályozása másként nem rendelkezik, a felső- és alsó alöltözet, valamint kompressziós ruhák látható részeinek azonos színűnek kell lennie a mérkőzésen használt mezek felső, illetve alsó részével. A lábon hordott kiegészítők esetében a fekete szín megengedett. Csomó nélküli, gumírozott fejpánton kívül más fejen hordott kiegészítő nem viselhető. Mezőnyjátékosok számára hosszú szárú nadrág viselése semmilyen formában nem engedélyezett. Kivételre csak a hivatalos szerv adhat engedélyt írásbeli kérelem alapján.

2) Ha egy játékos védőszemüveget visel, annak összhangban kell lennie az IFF Eszköz Szabályzatával meghatározottakkal, és megfelelő jelzéssel ellátottnak kell lennie.

A szemüvegen való bárminemű módosítás tilos. Ha egy játékos elveszíti játék közben a szemüvegét, a következő játékmegszakításig játszhat nélküle.

406 AZ ÜTŐ

1) Az ütő legyen az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzéssel ellátott.

A nyél mindenféle átalakítása tilos, kivéve a lerövidítést. A grip szalagot a szalagjelzés fölött szabad a nyélre tekerni, de semmilyen hivatalos jelzést nem szabad letakarni.

2) Az ütő feje nem lehet éles és 30 mm-nél jobban meghajlított.

A fej mindenféle átalakítása tilos, kivéve a meghajlítást. A meghajlított fej görbületét a sík felületre fektetett fej belső felének legmagasabb pontján kell mérni. A fej cseréje megengedett, amennyiben a fej jóváhagyott és az ütőnyéllel azonos márkájú, de az új fej nem lehet gyengített. A fej és a nyél találkozását be lehet ragasztani ragasztószalaggal, de az legfeljebb 10 mm-t takarhat a fej látható részéből.

407 A JÁTÉKVEZETŐK FELSZERELÉSE

- 1) A játékvezetőknek műanyag, közepes méretű sípot kell használniuk, rendelkezzenek a szükséges mérőfelszereléssel, valamint a piros lappal.** Másfajta síp használatát a hivatalos szerv engedélyezheti.

408 A VERSENYBÍRÓSÁG FELSZERELÉSE

- 1) A versenybírósnak minden olyan felszerelésről gondoskodnia kell, amelyek szükségesek a feladatai ellátásához.**

409 A FELSZERELÉS ELLENŐRZÉSE

- 1) A játékvezetők döntenek minden felszerelés ellenőrzésével és mérésével kapcsolatban.**

Ellenőrzést lehet végezni mérkőzés előtt, illetve aközben is. A mérkőzés előtt vagy alatt felfedezett nem megfelelő felszerelést, beleértve a sérült, hibás ütőket - de az ütő hajlításának mérését kivéve -, az érintett játékos elkezdheti/folytathatja a mérkőzést, miután kijavította azokat. A csapat ruházatával kapcsolatos szabálytalanságokért egy adott csapat egy mérkőzésen csak egy büntetést kaphat, ugyanakkor minden felszerelési hibát jegyzőkönyvbe kell venni.

A felszerelés ellenőrzése alatt a játékvezetőkön, a csapatkapitányokon és az ellenőrzésre odaszóllított játékoson kívül más nem tartózkodhat a versenybírói asztalnál. A felszerelés ellenőrzése után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

- 2) Az ütőfej mérése, a jóváhagyó jelzések ellenőrzése az ütőn vagy az arcvédő maszk védőrácsán, illetve a nyél és ütőfej márkájának egyezőségének ellenőrzése a csapatkapitány kérésére történhet.**

A csapatkapitánynak joga van a játékvezetők figyelmét felhívni más szabálytalanságokra a másik csapat felszerelését illetően, de ilyen esetekben a játékvezetők döntenek el, hogy cselekszenek-e vagy sem. Mérést, valamint az ütőfej és nyél márkájának egyezőségének, illetve az ütőn vagy az arcvédő maszk védőrácsán a jóváhagyó jelzések meglétének ellenőrzését bármikor lehet kérni, de arra csak játékmegszakításkor kerülhet sor. Ha az ellenőrzést játékmegszakításkor kérik, arra azonnal sort kell keríteni, beleértve a góllal és a büntetőütésekkel kapcsolatos eseteket, kivéve, ha a játékvezetők úgy ítélik meg,

hogy ez negatívan befolyásolná a másik csapat helyzetét. Ebben az esetben a mérésre a következő játékmegszakításkor kell sort keríteni.

A játékvezetők kötelesek az ütőfej hajlítását megmérni, illetve a nyél és ütőfej márkájának egyezését, illetve az arcvédő maszk védőrácsán, valamint az ütőn a jóváhagyó jelzéseket ellenőrizni, de ez játék megszakításonként egy csapatnál csak egyszer történhet. A felszerelés ellenőrzése alatt a játékvezetőkön, a csapatkapitányokon és az ellenőrzésre odaszóltott játékoson kívül más nem tartózkodhat a versenybírói asztalnál. A felszerelés ellenőrzése után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

5 RÖGZÍTETT HELYZETEK

501 RÖGZÍTETT HELYZETEKRE VONATKOZÓ ÁLTALÁNOS ELŐÍRÁSOK

- 1) **Amikor a játék félbeszakad, azt a megszakítás okának megfelelően rögzített helyzettel kell folytatni.**

Rögzített helyzet a húzás, a beütés, a szabadütés és a büntetőütés.

- 2) **A játékvezetőknek egy sípjelet kell alkalmazniuk, az előirt jelzést mutatni és megjelölni a rögzített helyzet helyét. A labda megjátszható a jel után, ha a megfelelő helyen és mozdulatlan állapotban van.**

A játékvezetőknek először a következményjelzést kell mutatni, majd a lehetséges szabálytalanság jelzést. A szabálytalanság jelzést csak akkor kell alkalmazni, ha a játékvezetők szükségesnek találják, azonban kiállításokkal és büntetőütésekkel kapcsolatosan minden esetben.

Ha a játékvezetők megítélése szerint nem befolyásolja a játékot, akkor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanak vagy pontosan a megfelelő helyen lennie beütés vagy szabadütés elvégzésekor.

- 3) **Egy rögzített helyzetet nem lehet ok nélkül késleltetni.**

A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető ok nélküli késleltetésnek. Ha egy rögzített helyzetet késleltetnek a játékvezetők, ha lehetséges, figyelmeztessék a játékost, mielőtt bármit cselekednének.

502 A HÚZÁS

- 1) **Új játékrész kezdetekor és szabályosan szerzett gól megerősítéseként húzást kell elvégezni a középponton.**

A hosszabbítás alatt szerzett gólt, valamint a mérkőzést eldöntő vagy egy játékrész vége után belőtt büntetőből szerzett gólt nem kell húzással megerősíteni. A középponton elvégzett húzáskor mindkét csapatnak a saját térfelén kell tartózkodnia.

- 2) **Amikor a játék félbeszakadt és egyik csapatnak sem ítélt beütés, szabadütés vagy büntetőütés, a játékot húzással kell folytatni.**

- 3) **A húzást a legközelebbi húzasponton kell elvégezni, ahhoz a helyhez képest, ahol a labda a játékmegszakításkor volt.**

- 4) **Minden játékosnak - kivéve, akik a húzást elvégzik - haladéktalanul, a játékvezető figyelmeztetése nélkül a labdától 3 méterre kell eltávolodnia, az ütőt is beleértve.**

Húzás előtt a játékvezető feladata ellenőrizni, hogy a csapatok készen állnak-e és minden játékos elfoglalta-e a helyét.

- 5) **A húzást mindkét csapatból egy-egy mezőnyjátékos végzi el, ütővel. Húzás előtt a játékosok legyenek arccal a másik csapat térfelének rövid oldala felé, úgy, hogy nem érhetnek egymáshoz. Lábfejük legyen merőleges a középvonalra. A játékosok mindkét lába a középvonaltól egyenlő távolságra legyen. Az ütőket szabályos fogással mindkét kézzel a szalagjelzés fölött kell fogni. Az ütőfejek a középvonalra merőlegesen, a labda két oldalán helyezkedjenek el, annak érintése nélkül.**

Szabályos fogás az, ahogy a játékos játék közben fogja az ütőjét. Mindig a védekező csapat játékosa határozhatja meg, hogy a labda melyik oldalára teszi az ütőjét. A középvonalon elvégzett húzásnál a vendégcsapat játékosa választhat. A labdának az ütőfejek közepénél kell lennie. Játékoscserével kapcsolatos vitás esetben a vendégcsapat köteles először végrehajtani a cserét.

- 6) **A húzásból közvetlenül gólt lehet szerezni.**

503 HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

- 1) **Amikor a labda véletlenül megrongálódik.**

- 2) **Amikor a labda szabályosan nem játszható meg.**

A játékvezető, mielőtt megszakítaná a játékot, adjon lehetőséget a játékosoknak, hogy megpróbálják megjátszani a labdát.

- 3) **Amikor a palánk részei szétválnak és a labda a kérdéses hely közelébe kerül.**

- 4) **Amikor a kapu véletlenül elmozdul, és nem lehet elfogadható időn belül a helyére tenni.**

A kapus feladata, hogy a kaput visszaállítsa az eredeti helyére, amilyen hamar csak lehet.

- 5) **Amikor súlyos sérülés történik, vagy egy sérült játékos akadályozza a játékot.**

A játékvezetők döntenek el, mit tekintenek súlyos sérülésnek, de rögtön meg kell szakítani a játékot, ha fennáll ennek a gyanúja.

- 6) **Amikor játék közben rendkívüli esemény történik.**

A játékvezetők döntenek el, hogy mit tekintenek rendkívüli eseménynek, de minden esetben ezek közé tartozik, egyebek mellett, ha nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre, ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik, ha a mérkőzés végét jelző hang tévedésből megszólal, ha egy törött ütő veszélyes szituációt okoz, illetve közvetlenül befolyásolja a játékmenetet, valamint, ha a labda eltalálja a játékvezetőt, és ez jelentős hatással van a játékmenetre.

- 7) **Amikor szabálytalan gól születik, de nem történik szabadütéshez vezető szabálytalanság.**

Ide tartozik, ha a labda nem a gólvonalon előlről áthaladva kerül a kapuba.

- 8) **Amikor büntetőütésből nem szereztek gólt.**
Ide tartozik a büntetőütés szabálytalan végrehajtása is.
- 9) **Amikor a játékvezetők nem tudják eldönteni a beütés vagy szabadütés irányát.**
Ide tartozik, ha mindkét csapat játékosai egyszerre követnek el szabálytalanságot.
- 10) **Amikor a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy döntésük hibás.**
- 11) **Késleltetett büntetés alkalmazásakor, amikor a vétlen csapat a játékvezetők véleménye szerint húzni próbálja az időt.**
A játékvezetőknek először figyelmeztetniük kell a csapatot, mielőtt bármit cselekednének.

504 A BEÜTÉS

- 1) **Amikor a labda elhagyja a játékteret, a vétlen csapat számára beütést kell ítélni.**
Vétkes csapat az, amelynek a játékosa vagy annak felszerelése utoljára érintette a labdát, mielőtt az a játékteret elhagyta. Ide tartozik, ha az egyik játékos - annak érdekében, hogy a kapura került labdát megszerezze - megüti a hálót anélkül, hogy a labdát érintené.
- 2) **A beütést onnan kell elvégezni, ahol a labda elhagyta a játékteret. 1,5 méterre a palánktól, de sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött.**
Ha a játékvezetők véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie. Ha a beütést végző csapatnak előnyös, hogy a beütést a palánkhöz 1,5 méternél közelebből végzi el, akkor ez megengedett. A gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögötti beütést a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni. Ha a labda a mennyezetet vagy egy játéktér fölötti tárgyat érint, a beütést az érintés középvonaltól való ugyanolyan távolságára, 1,5 méterre a palánktól kell elvégezni.
- 3) **Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezető figyelmeztetése nélkül azonnal 3 méterre eltávolodni a labdától az ütőt is beleértve.**
A beütést elvégző játékosnak nem kell megvárnia, míg az ellenfél játékosai, elhelyezkednek, de ha a labdát megjátszották mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.
- 4) **A labdát ütővel kell megjátszani. Ütni kell, nem lehet húzni, pöccinteni vagy emelni.**
- 5) **A beütést végző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna.**
- 6) **Beütésből közvetlenül gólt lehet szerezni.**

505 BEÜTÉSHEZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

- 1) Amikor a labda a palánkon kívülre kerül, vagy hozzáér a mennyezethez vagy bármilyen más tárgyhoz a játéktér felett.

506 A SZABADÜTÉS

- 1) Amikor szabadütéshez vezető szabálytalanság történik, a vétlen csapat számára szabadütést kell ítélni.

A szabadütéshez vezető szabálytalanságoknál, amikor lehetséges, előnyszabályt kell alkalmazni.

Az előnyszabály akkor alkalmazható, ha a vétlen csapat a szabálytalanság után továbbra is birtokolja a labdát. Ilyenkor lehetőségük van arra, hogy tovább játszanak amennyiben ez számukra előnyösebb, mint a szabadütés. Előnyszabály esetén, ha a játék megszakad, mert a vétlen csapat elveszti a labdát, a szabadütést az utolsó szabálytalanság helyéről kell elvégezni.

- 2) A szabadütést onnan kell elvégezni, ahol a szabálytalanságot elkövették, de sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött, sem a kapusterülethez közelebb, mint 3,5 m.

Ha a játékvezetők véleménye szerint a játékot nem befolyásolja, a szabadütés elvégzésekor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanak vagy pontosan a megfelelő helyen lennie.

Azokat a szabadütéseket, amelyeket a palánkhöz közelebb, mint 1,5 méterre ítélték meg, ilyen távolságba elhozva is el lehet végezni.

A gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögötti szabadütést a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni.

Azokat a szabadütéseket, amelyeket a kapusterülethez közelebb, mint 3,5 méterre ítélték meg, a gólvonal középpontját és a szabálytalanság helyét összekötő egyenes mentén elhozva a kapusterület külső vonalától 3,5 méterre kell elvégezni, 0,5 métert hagyva a sorfalnak és 3 m helyet hagyva a szabadütéshez. Ebben az esetben a védekező csapatnak joga van sorfalat állítani közvetlenül a kapusterület előtt. Ha ezt a támadó csapat meggátolja, vagy akadályozza szabadütést kell ítélni a védekező csapat javára. A támadó csapat nem köteles megvárni, hogy a sorfal összeálljon, valamint a játékosainak joga van szabályos módon a sorfal előtt helyezkedni.

- 3) Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezetők figyelmeztetése nélkül azonnal 3 méterre eltávolodni a labdától, az ütőt is beleértve.

A szabadütést végző játékosnak nem kell megvárnia, míg az ellenfél játékosai elhelyezkednek, de ha a labdát megjátszották mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.

- 4) A labdát ütővel kell megjátszani. Ütni kell, nem lehet húzni, pöccinteni vagy emelni.
- 5) A szabadütést elvégző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna.
- 6) Szabadütésből közvetlenül gólt lehet szerezni.

507 SZABADÜTÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 1) **Amikor egy játékos megüti, lefogja, megemeli, megrúgja egy ellenfele ütőjét vagy testét úgy, hogy esélye volt a labda megjátszására. (901, 902, 903, 912)**
Ha a játékvezetők megítélése szerint a játékos a labdát játszotta meg, mielőtt megütötte ellenfele ütőjét, semmit nem kell ítélni.
- 2) **Amikor egy játékos megfogja ellenfelét vagy ellenfele ütőjét. (910)**
- 3) **Amikor egy mezőnyjátékos a derék magassága fölé emeli az ütője fejét az ütés előtti hátralendítés vagy az ütés utáni előrelendítés közben. (904)**
Ugyanez vonatkozik a lövőcselekre is. A magasra lendítés megengedett, ha nincs más játékos a közvetlen környezetben, és nem áll fenn annak a veszélye, hogy eltalál valakit. Derékmagasságon azt a magasságot értjük, ahol az egyenesen álló játékos dereka helyezkedik el.
- 4) **Amikor egy mezőnyjátékos az ütője bármely részével, lábának alsó részével, vagy a lábfejével térdmagasság fölött megjátssza, vagy megpróbálja megjátszani a labdát. (904, 913)**
A labda combbal való megállítása nem tekintendő térd fölötti játéknak. A térdmagasság alatt azt a magasságot értjük, ahol az egyenesen álló játékos térde helyezkedik el.
- 5) **Amikor egy mezőnyjátékos az ütőjét, a lábát vagy a lábfejét ellenfele lábai vagy lábfejei közé helyezi. (905)**
- 6) **Amikor egy játékos, miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, váll-váll elleni testjátékon kívül más módon löki vagy sodorja ellenfelét. (907)**
- 7) **Amikor egy játékos miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, vagy próbál előnyösebb helyzetbe kerülni, hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza ellenfelét tervezett irányú mozgásában. (908, 911)**
Ide tartozik, amikor a támadó csapat akadályozza, vagy gátolja a sorfal felállítását a kapusterülethez 3,5 méternél közelebb megítélt szabadütésnél.
- 8) **Amikor egy mezőnyjátékos a kapusterületen belül, vagy azon a területen tartózkodik, ahol a kapu normál körülmények között áll.**

A mezőnyjátékos áthaladhat a kapusterületen, ha a játékvezetők véleménye szerint ez nem befolyásolja a játékot. és nem akadályozza a kapus mozgását.

Ha az ellenfél szabadütésnél közvetlenül kapura üt és a védekező csapat egy mezőnyjátékosa a kapusterületen belül, a kapuban, vagy ha elmozdult a kapu, azon a területen tartózkodik, ahol a kapu szabályos körülmények között áll, akkor mindig büntetőütést kell ítélni.

Akkor tartózkodik egy mezőnyjátékos a kapusterületen belül, ha a teste bármely része érinti a talajt a kapusterületen belül. Ha csak a mezőnyjátékos ütóje érinti a talajt, az nem tekinthető belül tartózkodásnak. A vonalak a kapusterülethez tartoznak.

9) Amikor egy mezőnyjátékos szándékosan elmozdítja az ellenfél kapuját. (914)

10) Amikor egy mezőnyjátékos passzívan akadályozza a kapuskidobást. (915)

Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos a kapuelőtéren belül tartózkodik, vagy 3 méternél közelebb van a kapushoz onnan mérve, ahol a kapus megszerzi a labdát. Passzívan annyit jelent, mint akaratlanul vagy mozdulatlanság miatt.

11) Amikor egy mezőnyjátékos felugrik és megállítja a labdát. (916)

Ugrásnak tekinthető, amikor mindkét láb elhagyja a talajt. A futás nem tekinthető ugrásnak. A játékos átugorhatja a labdát, illetve játékba is hozhatja, hozzáérhet, megállíthatja, de csak térdmagasság alatt. Térdmagasság alatt azt a magasságot értjük, ahol az egyenesen álló játékos térde helyezkedik el.

12) Amikor egy mezőnyjátékos a játéktéren kívülről megjátssza a labdát. (nincs szabálytalanság jelzés)

Játéktéren kívül azt jelenti, ha az egyik vagy mindkét láb a palánkon kívül van. Ha egy játékos csere közben a játéktéren kívülről játssza meg a labdát, akkor azt úgy kell tekinteni, hogy a megengedettnél több játékos van a játéktéren.

Ha egy játékos - nem csere közben - a csereterületről játékba avatkozik, azt a játék szabotálásának kell tekinteni.

A palánkon kívül futni megengedett, de a labdát onnan nem szabad megjátsszani.

13) Amikor a kapus a kidobáskor teljesen elhagyja a kapuelőteret. (917)

Ebben az esetben a kapus nem tekintendő mezőnyjátékosnak. A kapus akkor hagyja el teljesen a kapuelőteret, amikor testének egyetlen része sem érinti azt. Ezt a szabályt kell alkalmazni akkor is, ha a kapus a kapuelőtéren belül megszerzi a labdát, és azután teljes testtel kicsúszik abból.

A kidobás akkor tekintendő befejezettnek, amikor a labda elhagyja a kapus kezét. Ha ezután csúszik ki a kapus a kapuelőtérből, akkor semmit nem kell ítélni. A vonalak a kapuelőtérhez tartoznak.

14) Amikor a kapus túldobja, vagy túlrúgja a labdát a középvonalon. (917)

Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a labda nem érinti a talajt, a palánkot, egy másik játékost vagy annak felszerelését, mielőtt áthalad a középvonalon. A labdának teljes terjedelmével át kell haladnia a középvonalon.

15) Amikor a húzást, a beütést vagy a szabadütést szabálytalanul végzik el, vagy szándékosan késleltetik. (918)

Ide tartozik, amikor a véletlen csapat a játékmegszakításkor elviszi a labdát, a beütéskor vagy a szabadütéskor a labdát húzzák, pöccintik vagy emelik, illetve, ha bármely játékos késlelteti a húzás elvégzését.

Ha a beütést vagy a szabadütést rossz helyről végzik el, vagy a labda nem teljesen mozdulatlan, akkor azt meg kell ismételni. Ha a játékvezetők véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, akkor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanak vagy pontosan a megfelelő helyen lennie.

16) Amikor a kapus 3 másodpercnél tovább birtokolja a labdát. (924)

Ha a kapus leteszi a labdát, majd újra felveszi, azt folyamatos labdabirtoklásnak kell tekinteni.

17) Amikor a kapus átveszi a saját mezőnyjátékosa által passzolt, vagy fölveszi a saját mezőnyjátékosa által vezetett labdát. (924)

Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a játékvezetők véleménye szerint a labda megjátszása szándékos. Az átvétel azt is magában foglalja, ha a kapus hozzáér a labdához a karjával vagy a kezével, még akkor is, ha esetleg előtte érintette, vagy megállította a labdát bármilyen más testrészével. A kapus akkor veheti át a saját mezőnyjátékosától kapott passzt, ha teljesen a kapuelőtéren kívül tartózkodik, mivel ekkor ő is mezőnyjátékosnak tekintendő. Ha a kapus teljesen elhagyja a kapuelőteret, megállítja a labdát, majd visszamegy a kapuelőterre, és onnan felveszi azt, az nem tekintendő szabálytalanságnak.

A kapusnak adott átadás nem tekinthető gólhelyzetnek és nem vezet büntetőütéshez.

18) Amikor egy kiállítást játék közbeni szabálytalanság miatt ítélték meg. (előírt szabálytalanság jelzés)

A szabadütést a szabálytalanság elkövetésének helyéről kell elvégezni. Ha a játékvezetők nem tudják eldönteni, hogy a szabálytalanság hol következett be, a szabadütést arról a húzáspontról kell elvégezni, ami a legközelebb esett a labda helyzetéhez a játék megszakításakor.

19) Amikor egy játékos késlelteti a játékot. (924)

Ide tartozik, amikor egy mezőnyjátékos azért, hogy időt nyerjen, úgy helyezkedik a palánkkal vagy a kapuval szemben, hogy az ellenfél szabályos módon nem képes a labdát elérni. Ide tartozik, ha a kapus a hálón átnyúlva akadályozza a labda szabályos megjátszását. A játékvezetők lehetőség szerint figyelmeztessék a játékost, mielőtt bármit cselekednének.

20) Amikor egy csapat rendszeresen késlelteti a játékot. (924)

Ide tartozik, amikor egy csapat folyamatosan és ismétlődően a saját képzeletbeli meghosszabbított gólvonala mögött játszik annak érdekében, hogy időt nyerjen. A játékvezetők lehetőség szerint figyelmeztessék a csapatot, mielőtt bármit cselekednének.

21) Amikor egy mezőnyjátékos fejfel játssza meg a labdát. (921)

22) Amikor egy késleltetett büntetést azért ítélték meg, mert a vétkes csapat birtokába került a labda.

A szabadütést arról a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni, ami a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda volt a játék megszakításakor.

508 A BÜNTETŐÜTÉS

1) Amikor egy büntetőütéshez vezető szabálytalanságot követnek el, a vétlen csapat javára büntetőütést kell ítélni.

2) A büntetőütést a középpontról elindulva, ütővel kell megkezdeni.

A büntetőütés a játékvezetők sípjelére indul, és a következő sípnál ér véget.

3) Minden játékosnak a saját csereterületén kell tartózkodnia a büntetőütés egész ideje alatt, kivéve azt, aki a büntetőütést elvégzi és az ellenfél kapusát. A kapusnak a kapusterületen belül kell elhelyezkednie a büntetőütés megkezdésekor.

Egyet nem értés esetén a kapusnak kell először a pályára lépnie. A kapust nem lehet mezőnyjátékosra cserélni.

Ha a kapus szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, új büntetőütést kell ítélni és az előírt kiállítást ki kell szabni.

Ha a vétkes csapat egy másik játékosa vagy a csapatvezetés valamelyik tagja szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, akkor új büntetőütést kell ítélni.

Ha a vétlen csapatból egy játékos – kivéve a büntetőütést éppen elvégző játékost -, vagy valamely csapatvezető szabálytalanságot követ el a büntetőütés elvégzése közben, a büntetőütést szabálytalanul elvégzettnek kell tekinteni.

4) A büntetőütést végző játékos akárhányszor hozzáérhet a labdához, és folyamatos, előre tartó mozgással kell a kapu felé haladnia.

Folyamatosan előre tartó mozgás alatt azt értjük, hogy a játékos és a labda nem állhat meg, vagy a mozgásuk egyidejűleg nem válthat a kaputól távolodó (vagy az előrehaladó mozgással ellentétes) irányúba.

Amint a kapus hozzáért a labdához, vagy a labda a kapuvasat érintette, a büntetőütést végző játékos már nem érhet hozzá újra a büntetőütés ideje alatt.

Ha a labda a kapuvasról visszapattan, és onnan - az alapvonal kapun kívüli részei helyett - előlről áthalad a gólvonalon, a gólt meg kell adni. Ha a labda áthalad a gólvonal képzeletbeli meghosszabbításán, akkor a büntetőút véget ér.

A játékidőt a büntetőút ideje alatt meg kell állítani.

5) Büntetőúttal összefüggő nagybüntetés esetén a büntetett játékosnak a büntetőút alatt a büntetőpadon kell tartózkodnia.

Ha a büntetett játékos végleges kiállítását kapott, a csapatkapitánynak kell kijelölni egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, aki letölti helyette a büntetést.

509 A KÉSLELTETETT BÜNTETŐÚT

1) Késleltetett büntetőútást kell alkalmazni, amikor a büntetőúthoz vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda és a gólszerzés lehetősége fennáll.

Késleltetett büntetőútást lehet ítélni büntetéshez vezető szabálytalanság miatt akkor is, ha egy késleltetett büntetés már folyamatban van.

Minden egyes, a késleltetett büntetőút ideje alatt elkövetett, szabadúthoz vezető szabálytalanságot ismétlődő szabálytalansággként kell megítélni az elkövető csapat ellen. Ha bármely ez idő alatt elkövetett szabálytalanság büntetéshez vezet, a szabálytalanság mértékének megfelelő büntetést kell kiszabni az elkövető játékosokra. Minden így kiszabott büntetést a szabálytalanságot elkövető játékosoknak kell letölteni.

2) A késleltetett büntetőútást azt jelenti, hogy a vétlen csapatnak lehetősége van addig folytatni a támadást, amíg a közvetlen gólhelyzet meg nem szűnik.

A késleltetett büntetőútást a játékrész vagy a mérkőzés végén végre kell hajtani.

Ha a késleltetett büntetőút alatt a vétlen csapat szabályos gólt szerez, akkor a gólt meg kell adni és a büntetőútást vissza kell vonni.

510 BÜNTETŐÚTHOZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

1) Amikor a gólhelyzet megszűnik, vagy a kialakulását megakadályozzák, mert a védekező csapat szabadúthoz vagy büntetéshez vezető szabálytalanságot követ el. (előírt szabálytalanság jelzés)

A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető gólhelyzetnek. A kapuelőtéren belül elkövetett szabálytalanságok nem feltétlenül eredményeznek büntetőútást.

Minden esetben büntetőútást kell ítélni, ha a védekező csapat gólhelyzetben szándékosan elmozdítja a kaput vagy szándékosan több játékosal játszik.

Ha az ellenfél szabadúthoz közvetlenül kapura üt, és a védekező csapat egy mezőnyjátékosa a kapusterületen belül, a kapuban, vagy ha elmozdult a kapu,

azon a területen tartózkodik, ahol a kapu szabályos körülmények között áll, akkor mindig büntetőütést kell ítélni.

6 BÜNTETÉSEK

601 BÜNTETÉSEKRE VONATKOZÓ ÁLTALÁNOS ELŐÍRÁSOK

1) Amikor büntetéshez vezető szabálytalanság történik, az elkövető játékosra büntetést kell kiszabni.

Ha a játékvezetők nem képesek rámutatni a szabálytalanságot elkövető játékosra, vagy azt a csapatvezetők egyike követte el, a csapatkapitánynak kell kijelölnie egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a büntetést letöltse. Ha a csapatkapitány ezt visszautasítja, vagy éppen büntetés alatt áll, akkor a játékvezetőknek kell a büntetést letöltő játékost kiválasztaniuk.

Minden büntetést be kell jegyezni a jegyzőkönyvbe, és meg kell jelölni a büntetés idejét, a játékos számát, valamint a büntetés típusát és okát.

A büntetés alatt álló csapatkapitány elveszti a jogát, hogy a játékvezetőkkel beszélhessen, kivéve, ha azok szólítják meg őt.

2) A büntetett játékosnak a büntetőpadon kell maradnia a büntetés egész ideje alatt.

A hosszabbítást követő büntetőütések során büntetett játékos nem küldendő a büntetőpadra.

A rendes játékidő végével le nem járt büntetés a hosszabbításban folytatódik. A hosszabbítás lejártával a végleges büntetések kivételével minden büntetést lejárnak kell tekinteni.

A büntetett játékosnak saját csapatának csereterületével azonos oldalon levő büntetőpadon kell ülnie. Kivételt képez, ha a versenybírói asztal és a büntetőpadok a játéktér ugyanazon oldalán vannak, mint a csereterületek.

A büntetett játékos a rendes játékidő alatt a szünet idejére elhagyhatja a büntetőpadot. A büntetett játékos a rendes játékidő és a hosszabbítás közötti szünetben nem hagyhatja el a büntetőpadot. A büntetett játékos számára nem megengedett az időkéresem való részvétel. Annak a büntetett játékosnak, akinek a büntetése lejárt azonnal el kell hagynia a büntetőpadot, kivéve, ha a csapat büntetései a száma ezt nem teszi lehetővé, vagy ha személyi büntetés jár le. A kapus büntetése leteltekor nem hagyhatja el a büntetőpadot a következő játékmegszakításig. Azt a büntetett játékost, aki megsérül, helyettesítheti egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékos. Mindkét játékost jegyzőkönyvbe kell venni, a helyettesítő játékos számát zárójelbe kell írni. Ha a sérült játékos pályára lép mielőtt a büntetés lejár, Végleges Kiállítást kell ítélni.

Ha a versenybíróóság felelős a játékos szabálytalan, túl korai játéktérre lépéséért és a hibát a rendes büntetés ideje alatt észrevették, a játékosnak vissza kell térnie

a büntetőpadra. Ilyenkor nincs hozzáadott büntetőidő és a játékos visszatérhet a játéktérre, amikor a rendes büntetés ideje lejár.

- 3) Ha a kapus egy vagy több kisbüntetést kap, akkor a csapatkapitánynak kell kijelölnie egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a büntetést letöltse. Ha a kapus nagybüntetést vagy személyi büntetést kap, azt saját magának kell letöltenie. Ha a kapus egy vagy több kisbüntetést kap, miközben egy másik kiállítását illetve személyi büntetést tölt, vagy a kiállítás(oka)t nagybüntetéssel, illetve személyi büntetéssel kapcsolatban ítélték meg, akkor azokat saját magának kell letöltenie.**

Ha a kapusnak saját magának kell a büntetését letöltenie és a csapatnak nincs cserekapusa, akkor, a csapatnak maximum 3 perce van arra, hogy megfelelően felszereljen egy mezőnyjátékost kapusnak, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapus személyét és a csere idejét jelölni kell a jegyzőkönyvben.

Amikor a büntetés lejár, a kapus a következő játékmegszakításig nem léphet a játéktérre. Emiatt a csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kiválasztania, aki elkíséri a kapust a büntetőpadra azért, hogy a letöltendő büntetés lejártakor a játéktérre lépjen. Csak a büntetett játékost kell jelölni a jegyzőkönyvben. A játékvezetőknek a versenybíróssággal együtt segítenie kell a kapust, akinek a büntetése játék közben jár le, hogy elhagyhassa a büntetőpadot rögtön az első játékmegszakításkor.

- 4) A büntetések idejét a játékidővel együtt kell mérni.**

602 KÉSLELTETETT BÜNTETÉS

- 1) Minden büntetés késleltethető. Késleltetett büntetést kell alkalmazni, amikor a büntetéshez vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda. Egyszerre csak egy büntetés lehet késleltetett, kivéve, ha gólhelyzet, vagy annak kialakulása áll fenn.**

- 2) A késleltetett büntetés azt jelenti, hogy a vétlen csapatnak lehetősége van folytatni a támadást, amíg az ellenfél megszerzi és birtokolja a labdát, vagy a játék megszakad.**

A késleltetett büntetést a játékrész vagy a mérkőzés végén végre kell hajtani. Ha késleltetett büntetést azért kell végrehajtani, mert a vétkes csapat megszerzi és birtokolja a labdát, a játékot szabadútéssel kell folytatni.

A vétlen csapatnak a késleltetett büntetés alatt támadó játékot kell folytatnia. Ha a játékvezetők véleménye szerint a csapat csak időt próbál nyerni, akkor figyelmeztetni kell őket. Ha még ekkor sem próbálnak támadni, a játékot meg kell szakítani, a késleltetett büntetést végre kell hajtani és a játékot húzással kell folytatni.

Ha a késleltetett büntetést más játékmegszakítás miatt kell végrehajtani, akkor a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

Ha a késleltetett büntetés alatt a vétlen csapat szabályos gólt szerez, a gólt meg kell adni és az utoljára ítélt késleltetett kisbüntetést vissza kell vonni. Ez nem befolyásol más büntetéseket.

Ha a vétkes csapat gólt szerez a késleltetett büntetés alatt, a gólt érvényteleníteni kell, és a játékot húzással kell folytatni. Ha a vétlen csapat öngólt lő, a gólt meg kell adni.

603 A KIÁLLÍTÁS

- 1) **A kiállítás időtartama 2 perc.**
- 2) **A kiállítás a csapat egészét érinti, ennek megfelelően a kiállított játékost nem lehet helyettesíteni a kiállítás ideje alatt.**
- 3) **Egy időben játékosonként egy és csapatonként kettő kiállítást lehet mérni.**
Minden kiállítást ugyan abban a sorrendben kell mérni, ahogy azokat megítélték. Annak a játékosnak, akinek a kiállítását még nem kezdhették el mérni, akkortól kell a büntetőpadon ülnie, amikor a kiállítást megítélték.

Ha egy csapat ellen, egynél több kiállítást ítélnék egyidejűleg, a játékvezetőnek kell eldöntenie, hogy az új kiállítások közül melyik mérését kezdjék el először. Ilyen esetben mindig a rövidebb kiállítást kell mérni a hosszabb előtt.

- 4) **Annak a csapatnak, amelynek több mint kettő játékosa van kiállítás alatt, joga van négy játékosal folytatni a játékot.**
A csapatnak addig kell négy játékosal játszani, amíg már csak egy kiállítást mérnek. Annak a játékosnak, akinek a kiállítása ezelőtt jár le, a büntetőpadon kell maradnia amíg a játék megszakad, vagy amíg a csapatának további kiállítása is lejár és már csak egy kiállítást mérnek.

A kiállított játékosoknak abban a sorrendben kell elhagyniuk a büntetőpadot, ahogy a kiállításuk lejárt, de mindig figyelembe kell venni a játéktéren tartózkodó játékosok számára vonatkozó szabályokat.

A játékvezetők és a versenybírók segítsen, hogy a kiállítását letöltött játékos a játék megszakításakor rögtön elhagyhassa a büntetőpadot.

- 5) **Ha egy játékos, akinek van már egy kiállítása további kiállításához vezető szabálytalanságokat követ el, a kiállításait közvetlenül egymás után kell letöltenie.**
Ez független attól, hogy az első kiállítás már elkezdődött-e vagy sem. Ha egy játékos már elkezdte letölteni kiállítását idejét és akkor követ el újabb kiállításához vezető szabálytalanságokat, a kiállításait közvetlenül egymás után kell letöltenie.

vezető szabálytalanságot, akkor a második kiállítás nem befolyásolja az első mérését, hanem az onnan folytatódik ahol az új kiállítást megítélték.

A közvetlenül egymás után annyit jelent, hogy amint a játékos első kiállításának ideje lejár, vagy a kiállítás megszűnik, a második mérését el kell kezdeni, kivéve, ha a csapatnak van olyan, még le nem töltött kiállítása, amelyet az említett játékos két kiállítása között ítélték meg.

Egy játékos ellen bármennyi kiállítás ítéltető. Ha egy játékos személyi büntetést is kapott, az összes kiállításának le kell járnia, mielőtt a személyi büntetését elkezdik mérni.

Ha egy személyi büntetés alatt álló játékos kiállítást kap, akkor amint a kiállítás idejét el lehet kezdeni mérni, a személyi büntetés mérését fel kell függeszteni a kiállítás idejének leteltéig vagy a kiállítás megszűnéséig. A csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki a szabálytalanságot elkövetett játékost elkíséri a büntetőpadra és a játéktérre lép, amikor a kiállítás ideje lejár. Ha egy kiállított játékos végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságot követ el, a végleges kiállításra vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell.

- 6) Ha egy csapat kiállítást tölt, és ez alatt az ellenfél gólt szerez, a kiállítás véget ér, kivéve, ha az ellenfél kevesebb vagy egyenlő számú játékosal játszik.**
A kiállítás nem ér véget, ha a gól késleltetett büntetés alatt, büntetőütésből, vagy késleltetett büntetőütés ideje alatt születik.
- 7) Ha egy csapatnak több mint egy kiállítása van, akkor azokat ugyanabban a sorrendben kell megszakítani, ahogy megítélték őket.**
- 8) Ha büntetőütéshez vezető szabálytalanság történik, az nem von maga után kiállítást, kivéve ha az nagybüntetéshez, vagy végleges kiállításhoz vezet.**
Minden egyéb szabálytalanságot annak megfelelően büntetni kell. Ez nem befolyásol más büntetéseket.

604 KISBÜNTETÉS

- 1) A kisbüntetés egy kiállításból áll, amelyet a kisbüntetéshez vezető szabálytalanságot elkövető játékosnak kell letöltenie.**

605 KISBÜNTETÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 1) Amikor egy játékos annak érdekében, hogy jelentős előnyhöz jusson vagy nincs lehetősége a labda elérésére, ellenfelének ütőjét megüti, lefogja, felemeli, megrúgja, vagy ellenfelének testét megüti. (901, 902, 903, 912)**

- 2) **Amikor egy játékos annak érdekében, hogy jelentős előnyhöz jusson vagy nincs lehetősége a labda elérésére, ellenfelét vagy annak ütőjét megfogja. (910)**
- 3) **Amikor egy mezőnyjátékos ütője bármely részével, lábfejével, vagy a lábának alsó részével a labdát derékmagasság fölött játssza meg. (904, 913)**
Derékmagasság alatt egy egyenesen álló ember derekának a magasságát értjük.
- 4) **Amikor egy játékos az ütővel gondatlanul játszik. (904)**
Ez magában foglalja az előre és hátra történő ellenőrizetlen ütőlendítést és az ellenfél feje fölötti ütőemelést, ha az veszélyezteti, vagy zavarja az ellenfelet.
- 5) **Amikor egy játékos a palánknak vagy a kapunak szorítja vagy löki az ellenfelét. (907)**
- 6) **Amikor egy játékos gondatlan fizikális játékot játszik. (909)**
Ez magába foglalja azt, amikor egy játékos gondatlan módon szereli, buktatja vagy akadályozza ellenfelét.
- 7) **Amikor a csapatkapitány egy ütőfej mérését, vagy az ütőfej és nyél márkáinak egyezésének az ellenőrzését kéri, és az ellenőrzött felszerelés szabályos. (nincs szabálytalanság jelzés)**
A kiállítást a csapatkapitánynak kell letöltenie.
- 8) **Amikor egy mezőnyjátékos ütő nélkül vesz részt a játékban. (nincs szabálytalanság jelzés)**
Ez magába foglalja azt, amikor egy játékos az ütőjét a játéktérre ejtette, és úgy hajt végre cserét, hogy előtte nem veszi föl azt.

Az ideiglenesen mezőnyjátékosként játszó kapusra ez nem vonatkozik.
- 9) **Amikor egy pályán lévő mezőnyjátékos a saját csereterületén kívülről hoz egy ütőt. (nincs szabálytalanság jelzés)**
- 10) **Amikor egy játékos szándékosan mozgással akadályozza a labdát nem birtokló ellenfelét. (911)**
Ha egy játékos előnyösebb helyzet elérése érdekében hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza tervezett irányú mozgásában, akkor csak szabadütést kell ítélni.
- 11) **Amikor egy játékos aktívan akadályozza a kapus kidobást. (915)**
Ez csak akkor minősül szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos a kapuelőtéren belül, vagy 3 méternél közelebb van onnan számítva, ahol a kapus megszerzi a labdát. Aktívan annyit jelent, mint követni a kapus oldalirányú mozgását vagy az ütővel a labda elérésére törekedni.
- 12) **Amikor egy játékos megszegi a 3 méteres távolságtartás szabályát beütésnél vagy szabadütésnél. (915)**

Ha a beütés vagy a szabadütés elvégzésekor az ellenfél szabályos módon arra törekszik, hogy a 3 méteres távolságon kívülre kerüljön, akkor semmit sem kell ítélni. Ha a csapat olyan sorfalat állít, amely nincs megfelelő távolságra, csak egy játékost lehet büntetni

13) Amikor egy mezőnyjátékos annak érdekében, hogy előnyhöz jusson, ülés vagy fekvés közben megállítja vagy megjátssza a labdát, vagy egyéb módon befolyásolja a játékhelyzetet. (919)

Ez magában foglalja azt is, ha mindkét térd vagy egy kéz a talajon van, az ütőt tartó kéz kivételével.

14) Amikor egy mezőnyjátékos megállítja, vagy megjátssza a labdát a kezével vagy a karjával. (920)

15) Amikor szabálytalan csere történik. (922)

A pályát elhagyó játékosnak már a palánkon át kell lépnie, mielőtt az új játékos a játéktérre lép. Vitás esetben csak akkor kell cselekedni, ha a csere a játékot befolyásolja. Szabálytalan csere az is, amikor egy játékos saját csereterületén kívül cserél játékmegszakítás közben. A játéktérre belépő játékost kell büntetni.

16) Amikor egy csapat túl sok játékosa van a játéktéren. (922)

Csak egy játékost kell büntetni.

17) Amikor egy kiállított játékos:

- A játéktérre lépés nélkül elhagyja a büntetőpadot a kiállítás lejárta vagy megszűnése előtt.
- Nem hagyja el a büntetőpadot a kiállítás lejárta után.
- Játékmegszakítás alatt a játéktérre lép, mielőtt a kiállítása lejár vagy megszűnik. (925)

A versenybíró, amint lehet, figyelmeztesse a játékvezetőket erről. A játékos a kiállításának lejártával nem hagyhatja el a büntetőpadot, amíg a csapat büntetései száma ezt nem teszi lehetővé, illetve, ha személyi büntetése járt le. A kapus a kiállításának lejártával nem hagyhatja el a büntetőpadot a következő játékmegszakításig.

Ha a kiállított játékos játék közben a játéktérre lép, azt a játék szabotálásának kell tekinteni.

18) Amikor egy csapat rendszeresen tördeli a játékot ismételt szabadütéshez vezető szabálytalanságokkal. (923)

Ez magában foglalja azt is, ha egy csapat rövid időn belül több kisebb szabálytalanságot követ el. Az utolsó szabálytalanságot elkövető játékosnak kell a büntetést letöltenie. Minden egyes, a késleltetett büntetőütés ideje alatt elkövetett, szabadütéshez vezető szabálytalanságot ismétlődő szabálytalanságként kell megítélni az elkövető csapat ellen. Ha bármely, ez idő alatt elkövetett szabálytalanság büntetéshez vezet, a szabálytalanság mértékének

megfelelő büntetést kell kiszabni az elkövető játékosokra. Minden így kiszabott kiállítást a szabálytalanságot elkövető játékosoknak kell letölteni.

19) Amikor egy játékos, vagy a csapatvezetők egy tagja szándékosan késlelteti a játékot. (924)

Ez magában foglalja, amikor a vétkes csapat egy játékosa, vagy a csapatvezetők egy tagja játékmegszakítás alatt elüti, vagy elviszi a labdát, illetve, ha szándékosan a palánknak vagy a kapunak szorítja vagy szándékosan megrongálja azt, illetve a védekező csapat egy játékosa szándékosan elmozdítja a kaput.

20) Amikor egy csapat szándékosan késlelteti a játékot.

Ha a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy egy csapat közel áll a kiállításhoz a játék késleltetése miatt, akkor, ha lehetséges, figyelmeztetni kell a csapatkapitányt, mielőtt bármit cselekednének. A csapatkapitánynak kell kiválasztani egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse. Ez vonatkozik arra is, amikor egy csapat késve érkezik vissza szünetről. A szünet leteltekor mindkét csapatból négy játékosnak készen kell állnia a mérkőzés folytatására, illetve a büntetés alatt álló játékosoknak a büntetőpadon kell tartózkodniuk.

21) Amikor egy játékos vagy a vezetők bármely tagja tiltakozik a játékvezetők döntése ellen, vagy amikor az edzői tevékenység zavaró vagy helytelen modorú. (925)

Ez magában foglalja azt is, amikor a csapatkapitány folyamatosan és ok nélkül kérdőjelezi meg a játékvezetők döntéseit. A játékvezetők döntései elleni tiltakozást és a zavaró edzői munkát kisebb szabálytalanságnak kell tekinteni, mint a sportszerűtlen viselkedést.

Ez vonatkozik arra is, ha a csapatvezetés egy tagja a játékvezetők engedélye nélkül a játéktérre lép. A játékvezető, ha lehetséges figyelmeztesse a csapatvezetést, mielőtt bármit cselekedne.

22) Amikor a kapus a játékvezetők felszólítása ellenére sem teszi vissza a kaput az eredeti helyére. (925)

A kapus feladata visszatenni a kaput rögtön amint lehetséges.

23) Amikor egy játékos a játékvezetők felszólítása ellenére sem igazít a felszerelésén. (nincs szabálytalanság jelzés)

Ide tartozik, amikor a hivatalos szervek a védőszemüveg viselését előírták, és azt a játékos a játékvezetők felszólítása ellenére megtagadja. Az is ide tartozik, amikor egy játékos elmulasztja elejtett személyes tárgyait a pályáról összeszedni az azt követő játékmegszakításkor.

24) Amikor egy játékos a játékvezetők felszólítása ellenére elmulasztja törött ütője darabjainak összeszedését a pályáról.

A játékos, akinek az ütője eltörik felelős a darabok eltávolításáért a pályáról a következő játékmegszakítás alatt.

Azonban bárkinek, aki részt vesz a játékban, lehetősége van arra, hogy játék közben eltávolítsa azokat a pályáról, biztonságos és kontrollált keretek között.

25) Amikor egy játékos szabálytalan ruházatot visel. (nincs szabálytalanság jelzés)

Szabálytalan ruházat végett nem lehet egynél több kiállítást ítélni egy csapatnak egy mérkőzésen. A mezen elülső számok hiányát azonban csak jelenteni kell az illetékes szerveknek. A játékvezetőknek lehetőség szerint figyelmeztetni kell a játékost, mielőtt bármit cselekednének.

26) Amikor egy kapus helytelen felszereléssel vesz részt a játékban. (nincs szabálytalanság jelzés)

Ha a kapus véletlenül elveszíti a maszkját, a játékot meg kell szakítani, és húzással kell folytatni.

606 NAGYBÜNTETÉS (808)

1) A nagybüntetés két egymás után letöltendő kiállításból áll, amelyeket a szabálytalanságot elkövető játékosnak kell letölteni.

Ha egy nagybüntetést büntetőütés vagy késleltetett büntetőütéssel kapcsolatban ítélték meg, akkor a büntetőütéssel kapcsolatos büntetésekre vonatkozó szabályokat is figyelembe kell venni.

607 NAGYBÜNTETÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

1) Amikor egy játékos vakmerően játszik az ütővel. (901)

2) Amikor egy mezőnyjátékos ütőjével megakasztja az ellenfél játékosát. (906)

3) Amikor egy játékos eldobja az ütőjét vagy más felszerelését a játéktéren, és eltalálja, vagy megpróbálja eltalálni a labdát. (909)

4) Amikor egy játékos vakmerő fizikális játékot játszik. (909)

Ez magába foglalja azt, amikor egy játékos vakmerő módon a palánkra vagy a kapura buktatja, dobja vagy gáncsolja az ellenfelét, vagy bármilyen más módon vakmerően támadja őt.

608 SZEMÉLYI BÜNTETÉS

1) Személyi büntetést csak büntetéssel együtt lehet ítélni és mérését nem lehet elkezdni, amíg a büntetés lejár, vagy megszűnik. Személyi büntetésből korlátlan számú mérhető egyidejűleg.

A csapatkapitánynak kell egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kijelölnie, hogy a büntetést, illetve az egyéb lehetséges büntetéseket letöltse, ami(ke)t a személyi büntetéssel sújtott játékosra, vagy a csapatvezetés tagjára kiszabtak.

Csak a személyi büntetéssel szankcionált játékost, vagy a csapatvezetés tagját kell bejegyezni a jegyzőkönyvbe.

Ha egy játékos, aki személyi büntetését tölti, kiállítást kap, személyi büntetése idejének mérését - amint a kiállítás mérhető - fel kell függeszteni, amíg a kiállítás ideje lejár, vagy megszűnik.

2) A személyi büntetés csak az adott játékost sújtja, ezért őt a játéktéren egy másik játékos felválthatja a személyi büntetés ideje alatt.

Ha a személyi büntetés lejár, a játékos nem térhet vissza a pályára a következő játékmegszakításig. A játékvezetők és a versenybírók segítsen, hogy a személyi büntetését letöltött játékos a játék megszakításakor rögtön elhagyhassa a büntetőpadot. Ha a csapatvezetés egy tagja részesül személyi büntetésben, akkor őt a nézőtérre kell küldeni a játék hátralévő részére és a csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki letölti a személyi büntetéssel kapcsolatban megítélt büntetést.

3) Ha egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja, technikai végleges kiállítást, vagy végleges kiállítást kap, köteles azonnal az öltözőbe vonulni, és semmilyen formában nem vehet részt a mérkőzés hátralévő részén.

A rendező felelős meggyőződni arról, hogy az elkövető az öltözőbe megy, és nem tölti a mérkőzés hátralévő részét a nézőtéren vagy a játéktéren, a lehetséges hosszabbítást és büntetőütéseket is beleértve. Minden végleges kiállítást jelölni kell a mérkőzés jegyzőkönyvén és minden végleges kiállítást jelenteni kell.

Bármilyen lehetséges személyi büntetés törlődik, ha az adott játékos ellen technikai végleges kiállítást, vagy végleges kiállítást ítélnék. Ha egy játékos, aki ellen technikai végleges kiállítást, vagy végleges kiállítást ítélték további végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságot követ el, akkor a súlyosabb büntetéssel járó szabálytalanságot kell jelölni a jegyzőkönyvben.

Egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja ellen mérkőzésenként csak egy technikai végleges kiállítást, vagy végleges kiállítást ítélni lehet, eltekintve az olyan végleges kiállítástól, ami nem kerül a jegyzőkönyvbe bejegyzésre. Újabb technikai végleges kiállításhoz, vagy végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságokat jelenteni kell, de újabb kiállítások nem ítélni lehetők, kivéve az olyan technikai végleges kiállítást, amelyet olyan játékos vagy csapatvezető kap, aki nincs feltüntetve a jegyzőkönyvben.

A mérkőzés előtti és utáni szabálytalanságokat – amelyek általában technikai végleges kiállításhoz, vagy végleges kiállításhoz vezetnek – jelenteni kell, de ezek nem járnak kiállítással (emberhátránnyal). A szabálytalan felszerelés kivételével (amelyet az érintettnek ki kell javítania a mérkőzés kezdetéig, hogy azon részt vehessen) a mérkőzés előtt megítélt technikai végleges kiállításhoz, vagy végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságoknál az elkövető nem vehet részt sem a mérkőzésen, sem a lehetséges hosszabbításon, illetve büntetőütéseknél.

609 A 10 PERCES SZEMÉLYI BÜNTETÉS

- 1) 10 perces személyi büntetést csak kisbüntetéssel kapcsolatosan lehet ítélni.
- 2) Ha az ellenfél gólt szerez a 10 perces személyi büntetés alatt, a személyi büntetés nem jár le.

610 10 PERCES SZEMÉLYI BÜNTETÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 1) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja sportszerűtlenül viselkedik. (925)

Sportszerűtlen viselkedésen értendő: A sértő vagy tisztességtelen magatartás a játékvezetők, más játékosok, csapatvezetők, a mérkőzés hivatalos személyzete vagy a nézők felé. A kapu vagy a palánk szándékos megrúgása, felborítása, megütése. Az ütő, vagy egyéb felszerelés szándékos eltörése. Az ütő, vagy egyéb felszerelés szándékos eldobása, akár játékmegszakítás alatt, vagy a csereterületen is.

- 2) Amikor egy játékos a játékvezeték megtévesztésének céljából szimuláló magatartást folytat.

Ide tartozik, amikor egy játékos eltúloz vagy túljátszik egy esést, egy ütést, vagy bármi egyéb támadást. Amikor szimulálja, hogy elszenvedett egy szabálytalanságot, vagy sérülést színlel. Egy játékos, aki szabálytalanságot követett el, akkor is büntethető, ha a másik játékos szimuláló magatartást folytat ugyanabban a szituációban.

Az illetékes szervek további szankciókkal élhetnek szimuláló magatartást folytató játékosokkal szemben, a játékvezetők mérkőzés alatt hozott döntésétől függetlenül.

611 TECHNIKAI VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS

- 1) A technikai végleges kiállítást mindig nagybüntetés követi.
- 2) A technikai végleges kiállítás a mérkőzés hátralévő részéről való felfüggesztést jelenti. További büntetési következményhez nem vezet a játékos, vagy a csapatvezetés tagja számára.

612 TECHNIKAI VÉGLEGES KIÁLLÍTÁSHOZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 1) Amikor egy mezőnyjátékos olyan ütőt használ, ami nincs hitelesítve, vagy az ütőfej és nyél márkája eltérő, vagy ütőjének feje túlhajlított.
Amikor a kapus nem hitelesített maszkot használ. (nincs szabálytalanság jelzés)

Mindig hitelesítés nélkülinek kell tekinteni azt az ütőt, amelyen a hitelességet igazoló jelzés hiányzik.

- 2) **Amikor egy jegyzőkönyvbe be nem jegyzett játékos vagy a csapatvezetés egy be nem jegyzett tagja részt vesz a mérkőzésen. (nincs szabálytalanság jelzés)**

613 VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS

- 1) **A végleges kiállítást mindig nagybüntetés követi.**
- 2) **A végleges kiállítás a mérkőzés hátralévő részéről, valamint ugyanazon versenysorozat következő mérkőzéséről való felfüggesztést jelenti, illetve a hivatalos szerv hatáskörébe tartozóan további eltiltáshoz is vezethet.**

614 VÉGLEGES KIÁLLÍTÁSHOZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 1) **Amikor egy játékos folyamatosan vagy ismételten sportszerűtlen viselkedést tanúsít. (925)**
A végleges kiállítás helyettesíti a második 10 perces személyi büntetést, és az azzal kapcsolatos kisbüntetést, de ennek ellenére nagybüntetés követi. Folyamatosan azt jelenti, hogy másodszor ugyanazon a mérkőzésen.
- 2) **Amikor egy játékos vakmerő vagy erőszakos módon eltöri ütőjét, vagy más felszerelését. (925)**
- 3) **Amikor egy játékos erőszakos fizikális játékot játszik. (909)**
Ez magába foglalja azt, amikor egy játékos erőszakos módon a palánkra vagy a kapura bukztatja, dobja vagy gáncsolja az ellenfelét, vagy bármilyen más módon erőszakosan támadja őt.
- 4) **Amikor egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja dulakodásban vesz részt. (909)**
A dulakodás a verekedés enyhébb formáját jelenti ütések és rúgások nélkül, ahol a résztvevő játékosok tiszteletben tartják a szétválasztási kísérletet.
- 5) **Amikor egy játékos ugyanazon mérkőzésen másodszor követ el nagybüntetéshez vezető szabálytalanságot.**
A végleges kiállítás helyettesíti a második nagybüntetést, de ennek ellenére nagybüntetés követi.
- 6) **Amikor a csapatvezetés tagja folyamatosan vagy ismételten sportszerűtlen viselkedést tanúsít. (925)**
A végleges kiállítás helyettesíti a második 10 perces személyi büntetést, és az azzal kapcsolatos kisbüntetést, de ennek ellenére nagybüntetés követi.

7) Amikor egy játékos, akinek a felszerelését ellenőrizni készülnek, megpróbálja azt kijavítani, vagy kicserélni a felszerelés ellenőrzése előtt. (925)

8) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja olyan szabálytalanságot követ el, ami nyilvánvaló szándékkal szabotálja a játékot. (925)

Ez magában foglalja, amikor:

Egy kiállított játékos szándékosan büntetőideje lejárt vagy megszűnése előtt a játéktérre lép. Ha a pályára lépés játékmegszakítás alatt történik, akkor csak kisbüntetést kell ítélni. Ha a versenybíróság felelős a játékos túl korai játéktérre engedéséért, és a hibát a rendes büntetés ideje alatt észrevették a játékosnak vissza kell térnie a büntetőpadra. Ilyenkor nincs hozzáadott büntetőidő és a játékos visszatérhet a játéktérre, amikor a rendes büntetés ideje lejár. Ha a hibát a rendes kiállítás idejének lejárt után veszik észre, nem kell cselekedni.

Ha egy sérült játékos, akit helyettesítenek a büntetőpadon rész vesz a játékban mielőtt a kiállítása lejár. Ha egy játékos, akinek lejárt a kiállítása vagy a személyi büntetése, pályára lép, mielőtt a pályán levő játékosok száma vagy a következő játékmegszakítás ezt lehetővé tenné azt az esettől függően „túl sok játékosal való játék”-nak lehet tekinteni.

Ha büntetőútás közben akármelyik csapat a csereterületen belül vagy a büntetőpadról szabálytalanságot követ el.

Ha a csereterületről felszerelést dobnak be a játéktérre a játék alatt.

Egy játékos a csereterületről, nem csere közben részt vesz vagy megpróbál részt venni a játékban. Ide tartozik az is, ha egy játékos, vagy csapatvezetés tagja kívülről megrúgja a palánkot úgy, hogy az hatással van a játékra.

Egy játékos mezőnyjátékosként szerepel, miután kapusként részt vett ugyanazon a mérkőzésen.

Egy csapatnak szándékosan túl sok játékosa van a játéktéren.

9) Amikor egy mezőnyjátékos tovább használja hibás ütőjét, illetve meghosszabbított vagy megerősített ütővel játszik. (nincs szabálytalanság jelzés)

10) Amikor egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja elhagyja a csereterületet vagy a büntetőpadot, hogy egy civakodásban részt vegyen.

Részt venni azt jelenti, hogy verbálisan vagy fizikálisan civakodik az ellenféllel, vagy civakodás közben a játékvezetők felé közelít.

11) Amikor egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja verekezésben vesz részt. (909)

Verekezésben való részvételnek tekintendő, ha az illető üt vagy rúg.

12)Amikor egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja brutális szabálytalanságot követ el, vagy kísérel meg elkövetni. (909)

Ide tartozik az ütő, vagy más felszerelés ellenfélhez való hajítása.

13)Amikor egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja súlyos sportszerűtlen magatartást tanúsít.

Súlyos sportszerűtlen magatartás azt jelenti, hogy durván megsérti a játékvezetőket, játékosokat, csapatvezetés tagjait, vagy a közönséget.

14)Amikor egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja fenyegető magatartást tanúsít.

Fenyegető magatartást tanúsítani azt jelenti, hogy szándékosan sérteni az illető sértetlenségét, tisztességét, nem szükségszerűen fizikai sérülést okozva. Ide tartozik a szóbeli fenyegetés, játékos felé köpés, A játékvezető vagy a hivatalos személy fizikailag való sértése, és így tovább.

7 GÓLOK

701 MEGADOTT GÓLOK

- 1) **Egy gól akkor tekintendő megadottnak, ha a szabályoknak megfelelően szerezték, és a középponton történő húzással megerősítették.**

Minden megadott gól idejét, a gólszerző és a gólpasszt adó játékos számát be kell jegyezni a jegyzőkönyvbe. Gólpasszt adó játékos a gólszerzővel azonos csapatból a gólszerzésben közvetlenül részt vevő játékos lehet. Minden gólnál legfeljebb egy gólpasszt adó játékos jegyezhető be a jegyzőkönyvbe. A hosszabbítás alatt, vagy a játékrész vagy mérkőzés vége után büntetőütésből szerzett gólt nem kell húzással meg erősíteni, de a gólt megadottnak kell tekinteni, amikor mindkét játékvezető a középpontra mutat, és a gólt bejegyzik a jegyzőkönyvbe.

- 2) **Egy megadott gólt nem lehet érvényteleníteni a húzás elvégzése után.**

Ha a játékvezetők biztosak abban, hogy egy megadott gól szabálytalan akkor azt jelenteni kell.

702 ÉRVÉNYESEN SZERZETT GÓLOK

- 1) **Amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a gólvonalon előlről egy mezőnyjátékos szabályos ütése után és a támadó csapat a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte nem követett el szabadütéshez, vagy büntetéshez vezető szabálytalanságot.**

Ez magában foglalja:

Amikor a kapu elmozdult az eredeti helyéről és a labda előlről áthaladt a gólvonalon a kapufák jelzése között és a felső kapufa képzeletbeli helye alatt.

Amikor öngól született. Az tekintendő öngólnak, ha egy játékos ütőjével vagy testével aktívan irányítja a saját gólvonalától egyértelműen távolodó labdát a saját kapujába. Ha a véletlen csapat öngólt szerez egy késleltetett kiállítás ideje alatt, a gólt meg kell adni.

Öngólnál a jegyzőkönyvbe, az „OG” bejegyzést kell tenni.

- 2) **Amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a gólvonalon előlről, miután a védekező csapat egy játékosának ütőjét vagy testét érintette, vagy a támadó csapat játékosa nem szándékosan irányította a testével a labdát, és a támadó csapat a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte nem követett el szabadütéshez vagy büntetéshez vezető szabálytalanságot.**

Ha a játékos szabálytalan ütéssel szerezte a gólt és a hibát csak az után vették észre, hogy a labda áthaladt a gólvonalon, a gólt meg kell adni.

- 3) **Amikor egy játékos, aki nincs a jegyzőkönyvbe bejegyezve, részt vesz a gólszerzésben.**

A gólszerzés magában foglalja a góllövést és a gólpasszt is.

703 ÉRVÉNYTELENÜL SZERZETT GÓLOK

- 1) **Amikor a támadó csapat egy játékosa a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte szabadütéshez vagy büntetéshez vezető szabálytalanságot követ el. (előírt szabálytalanság jelzés)**

Ez magában foglalja azt, amikor egy csapat gólt szerez, miközben túl sok vagy kiállított, illetve büntetett játékosa van a játéktéren, és amikor a támadó csapat játékosa szándékosan elmozdította a kaput az eredeti helyéről.

- 2) **Amikor a támadó csapat egy játékosa szándékosan rúgja, vagy bármely testrészével irányítja a labdát azelőtt, hogy a labda a kapuba kerülne. Ez érvénytelen akkor is, ha a kapuba kerülés előtt a labda még hozzáért az ellenfél egy játékosához, annak felszereléséhez, vagy a támadó csapat egy játékosához.**

Mivel ez nem tekinthető szabálytalanságnak, a játékot húzással kell folytatni.

- 3) **Amikor a labda a hangjelzés közben vagy utána halad át a gólvonalon.**

- 4) **Amikor a labda a kapuba kerül anélkül, hogy a gólvonalon előlről áthaladt volna.**

- 5) **Amikor egy kapus az ellenfél kapujába dobja vagy rúgja a labdát. Ez érvénytelen még akkor is, ha a labda a kapuba kerülés előtt érintette a saját, vagy az ellenfél csapatának játékosát, vagy az ellenfél játékosának ütőjét.**

Mivel ez nem tekinthető szabálytalanságnak, a játékot húzással kell folytatni.

- 6) **Amikor a vétkes csapat gólt szerez a késleltetett kiállítás alatt.**

A kiállítást végre kell hajtani és a játékot húzással kell folytatni.



8 KÖVETKEZMÉNY JELZÉSEK

**801 Játék megszakítás /
Időkérés**
Az ujjak a kézfejre
merőlegesen



50

802 Húzás
Az alkarok vízszintesek,
tenyérrel lefelé



803 Beütés
A kar vízszintesen
tartva az előny
irányában, a tenyér
lefelé



804 Szabadütés
A kar vízszintesen
tartva az előny
irányában, a tenyér
lefelé



805 Előnyszabály

**A kar az előny irányában,
tenyérrel felfelé**



806 Büntetőütés

**A karok a fej felett
keresztben, kezek ökölbe
szorítva**



**807 Késleltetett kiállítás /
késleltetett büntötés**
**A kar függőleges,
tenyérrel előre**



**808 Kisbüntetés/Személyi
büntetés**
**A kar függőleges,
kisbüntetés két ujjal,
nagybüntetés öt ujjal, 10 perc
ökölbe szorított kézzel**



809 Végleges kiállítás
A kar függőleges,
piros lappal a kézben



810 Gól
A kar először a kapu, majd a
középpont irányába mutat,
tenyérrel lefelé



**811 A játék folytatódik/
Szabálytalanul szerzett gól**
A karok vízszintesek,
tenyérrel lefelé





9 SZABÁLYTALANSÁG JELZÉSEK

- 901 Szabálytalan ütés**
Az egyik karját vízszintesen tartva az előny irányában tenyérrel lefelé, a másik karral egyetlen ütést mér a nyújtott alkarra



- 902 Az ellenfél ütőjének lefogása**
Egyik karja vízszintesen tartva az előny irányába tenyérrel lefelé, a másik kar lefelé nyomja

a nyújtott kart egyetlen egységes mozdulattal





903 Az ellenfél ütőjének felemelése

Az egyik kar az előny irányában vízszintesen tartva tenyérrel lefelé, a másik karral egyetlen felfelé irányuló mozdulattal felhúzza a nyújtott kart



904 Magas ütő

Az ütő fogásának imitálása

- 905** **Ütő, láb vagy lábfej helyezése az ellenfél lábai közé**
Az egyik láb enyhén felemelt, egyik kar pedig mozgást jelez a felemelt láb alatt



- 906** **Akasztás**
Az alkarok vízszintesek, az ütővel való visszahúzás imitálása



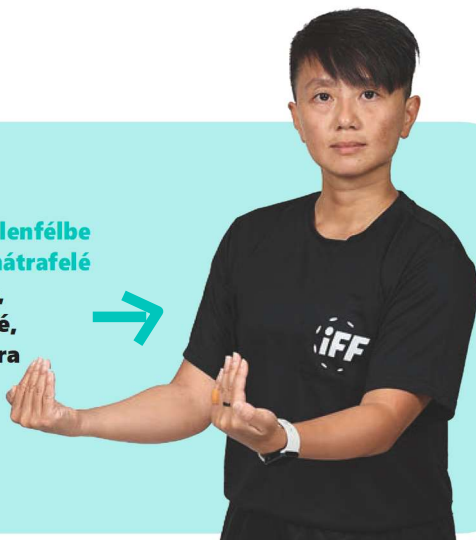


907 Szabálytalan lökés
Egy kézzel is lehet mutatni



908 Belemenés az ellenfélbe hátrafelé

A kéz hajlított, tenyérrel lefelé, az alkarok hátra húzása



909 Durvaság

A kezek ökölbe szorítva, mellkas magasságban össze érintve kézfejjel felfelé



910 Fogás

Az egyik kar vízszintesen tartva az előny irányában tenyérrel lefelé, a másik karral a kinyújtott kar csuklóját markolva



- 911 Feltartás**
Mindkét kar keresztbe a mellkas előtt, tenyérrel a test felé



- 912 Szabálytalan rúgás**
A lábfej kifelé fordítva, a bokával egy szinten és rúgó mozdulatot imitálva



913 Magas rúgás
A lábfej
térdmagasságban
kifordítva



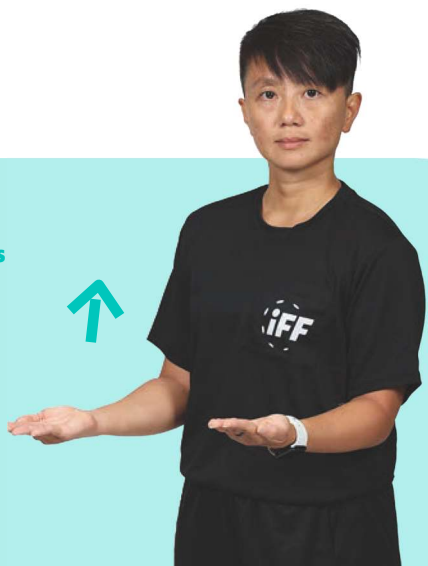
914 Belépés a kapusterületre
Mindkét kar fej felett, ujjak
összeérintésével létrehozva
egy háromszög alakzatot



915 Szabálytalan távolság
Váll szélességben függőlegesen tartott karok, tenyérrel befelé



916 Szabálytalan ugrás
A kinyújtott kezeken felfelé néznek a tenyerék egy felfelé irányuló mozdulattal



917 Szabálytalan kidobás
Az alkarok vízszintesek, a két tenyér egymás felé



**918 Szabálytalan beütés/
Szabálytalan szabadütés**
A tenyér felfelé, az eredeti szabadütés irányában, majd az ábra szerinti karmozdítás



919 Fekvőjáték
**A tenyér lefelé balra-
jobbra mozgatása**



920 Kéz
**A tenyér előre
néz**



921 Fejelés
Tenyér rá tétele a
homlokra



922 Szabálytalan csere
Az alkarok
körkörös
mozgatása egymás
körül





- 923 Ismétlődő szabálytalanságok**
Az egyik kar vízszintesen tartva előny irányban tenyérrel lefelé, a másik karral három ütést adva kézzel a nyújtott alkarra



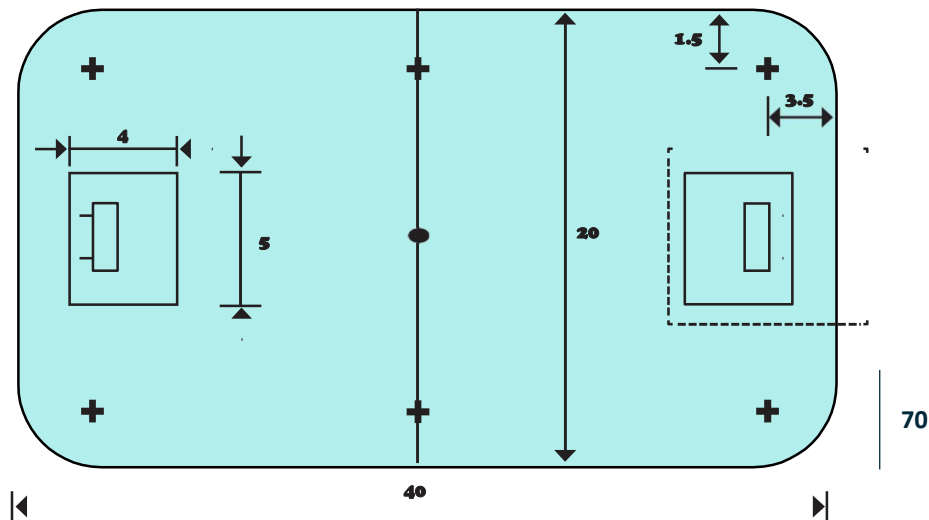
- 924 Játék késleltetése**
Az egyik kar egy ujja kinyújtva a fej fölé felfelé mutat és a kar körkörös mozdulatokkal mozog

**925 Helytelen
magatartás**
**Mindkét kezét
csipőre tesszük**

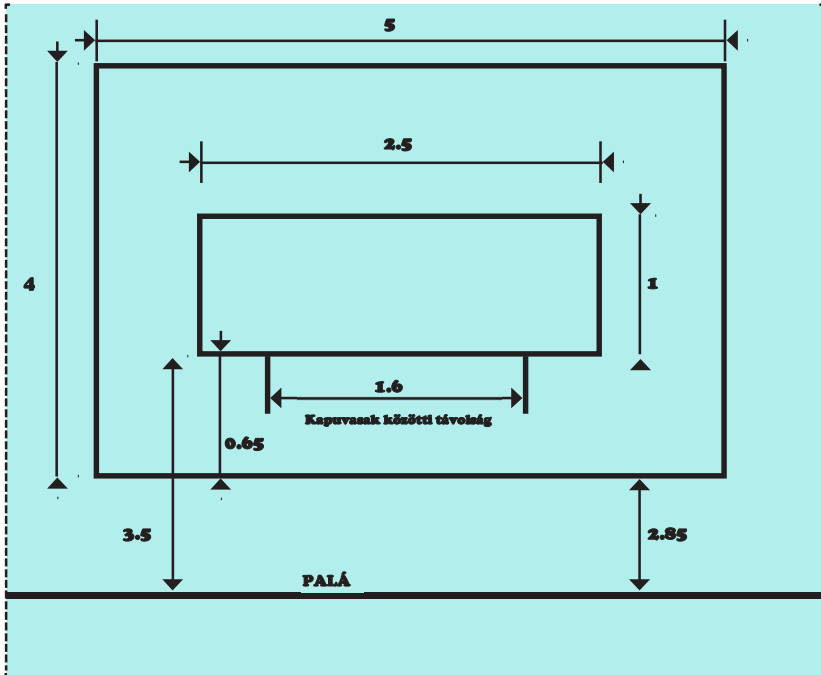




10 JÁTÉKTÉR MÉRETEI



KAPUSTERÜLET



Méretbe a vonalszélesség nem tartozik bele



Méretbe a vonalszélesség is beletartozik

