

Nemzetközi Floorball Szövetség

Játékszabályok

Szabályok és értelmezésük

Érvényes [2006. július 1-től](#)
[Magyarországon érvényes 2007. augusztus 1-től](#)

Nemzetközi Floorball Szövetség, Szabály- és Versenybizottság

© Nemzetközi Floorball Szövetség [2006.](#)
Minden jog fenntartva.

Ábrák: Anna Eriksson
Fordította: [Magyar Floorball Szakszövetség, Játékvezetői Testület](#)

TARTALOMJEGYZÉK

ELŐSZÓ	3	507 Szabadütéshez vezető szabálytalanságok	17
A JÁTÉK FELTÉTELEI	4	508 A büntetőütés (806)	19
101 A játéktér méretei	5	509 A késleltetett büntetőütés (807)	19
102 Jelzések a játéktéren	5	510 Büntetőütéshez vezető szabálytalanságok	19
103 A kapuk	5	6 BÜNTETÉSEK	21
104 A csereterületek	6	601 A kiállításokkal kapcsolatos általános előírások	21
105 A versenybírószám és a büntetőpadok	6	602 A kiállítás	22
106 A játéktér ellenőrzése	6	603 A 2 perces kiállítás	22
2 A JÁTÉKIDŐ	7	604 A késleltetett kiállítás	23
201 A rendes játékidő	7	605 2 perces kiállításához vezető szabálytalanságok	23
202 Az időkerés	7	606 Az 5 perces kiállítás	25
203 A hosszabbítás	7	607 5 perces kiállításához vezető szabálytalanságok	26
204 A meghatározott idejű hosszabbítás utáni büntetőütések	8	608 A személyi büntetés	26
3 A RÉSZTVEVŐK	9	609 A 10 perces személyi büntetés	26
301 A játékosok	9	610 2 perces kiállításához + 10 perces személyi büntetéshez vezető szabálytalanságok	27
302 A csere	9	611 A végleges kiállítás	27
303 Különleges szabályok kapusok számára	9	612 Végleges kiállítás 1	27
304 Különleges szabályok csapatkapitányok számára	9	613 Végleges kiállítás 1-hez vezető szabálytalanságok	27
305 A csapatvezetés	10	614 Végleges kiállítás 2	28
306 A játékvezetők	10	615 Végleges kiállítás 2-höz vezető szabálytalanságok	28
307 A versenybírószám	10	616 Végleges kiállítás 3	29
4 A FELSZERELÉS	11	617 Végleges kiállítás 3-hoz vezető szabálytalanságok	29
401 A játékosok ruházata	11	618 A kiállítások és a büntetőütés összefüggései	29
402 A játékvezetők ruházata	11	7 GÓLOK	30
403 A kapus felszerelése	11	701 Megadott gólok	30
404 A csapatkapitány felszerelése	11	702 Szabályosan szerzett gólok	30
405 Személyes felszerelés	12	703 Szabálytalanul szerzett gólok	30
406 A labda	12	8 KÖVETKEZMÉNYJELZÉSEK (801-811)	32
407 Az ütő	12	9 SZABÁLYTALANSÁG JELZÉSEK (901-925)	36
408 A játékvezetők felszerelése	12	10 A PÁLYA MÉRETEI	45
409 A versenybírószám	12		
410 A felszerelés ellenőrzése	12		
5 SZABÁLYOZOTT HELYZETEK	14		
501 A szabályozott helyzetekkel kapcsolatos általános előírások	14		
502 A húzás (802)	14		
503 Húzáshoz vezető események	15		
504 A beütés (803)	15		
505 Beütéshez vezető események	16		
506 A szabadütés (804)	16		

ELŐSZÓ

A szabálykönyv jelen verzióját 2005 szeptemberében hozták nyilvánosságra.

Annak ellenére, hogy úgy gondoljuk, jelen verzióval egy új mérföldkövet értünk el a floorball szabályainak területén, biztosak vagyunk benne, hogy vannak még hiányosságok és kiskapuk, amik korrigálásra szorulnak annak érdekében, hogy a „tökéletes” szabálykönyvig eljussunk.

Mindenkit, aki részt vesz a játékban, bátorítunk, hogy figyelmesen olvassa el a szabályokat, hisz fontos, hogy a játék élvezhető, biztonságos, fair és a játékosok, edzők, játékvezetők, nézők, valamint a média számára könnyen érthető legyen.

Nagyon hálásak leszünk Bármilyen javaslatot, ötletet vagy konstruktív kritikát, ami elősegíti a későbbi munkánkat, szívesen fogadunk. Tisztában kell lennünk azzal, hogy a szabályokat a játék gyors ütemű fejlődésével párhuzamosan folyamatosan változtatnunk kell.

Megjegyezzük, hogy a szabályok a férfiak és a nők számára minden szinten azonosak. Az hímnemű névmások egyedüli használatának egyetlen oka (*az angol verzióban*), hogy a szabályok a lehető legegyszerűbbek legyenek.

A szövegezésben sok változás történt a szabályok tökéletesítése és egyszerűsítése érdekében. Számos egyéb változás olyan eseteket tisztáz, és próbálja meg a „józan ész” diktálta megoldásokat adni rájuk, amelyeket a 2002-es változat nem szabályozott.

Módosításokra és javításokra vonatkozó javaslatokkal, valamint a nemzeti szövetségek által a szerzői jogi szabályok keretei között történő kiadáshoz való hozzájárulási igény esetén alábbi címhez lehet fordulni:

International Floorball Federation/Technical Department
Box 1047
SE-171 21 Solna, Sweden
Fax: +46-8 82 22 14
E-mail: kratz@floorball.org

2005. szeptember

Szabály- és versenybizottság (RACC)
Renato Orlando
Elnök

Az új nemzetközi szabálykönyv magyar fordítása 2007 nyarára készült el. A fordítás során az új szabályok átvétele mellett fordítási pontosításokra és a könnyebb értelmezhetőség kedvéért fogalmazásbeli változásokra is sor került. A fordítás nagy része Dávid András munkáját dicséri.

Az új szabálykönyv a Magyarország területére bejelentett mérkőzéseken 2007. augusztus 1-től van érvényben.

2007. július 15.

Játékvezetői Testület
Magyar Floorball Szakszövetség

A JÁTÉK FELTÉTELEI

A floorball két csapat közötti mérkőzés formájában játszható. A mérkőzés győztese az a csapat, amely a szabályok keretei között több gólt szerez, mint ellenfele.

A floorballt hivatalos szerv által engedélyezett helyen, lehetőleg teremben, kemény és egyenletes felületen lehet játszani.

1 A JÁTÉKTÉR

101 A játéktér méretei

- 1) A játéktér 40 x 20 m-es, amelyet palánk vesz körül íves sarkokkal, amely az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzéssel ellátott.
A játéktér téglalap alakú, a mérekszámok a hosszúságot és a szélességet jelzik. A legkisebb megengedett méret 36 x 18 m, a legnagyobb 44 x 22 m.

102 Jelzések a játéktéren

- 1) Minden jelzést 4-5 cm széles, jól látható **színű** vonallal kell jelezni.
- 2) A középvonalat és a középpontot jelölni kell.
A középvonal legyen párhuzamos a játéktér rövid oldalával és ossza azt két egyenlő méretű térfélre.
- 3) A büntetőterületek mérete 4 m x 5 m, amelyeket a játéktér rövid oldalától 2,85 m-re kell kijelölni.
A büntetőterületek téglalap alakúak, a mérekszámok a hosszúságot és a szélességet jelzik, a vonalakat is beleértve. A büntetőterületeket a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni.
- 4) A kapusterületek mérete 1 m x 2,5 m, amelyeket a büntetőterületek hátsó vonalai előtt 0,65 m-re kell kijelölni.
A kapusterületek téglalap alakúak, a mérekszámok a hosszúságot és a szélességet jelzik, a vonalakat is beleértve. A kapusterületeket a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni.
- 5) A kapusterületek hátsó vonalai egyben gólvonalként is szolgálnak, ezért a kapusterületek hátsó vonalán a kapufák helyét is meg kell jelölni úgy, hogy a két jelölés között 1,6 m legyen a távolság.
A gólvonalakat a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni. A kapufák helyét jelölő jelzéseket a kapusterület hátsó vonalán, a vonalon lévő kihagyásokkal, vagy pedig arra merőlegesen a vonalból közvetlenül kinyúló rövid vonalakkal kell megjelölni.
- 6) A húzáspontokat a középvonalon és a gólvonalak képzeletbeli meghosszabbításán, a játéktér hosszú oldalaitól 1,5 m-re kell megjelölni.
A húzáspontokat kereszttel kell jelölni. A középponton levő húzáspontok lehetnek képzeletbeliek is.

103 A kapuk

- 1) A kapukat, amelyek az IFF által hitelesítettek és a megfelelő jelzéssel ellátottak, az előírt jelzésre kell helyezni.
A kapuk nyitott oldala a középpont felé nézzen.

104 A csereterületek

- 1) A 10 m hosszú csereterületeket a játéktér hosszú oldala mentén kell kijelölni 5 m-re a középvonaltól, ahol a cserepadok is elhelyezkednek.
A csereterületeket a palánk mindkét oldalán meg kell jelölni. A területek szélessége nem haladhatja meg a palánktól számított 3 m-t. A cserepadok a palánktól megfelelő távolságra legyenek, és azokon 19 személy számára legyen elég hely.

105 A versenybírótság és a büntetőpadok

- 1) A versenybírótság és a büntetőpadok a csereterületekkel szemközti oldalon helyezkedjenek el a középvonal mellett.
A versenybírótság és a büntetőpadok a palánktól megfelelő távolságra legyenek. Mindkét csapatnak külön büntetőpadja legyen a versenybírói asztal két oldalán elhelyezve. Mindkét büntetőpadon legalább két személy részére legyen elegendő hely. A versenybírótság és a büntetőpadok ilyen elhelyezésének megváltoztatását a hivatalos szerv engedélyezheti.

106 A játéktér ellenőrzése

- 1) A játékvezetők jóval a mérkőzés előtt ellenőrizzék a játéktérrel és gondoskodjanak az esetleges hibák kijavításáról.
Minden hibát jegyzőkönyvbe kell venni. A rendező csapat felelős a hibák kijavításáért és a palánk megfelelő állapotáért a mérkőzés folyamán. Minden veszélyes tárgyat el kell távolítani a játéktér közeléből, vagy puha borítással be kell fedni.

2 A JÁTÉKIDŐ

201 A rendes játékidő

- 1) A rendes játékidő 3 x 20 perc, két 10 perces szünettel, amikor a csapatok térfelet cserélnek.
*Rövidebb játékidőre – de nem rövidebbre, mint 2 x 15 perc – és szünetekre a hivatalos szerv adhat engedélyt. A térfélcserével egy időben a csapatok csereterületet is cserélnek. Jóval a mérkőzés előtt a hazai csapat választhat térfelet. Mindegyik játékrészt a középponton elvégzett húzással kell kezdeni. Abban az esetben, ha a játékidő végét jelző órán a hangjelzés nem automatikus, a játékrész végét a versenybírónak kell jeleznie síppal vagy más, arra alkalmas eszközzel. A szünet idejét rögtön a játékrész végén kell elkezdni mérni. A **játékvezetők csapatok feladata, hogy a szünet lejártával megfelelő időben a csapatokat a játéktérre szólítsák visszatérjenek a játéktérre.** Ha a játékvezetők úgy gondolják, hogy valamelyik térfél előnyösebb, akkor a csapatoknak a harmadik játékrész felénél ismét térfelet kell cserélni, erről azonban a **mérkőzés harmadik játékrész** megkezdése előtt kell dönteni. Ha a csapatok térfelet cserélnek, a játékot a középponton elvégzett húzással kell folytatni.*
- 2) Tiszta játékidőt kell mérni.
A tiszta játékidő azt jelenti, hogy az időt meg kell állítani, valahányszor a játékvezetői síp megszakítja a játékot, és akkor kell újra elindítani, amikor a labdát játékba hozzák. Különleges játékmegszakításnál három sípszót kell alkalmazni. A játékvezetők döntenek el, mit lehet különleges játékmegszakításnak tekinteni, de minden esetben ezek közé tartozik, ha megsérül a labda, ha a palánk részei szétválnak, ha sérülés történik, ha felszerelést mérnek, ha nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre, ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik, és ha a mérkőzés végét jelző hang tévedésből megszólal. Ha a palánk részei szétváltak, a játékot nem kell megszakítani addig, amíg a labda a kérdéses rész közelébe nem kerül. Ha valaki megsérül, a játékot csak akkor kell megszakítani, ha komoly sérülés gyanúja áll fenn, vagy ha a sérült játékos közvetlenül zavarja a játékot. A hivatalos szerv engedélyezheti a nem tiszta játékidő használatát, ebben az esetben a játékidőt csak gól, kiállítás, büntetőütés, időkérés és a játékvezetők harmas jelzésére különleges játékmegszakítás miatt kell megállítani. A rendes játékidő utolsó 3 percében mindig tiszta játékidőt kell mérni. A játékidőt büntetőütés alatt meg kell állítani.

202 Az időkérés

- 1) A rendes játékidő alatt mindkét csapatnak lehetősége van arra, hogy egyszer időt kérjen, amelyet rögtön, amint a játék megszakad, meg kell adni, és három sípszóval kell jelezni.
Időt bármikor lehet kérni, beleértve a góllal és büntetőütéssel kapcsolatos eseteket, de ezt csak a csapatkapitány vagy egy csapatvezető teheti. A játékmegszakítás közben kikért időt azonnal meg kell adni, kivéve, ha ez negatívan befolyásolná a másik csapat helyzetét, ekkor az időt a következő játékmegszakításkor kell megadni. A kikért időt mindig meg kell adni, kivéve gól után, amikor a csapat elállhat az időkérés szándékától. Az időkérés indulását egy játékvezetői sípszó jelzi, amely akkor hangzik el, amikor a csapatok már a csereterületüknél, a bírók pedig a versenybírói asztalnál tartózkodnak. Az időkérés végét egy másik, 30 másodperccel későbbi sípszó jelzi. Az időkérés után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni. Büntetett játékos nem vehet részt az időkérésben.

203 A hosszabbítás

- 1) Ha egy mérkőzés döntetlennel ér véget, de az eredményt el kell dönteni, akkor addig kell folytatni a játékot, amíg az egyik csapat gólt szerez.
A hosszabbítás előtt a csapatoknak joguk van egy 2 perces szünethez térfélcseré nélkül. A hosszabbítás alatt ugyanolyan szabályok szerint kell elindítani és megállítani az időt, mint a

rendes játékidő alatt. A hosszabbítás ideje nem oszlik játékrészekre. A rendes játékidőből megmaradt büntetések mérését a hosszabbításban folytatni kell. 10 perces, meghatározott idejű hosszabbításra a hivatalos szerv adhat engedélyt. Ha a mérkőzés eredménye a 10 perces, meghatározott idejű hosszabbítás után is döntetlen, akkor a mérkőzést büntetőütésekkel kell eldönteni.

204 A meghatározott idejű hosszabbítás utáni büntetőütések

- 1) Mindkét csapatból 5-5 mezőnyjátékos személyenként egy büntetőütést végez el. Ha a tíz ütés után az eredmény még mindig döntetlen, ugyanaz az 5-5 játékos felváltva végez el büntetőütéseket, amíg az eredmény el nem dől.
A büntetőütéseket felváltva kell elvégezni. A játékvezetők döntenek el, hogy melyik kaput használják. A csapatkapitányok közötti pénzfeladás sorsolás győztese döntheti el, hogy melyik csapat kezdje a büntetőütéseket. A csapatkapitány vagy a csapat egyik vezetőjének a feladata, hogy a bírókkal és a versenybizottsággal írásban közölje a kiválasztott öt játékos mezsámát és a sorrendet, ahogy a büntetőütéseket el fogják végezni. A játékvezetők felelőssége biztosítani, hogy a büntetőütések a csapatkapitányok által megadott sorrendben történjenek.
Amint az eredmény eldől a büntetőütések során, a mérkőzés véget ér és a büntetőütésekben győztes csapat egygólos győzelmét lehet elkönyvelni. A rendes büntetőütések alatt a mérkőzés eldöntöttnek tekinthető, amikor az egyik csapat több góllal vezet, mint ahány büntetőütése van hátra az ellenfélnek. Az első tíz büntetőütés utáni további ütések során az eredmény akkor tekinthető eldöntöttnek, amikor az egyik csapat eggyel több gólt szerzett, mint a másik, miután mindkét csapat ugyanannyi ütést végzett el. Az első tíz utáni további ütések nem kell az előzőleg megadott sorrendben elvégezni, de egy játékos csak akkor végezheti el a harmadik ütését, ha a csapatból a többi kijelölt játékos már mind kettőt-kettőt elvégzett, és így tovább.
A büntetés alatt álló játékos is részt vehet a büntetőütésekben, ha nem kapott végleges kiállítását. Ha egy kijelölt játékos végleges bármilyen kiállítását kap a büntetőütések közben, akkor a csapatkapitánynak egy addig nem jelölt mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki helyettesíti a kiállított játékost. Ha a kapus végleges bármilyen kiállítását kap a büntetőütések közben, akkor a cserekapus helyettesíti. Ha nincs cserekapus, a csapat 3 percet kap arra, hogy egy addig nem jelölt mezőnyjátékost felszereljen, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben, és a változás időpontját is be kell jegyezni. Egy csapat, amely nem képes öt mezőnyjátékost kijelölni, csak annyi büntetőütést végezhet, ahány jelölt játékosa van. Ez érvényes az esetleges további büntetőütések közben is.

3 A RÉSZTVEVŐK

301 A játékosok

- 1) Mindegyik csapat legfeljebb 20 játékost jegyezhet be a jegyzőkönyvbe.
A játékosok mezőnyjátékosok vagy kapusok lehetnek. Csak a jegyzőkönyvbe beírt játékosok vehetnek részt a játékokban és tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén.
- 2) Játék közben csapatonként legfeljebb 6 játékos tartózkodhat egyidejűleg a játéktéren, akik közül csak egy lehet kapus.
Ahhoz, hogy a játékvezetők elindítsák a mérkőzést, mindkét csapatból legalább 5 mezőnyjátékosnak és 1 szabályszerűen felszerelt kapusnak kell megjelennie, különben az eredmény 5-0 lesz a vétlen csapat javára. A mérkőzés folyamán egy csapatnak legalább 4 játékoskal kell tudnia játszani, különben az eredmény 5-0 lesz a vétlen csapat javára. Ha a pillanatnyi eredmény előnyösebb a vétlen csapat számára, akkor ez az érvényes végeredmény.

302 A csere

- 1) A mérkőzés folyamán bármikor és akárhányszor lehet cserélni.
Minden cserének a csapat csereterületén belül kell történnie. A cserélő játékosnak meg kell kezdenie a játéktér elhagyását, mielőtt a cserejátékos a pályára lép. A pályát a saját csereterületén kívül elhagyó sérült játékost nem lehet helyettesíteni a játék megszakításáig.

303 Különleges szabályok kapusok számára

- 1) Minden kapust a jegyzőkönyvben jelölni kell.
A jelölés a lap szélére írt G betű legyen. Az a játékos, akit kapusként neveztek, ugyanazon a mérkőzésen nem szerepelhet ütővel rendelkező mezőnyjátékosként. Ha egy csapatnak sérülés vagy kiállítás miatt a kapusát egy mezőnyjátékoskal kell helyettesítenie, akkor legfeljebb 3 percet kapnak arra, hogy a cserét megfelelően felszereljék, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben, és a változás időpontját is be kell jegyezni.
- 2) Ha a kapus játék közben teljesen elhagyja a büntetőterületet, visszatéréséig mezőnyjátékosnak kell tekinteni, még ha nincs is ütője.
Ez nem vonatkozik a kidobásra. A kapus akkor hagyja el teljesen a büntetőterületet, ha testének egyik része sem érinti a talajt a büntetőterületen belül. A kapus mindemellett a büntetőterületén belül felugorhat. A vonalak a büntetőterülethez tartoznak.

304 Különleges szabályok csapatkapitányok számára

- 1) Mindegyik csapatnak legyen egy csapatkapitánya, akit a jegyzőkönyvben jelölni kell.
A jelölés a lap szélére írt C betű legyen. A csapatkapitány személye a mérkőzés folyamán csak sérülés, rosszullet vagy végleges kiállítás esetében változhat, és a változást annak időpontjával együtt a jegyzőkönyvbe be kell jegyezni. A leváltott csapatkapitány ugyanazon a mérkőzésen nem szerepelhet újból csapatkapitányként.
- 2) Kizárólag a csapatkapitánynak van joga beszélni a játékvezetőkkel, de ugyanakkor a kötelessége segítenie is őket.
Amikor a csapatkapitány a játékvezetőkkel beszél, az történjen az előírt szabályok szerint. A kiállított csapatkapitány elveszti a jogát, hogy beszélhessen a játékvezetőkkel, hacsak nem a játékvezetők szólítják meg, és a csapatnak nincs lehetősége a játékvezetőkkel kommunikálni, kivéve, amikor a csapatvezetés időt kér.

305 A csapatvezetés

- 1) Mindegyik csapat legfeljebb 5 személyt jegyezhet be a jegyzőkönyvbe, mint a csapat vezetőit.
Csak a jegyzőkönyvben szereplő személyek tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén. Időkerés kivételével a vezetők nem léphetnek be a játéktérre a játékvezetők engedélye nélkül. Minden edzői tevékenységet csak a csereterületen belül szabad ellátni. A mérkőzés megkezdése előtt a vezetők egyikének alá kell írnia a jegyzőkönyvet, amelyen ezután változtatni már nem lehet. ~~Azt a személyt, akit vezetőként~~ A csapatvezetés azon tagját, akit játékosként is bejegyeztek, a csereterületen történt ~~kiállításához vezető~~ szabálytalanságokkal kapcsolatosan bármilyen vitás esetben mindig játékosnak kell tekinteni.

306 A játékvezetők

- 1) A mérkőzést két egyenjogú játékvezetőnek kell vezetnie és ellenőriznie.
A játékvezetőknek joguk van félbeszakítani a mérkőzést, ha nyilvánvaló kockázata van annak, hogy a játékot nem lehet a szabályoknak megfelelően folytatni.

307 A versenybíróóság

- 1) A mérkőzésen versenybíróóság működik.
A versenybíróóság legyen semleges és felelős a jegyzőkönyvvért, az időmérésért, és ha lehetséges a hangszórókon történő tájékoztatásért.

4 A FELSZERELÉS

401 A játékosok ruházata

- 1) A mezőnyjátékosoknak egyforma ruházatot kell viselniük, amely mezből, rövidnadrágból és sportszáróból áll.
A csapat összes mezőnyjátékosának ugyanazt a modellt kell viselnie. Ez a modell bármilyen színkombinációból állhat, de a mezek nem lehetnek szürkék. Ha a játékvezetők úgy látják, hogy a két csapat ruházata nehezen megkülönböztethető, a vendégcsapatnak kell ruházatot cserélnie. A sportszárát térdig fel kell húzni, hasonló ruházatnál, és ha a hivatalos szerv úgy dönt, csapatonként különbözzenek.
- 2) Mindegyik kapusnak **mezt** és hosszúnadrágot kell viselnie.
- 3) Mindegyik mez legyen számozott.
A számok jól láthatók, különböző egész arab számok legyenek a háton és a mellkason. A háton lévő számok legalább 200 mm, az elűlsők pedig legalább 70 mm magasak legyenek. A mezen akármelyik szám szerepelhet 1-től 99-ig, de az 1-es szám mezőnyjátékosok számára nem engedélyezett.
- 4) Mindegyik játékosnak cipőt kell viselnie.
A cipő teremsportokra tervezett modell legyen. A sportszárát nem lehet a cipőn kívül hordani. Ha egy játékos játék közben elveszti egyik vagy mindkét cipőjét, a következő játékmegszakításig játszhat nélküle.

402 A játékvezetők ruházata

- 1) A játékvezetőknek ~~szürke~~ mezt, fekete rövidnadrágot és fekete sportszárát kell viselniük.
~~Más színösszeállításra a hivatalos szerv adhat engedélyt.~~
A játékvezetők ruházatának ugyanabból a színkombinációból kell állnia.

403 A kapus felszerelése

- 1) A kapus nem használhat ütőt.
- 2) A kapusnak arcvédő maszkot kell viselnie, amely az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzéssel ellátott.
Ez csak játék közben a játéktéren érvényes. A maszk mindenféle átalakítása tilos, kivéve a festést.
- 3) A kapus használhat bármilyen fajta védőfelszerelést, de azok nem tartalmazhatnak olyan részeket, amelyek a kaput szándékosan takarják.
*Sisak és vékony kesztyű megengedett. Mindenféle ragasztó vagy **súrlódásgátló** anyag használata tilos. Semmiféle tárgyat nem lehet a kapuban vagy a kapun tartani.*

404 A csapatkapitány felszerelése

- 1) A csapatkapitánynak karszalagot kell viselnie.
A szalagot a bal karon kell hordani, és jól láthatónak kell lennie. Ragasztószalag nem viselhető karszalagként.

405 Személyes felszerelés

- 1) A játékosok nem viselhetnek olyan személyes felszerelést, ami sérülést okozhat.
Személyes felszerelésnek számítanak bizonyos védő és orvosi felszerelések, órák, fülbevalók és egyéb ékszerek. A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető veszélyesnek. Minden védőfelszerelést lehetőleg ruházat alatt kell viselni. Csomó nélküli, gumírozott fejpánton kívül más fejtámasz nem viselhető. Hosszú szárú nadrág viselése semmilyen formában nem engedélyezett mezőnyjátékosok számára.

406 A labda

- 1) A labda legyen az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzéssel ellátott.

407 Az ütő

- 1) Az ütő legyen az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzéssel ellátott.
A nyél mindenféle átalakítása tilos, kivéve a lerövidítést. A gripszalagot a szalagjelzés fölött szabad a nyélre tekerni, de semmilyen hivatalos jelzést nem szabad letakarni.
- 2) Az ütő feje nem lehet éles és 30 mm-nél jobban meghajlított.
*A fej mindenféle átalakítása tilos, kivéve a meghajlítást. A meghajlított fej görbületét a sík felületre fektetett fej **belső felének** ~~első szélének~~ legmagasabb pontján kell mérni. A fej cseréje megengedett, de az új fej nem lehet gyengített. A fej és nyél találkozását be lehet ragasztani ragasztószalaggal, de az legfeljebb 10 mm-t takarhat a fej látható részéből.*

408 A játékvezetők felszerelése

- 1) A játékvezetőknek műanyag, közepes méretű sípot kell használniuk, és legyen náluk a szükséges mérőfelszerelés, valamint a piros lap.
Másfajta síp használatát a hivatalos szerv engedélyezheti.

409 A versenybíróóság

- 1) A versenybíróóságnak minden olyan felszerelésről gondoskodnia kell, amelyek szükségesek a feladatai ellátásához.

410 A felszerelés ellenőrzése

- 1) A játékvezetők döntenek minden felszerelés ellenőrzésével és mérésével kapcsolatban.
Ellenőrizhetnek a mérkőzés előtt és közben is. A mérkőzés előtt felfedezett nem megfelelő felszerelést, beleértve a sérült, hibás ütőket, a játékos használhatja, miután kijavította azokat. A személyes felszerelés és az ütő kisebb hibái (pl. festési hibák és kisebb repedések, amelyek kijavítása után az érintett játékos folytathatja a mérkőzést) kivételével, minden a mérkőzés alatt felfedezett szabálytalan felszerelés az előírt kiállításához vezet. A csapat ruházatával és a csapatkapitányi szalaggal kapcsolatos szabálytalanságokért egy csapat egy mérkőzésen csak egy kiállítást kaphat, ugyanakkor minden felszerelési hibát jegyzőkönyvbe kell venni. A mérés alatt a játékvezetőkön, a csapatkapitányokon, és a mérésre odaszóllított játékoson kívül más nem tartózkodhat a versenybírói asztalnál. Mérés után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.
- 2) Az ütő fejének **és nyelének** mérése a csapatkapitány kérésére történik.
A csapatkapitánynak joga van a játékvezetők figyelmét felhívni bizonyos szabálytalanságokra a másik csapat felszerelését illetően, de ilyen esetben a játékvezetők döntenek el, hogy

cselekszenek-e vagy sem. Mérést bármikor lehet kérni, de arra csak játékmegszakításkor kerülhet sor. Ha a kérés játékmegszakításkor merül fel, arra azonnal sort kell keríteni, beleértve a góllal és a büntetőütésekkel kapcsolatos eseteket, kivéve, ha a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy ez negatívan befolyásolná a másik csapat helyzetét. Ebben az esetben a mérésre a következő játékmegszakításkor kell sort keríteni. A játékvezetők kötelesek felszerelést mérni a csapatkapitány kérésére, de egy csapatnál csak egyszer lehet mérni egy játékmegszakítás alatt. A mérés alatt a játékvezetőkön, a csapatkapitányokon és a mérésre odaszólitott játékoson kívül más nem tartózkodhat a versenybírói asztalnál. Mérés után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

5 SZABÁLYOZOTT HELYZETEK

501 A szabályozott helyzetekkel kapcsolatos általános előírások

- 1) Amikor a játék félbeszakad, azt a megszakítás okának megfelelően szabályozott helyzettel kell folytatni.
Szabályozott helyzet a húzás, a beütés, a szabadütés és a büntetőütés.
- 2) A játékvezetőknek egy sípjelet kell alkalmazniuk, az előírt jelzést mutatni és megjelölni a szabályozott helyzet helyét. A labda megjátszható a jel után, ha a megfelelő helyen és mozdulatlan állapotban van.
A játékvezetőknek először a következményjelzést kell mutatni, majd a lehetséges szabálytalanság jelzést. A szabálytalanság jelzést csak akkor kell alkalmazni, ha a játékvezetők szükségesnek találják, kiállításokkal és büntetőütésekkel kapcsolatosan azonban minden esetben. Ha a bírók véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, akkor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie beütésnél vagy szabadütésnél.
- 3) Egy szabályozott helyzetet nem lehet ok nélkül késleltetni.
A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető ok nélküli késleltetésnek. Ha egy szabályozott helyzetet késleltetnek, a játékvezetők, ha lehetséges figyelmeztessék a játékost, mielőtt bármit cselekednének.

502 A húzás (802)

- 1) Új játékrész kezdetekor és szabályosan szerzett gól megerősítéseként húzást kell elvégezni a középponton.
A hosszabbítás alatt, vagy a játékrész vagy mérkőzés vége után büntetőütésből szerzett gólt nem kell húzással megerősíteni. A középponton elvégzett húzáskor mindkét csapatnak a saját térfelén kell tartózkodnia.
- 2) Amikor a játék félbeszakadt és egyik csapatnak sem jár beütés, szabadütés vagy büntetőütés, a játékot húzással kell folytatni.
- 3) A húzást a legközelebbi húzasponton kell elvégezni, ahhoz a helyhez képest, ahol a labda a játékmegszakításkor volt.
- 4) Minden játékosnak, kivéve, akik a húzást elvégzik, haladéktalanul, a játékvezető figyelmeztetése nélkül a labdától 3 m-re kell eltávolodnia, az ütőt is beleértve.
Húzás előtt a játékvezető feladata ellenőrizni, hogy a csapatok készen állnak-e és minden játékos elfoglalta-e a helyét.
- 5) A húzást mindkét csapatból egy mezőnyjátékos végzi el. A játékosok húzás előtt arccal legyenek a másik csapat térfelének rövid oldala felé, és nem érhetnek egymáshoz. Lábfejük a középvonalra legyen merőleges. A játékosok mindkét lába a középvonaltól egyenlő távolságra legyen. Az ütőket szabályos fogással mindkét kézzel a szalagjelzés fölött kell fogni. Az ütőfejek a középvonalra merőlegesen, a labda érintése nélkül, a labda két oldalán helyezkedjenek el.
Szabályos fogás az, ahogy a játékos játék közben fogja az ütőjét. Mindig a védekező csapat játékosja határozhatja meg, hogy a labda melyik oldalára teszi az ütőjét. A középvonalon elvégzett húzásnál a vendégcsapat játékosja választhat. A labdának az ütőfejek közepénél kell lennie. Ha a húzáshoz felállt játékos nem fogadja el a játékvezető utasításait, akkor a játéktéren lévő másik játékoskal kell helyettesíteni. A húzást végző játékos lecserélésével kapcsolatos vitás esetben a vendégcsapat köteles először végrehajtani a cserét.
- 6) Húzásból közvetlenül gólt lehet szerezni.

503 Húzáshoz vezető események

- 1) Amikor a labda véletlenül megrongálódik.
- 2) Amikor a labda szabályosan nem játszható meg.
A játékvezető, mielőtt megszakítaná a játékot, adjon lehetőséget a játékosoknak, hogy megpróbálják megjátszani a labdát.
- 3) Amikor a palánk részei szétválnak, és a labda a kérdéses hely közelébe kerül.
- 4) Amikor a kapu véletlenül elmozdul, és nem lehet elfogadható időn belül a helyére tenni.
A kapus feladata, hogy a kaput visszaállítsa az eredeti helyére, amilyen hamar csak lehet.
- 5) Amikor súlyos sérülés történik, vagy egy sérült játékos akadályozza a játékot.
A játékvezetők döntenek el, mit tekintenek súlyos sérülésnek, de rögtön, ha ennek gyanúja fennáll, meg kell szakítani a játékot.
- 6) Amikor játék közben rendkívüli esemény történik.
A játékvezetők döntenek el, hogy mit tekintenek rendkívüli eseménynek, de minden esetben ezek közé tartozik, ha nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre, ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik, ha a mérkőzés végét jelző hang tévedésből megszólal, illetve ha a labda eltalálja a játékvezetőt, és ez jelentős hatással van a játék menetére.
- 7) Amikor szabálytalan gól születik, de nem történik szabadütéshez vezető szabálytalanság.
Ide tartozik, ha a labda nem a gólvonalon előlről áthaladva kerül a kapuba.
- 8) Amikor büntetőütésből nem szereztek gólt.
Ide tartozik a büntetőütés szabálytalan végrehajtása is.
- 9) Késleltetett kiállítás alkalmazásakor, amikor a vétkes csapat megszerzi és birtokolja a labdát.
Ide tartozik, ha a játékvezetők véleménye szerint a vétlen csapat szándékosan ~~késlelteti a játékot~~ próbálja húzni az időt.
- 10) Amikor kiállítást ítélnék egy olyan szabálytalanságért, amit játék közben követnek el vagy fedeznek fel, de nem azzal kapcsolatos.
Ide tartozik, ha egy kiállítás alatt álló játékos kiállításának letelte előtt a játéktérre lép. ~~Játékkal kapcsolatos az, amikor valaki birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát.~~
- 11) Amikor a játékvezetők nem tudják eldönteni a beütés vagy szabadütés irányát.
Ide tartozik, ha mindkét csapat játékosai egyszerre követnek el szabálytalanságot.
- 12) Amikor a játékvezetők döntése hibás.

504 A beütés (803)

- 1) Amikor a labda elhagyja a játéktérrel, a vétlen csapat számára beütést kell ítélni.
Vétkes csapat az, amelynek a játékosa vagy annak felszerelése utoljára érintette a labdát, mielőtt az a játéktérrel elhagyta. Ide tartozik, ha az egyik játékos – annak érdekében, hogy a kapura került labdát megszerezze – megüti a hálót anélkül, hogy a labdát érintené.
- 2) A beütést onnan kell elvégezni, ahol a labda elhagyta a játéktérrel, 1,5 m-re a palánktól, de sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött.
Ha a játékvezetők véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie. Ha a beütést végző csapatnak előnyös, hogy a beütést a palánkhoz 1,5 m-nél közelebről végzi el, akkor ez megengedett. A

gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögötti beütést a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni. Ha a labda a mennyezetet vagy egy játéktér fölötti tárgyat érint, a beütést az érintés középvonaltól való ugyanolyan távolságára, 1,5 m-re a palánktól kell elvégezni.

- 3) Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezető figyelmeztetése nélkül azonnal 3 m-re eltávolodni a labdától az ütőt is beleértve.
A beütést elvégző játékosnak nem kell megvárnia, míg az ellenfél játékosai elhelyezkednek, de ha a labdát megjátsszották, mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.
- 4) A labdát ütővel kell megjátsszani. Tisztán ütni kell, nem lehet húzni, pöccinteni vagy emelni.
- 5) A beütést végző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna.
- 6) Beütésből közvetlenül gólt lehet szerezni.
~~Idő tartozik az öngól is.~~

505 Beütéshez vezető események

- 1) Amikor a labda a palánkon kívülre kerül, vagy hozzáér a mennyezethez vagy bármilyen más tárgyhoz a játéktér felett.

506 A szabadütés (804)

- 1) Amikor szabadütéshez vezető szabálytalanság történik, a vétlen csapat számára szabadütést kell ítélni.
*A szabadütéshez vezető szabálytalanságoknál, amikor lehetséges, előnyszabályt kell alkalmazni.
Az előnyszabály akkor alkalmazható, ha a vétlen csapat a szabálytalanság után még mindig birtokolja a labdát, lehetőségük van arra, hogy tovább játsszanak, és ez számukra előnyösebb, mint a szabadütés. Előnyszabály esetén, ha a játék megszakad, mert a vétlen csapat elveszti a labdát, a szabadütést az eredeti szabálytalanság helyéről kell elvégezni.*
- 2) A szabadütést onnan kell elvégezni, ahol a szabálytalanságot elkövették, de sohasem a gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögött vagy a kapusterülethez közelebb, mint 3,5 m.
Ha a játékvezetők véleménye szerint a játékot nem befolyásolja, a szabadütés elvégzésekor a labdának nem kell teljesen mozdulatlannak vagy pontosan a megfelelő helyen lennie. Azokat a szabadütéseket, amelyeket a palánkhöz közelebb, mint 1,5 m-re ítélték meg, ilyen távolságba elhozva is el lehet végezni. A gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása mögötti szabadütést a legközelebbi húzáspontról kell elvégezni. Azokat a szabadütéseket, amelyeket a kapusterülethez közelebb, mint 3,5 m-re ítélték meg, ilyen távolságba, a gólvonal középpontját és a szabálytalanság helyét összekötő egyenes mentén elhozva kell elvégezni. Ebben az esetben a védekező csapatnak joga van sorfalat állítani közvetlenül a kapusterület előtt. Ha ezt a támadó csapat meggátolja, vagy akadályozza, szabadütést kell ítélni a védekező csapat javára. A támadó csapat nem köteles megvárni, hogy a sorfal összeálljon, és játékosainak joga van szabályos módon a sorfal elé állni.
- 3) Az ellenfél játékosai kötelesek a játékvezetők figyelmeztetése nélkül azonnal 3 m-re eltávolodni a labdától az ütőt is beleértve.
A szabadütést végző játékosnak nem kell megvárnia, míg az ellenfél játékosai elhelyezkednek, de ha a labdát megjátsszották, mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.
- 4) A labdát ütővel kell megjátsszani. Tisztán ütni kell, nem lehet húzni, pöccinteni vagy emelni.

- 5) A szabadütést elvégző játékos nem érintheti meg a labdát újra, mielőtt az egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette volna.
- 6) Szabadütésből közvetlenül gólt lehet szerezni.

507 Szabadütéshez vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos megüti, lefogja, megemeli, megrúgja vagy megfogja ellenfelét vagy ellenfele ütőjét. **(901, 902, 903, 910, 912)**
Ha a játékvezetők véleménye szerint a játékos a labdát játszotta meg, mielőtt megütötte ellenfele ütőjét, semmit nem kell ítélni.
- ~~2) Amikor egy mezőnyjátékos, miközben birtokolja vagy megpróbálja elérni a labdát, ütőjével megüti ellenfele lábát vagy lábfejét. **(904)**~~
- 2) Amikor egy mezőnyjátékos a derék magassága fölé emeli az ütője fejét az ütés előtti hátralendítés vagy az ütés utáni előrelendítés közben. **(904)**
Az ütések utánpótlása is ide tartozik. A magas előrelendítés engedélyezett, ha nincs másik játékos a közelben, és sérülés veszélye nem áll fenn. A derékmagasság az egyenesen álló játékos derékmagasságát jelenti.
- 3) Amikor egy mezőnyjátékos az ütője bármely részével vagy a lábfejjel térdmagasság fölött megjátssza, vagy megpróbálja megjátsszani a labdát. **(904, 913)**
A labda combbal való megállítása nem tekintendő térd fölötti játéknak, kivéve, ha a játékos mindkét lába a talajon van vagy szabályos módon fut az ütés előtt. A térdmagasság az egyenesen álló játékos térdmagasságát jelenti.
- 4) Amikor egy mezőnyjátékos az ütőjét, a lábát vagy a lábfejét ellenfele lábai vagy lábfejei közé helyezi. **(905)**
- 5) Amikor egy játékos, miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, váll-váll elleni lökésen kívül más módon löki ellenfelét. **(907)**
- 6) Amikor egy játékos, miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, vagy próbál előnyösebb helyzetbe kerülni, hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza ellenfelét tervezett irányú mozgásában. **(908, 911)**
Ide tartozik, amikor a támadó csapat akadályozza, vagy gátolja a sorfal felállítását a kapusterülethez 3,5 m-nél közelebb megítélt szabadütésnél.
- 7) Amikor egy mezőnyjátékos kétszer rúg a labdába, kivéve, ha a labda két érintés között az ütőjét, egy másik játékos ütőjét vagy egy másik játékos felszerelését érintette. **(912)**
Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a játékvezetők véleménye szerint a játékos mindkétszer szándékosan rúgott a labdába.
- 8) Amikor egy játékos átveszi a lábbal passzolt labdát egy saját mezőnyjátékosától. **(912)**
Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a passz a játékvezetők véleménye szerint szándékos volt. Akkor is megengedett átvenni a saját mezőnyjátékos által lábbal passzolt labdát, ha az ellenfél játékosja lehetősége ellenére elmulasztja azt átvenni. A kapusnak adott lábpassz nem tekinthető gólhelyzetnek, és nem vezet büntetőütéshez.
- 9) Amikor egy mezőnyjátékos a kapusterületen belül tartózkodik. **(914)**
A mezőnyjátékos áthaladhat a kapusterületen, ha a játékvezetők véleménye szerint ez nem befolyásolja a játékot, és nem akadályozza a kapus mozgását. Ha az ellenfél szabadütésnél közvetlenül kapura üt és a védekező csapat egy mezőnyjátékos a kapusterületen belül, a kapuban, vagy ha elmozdult a kapu azon a területen tartózkodik, ahol a kapu szabályos körülmények között áll, akkor mindig büntetőütést kell ítélni.

Akkor tartózkodik egy mezőnyjátékos a kapusterületen belül, ha a teste bármely része érinti a talajt a kapusterületen belül. Ha csak a mezőnyjátékos ütője érinti a talajt, az nem tekinthető belül tartózkodásnak. A vonalak a kapusterülethez tartoznak.

- 10) Amikor egy mezőnyjátékos szándékosan elmozdítja az ellenfél kapuját. **(914)**
- 11) Amikor egy mezőnyjátékos passzívan akadályozza a kapuskidobást. **(915)**
Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos a büntetőterületen belül tartózkodik, vagy 3 m-nél közelebb van a kapushoz, onnan mérve, ahol a kapus megszerzi a labdát. Passzívan annyit jelent, mint akaratlanul vagy mozdulatlanság miatt.
- 12) Amikor egy mezőnyjátékos felugrik és megállítja a labdát. **(916)**
Ugrásnak tekinthető, amikor mindkét láb elhagyja a talajt. A futás nem tekinthető ugrásnak. A játékos átgorhatja a labdát, ha nem érinti azt.
- 13) Amikor egy mezőnyjátékos a palánkon kívülről megjátssza a labdát. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
A kívül azt jelenti, ha az egyik vagy mindkét láb a palánkon kívül van. Ha egy játékos csere közben a játéktéren kívülről játssza meg a labdát, akkor azt úgy kell tekinteni, hogy a megengedettnél több játékos van a játéktéren. Ha egy játékos nem csere közben a csereterületről játékba avatkozik, azt a játék szabotálásának kell tekinteni. A palánkon kívül futni megengedett, de a labdát onnan nem lehet megjátsszani.
- 14) Amikor a kapus a kidobáskor teljesen elhagyja a büntetőterületet. **(917)**
Ebben az esetben a kapus nem tekintendő mezőnyjátékosnak. A kapus akkor hagyja el teljesen a büntetőterületet, amikor testének egyetlen része sem érinti azt. A kidobás akkor tekinthető befejezettnek, amikor a kapus elengedi a labdát, és ha ezután hagyja el a büntetőterületet, semmit nem kell ítélni. Ezt a szabályt kell alkalmazni, ha a kapus a büntetőterületen belül megszerzi a labdát, és azután teljes testtel kicsúszik a büntetőterületről. A vonalak a büntetőterülethez tartoznak.
- 15) Amikor a kapus túldobja, vagy túlrúgja a labdát a középvonalon. **(917)**
Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a labda nem érinti a talajt, a palánkot, egy másik játékost vagy annak felszerelését, mielőtt áthalad a középvonalon. A labdának teljes terjedelmével át kell haladnia a középvonalon.
- 16) Amikor a húzást, a beütést vagy a szabadütést szabálytalanul végzik el, vagy szándékosan késleltetik. **(918)**
Ide tartozik, amikor ~~a beütést vagy a szabadütést ok nélkül késleltetik~~ a vétlen csapat a játékmezőszakításakor elviszi a labdát, a beütéskor vagy a szabadütéskor a labdát húzzák, pöccintik, vagy emelik. Ha a beütést vagy a szabadütést rossz helyről végzik el, vagy a labda nem teljesen mozdulatlan, akkor azt csak meg kell ismételni. Ha a játékvezetők véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, akkor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul lennie pontosan a megfelelő helyen lennie.
- 17) Amikor a kapus 3 másodpercnél tovább birtokolja a labdát. **(924)**
Ha a kapus leteszi a labdát, majd újra felveszi, azt folyamatos labdabirtoklásnak kell tekinteni.
- 18) Amikor a kapus átveszi a saját mezőnyjátékosa által passzolt labdát. **(924)**
Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a játékvezetők véleménye szerint a passz szándékos. Az átvétel azt jelenti, ha a kapus hozzáér a labdához a karjával vagy a kezével, még akkor is, ha esetleg előtte érintette, vagy megállította a labdát bármilyen más testrészével. A kapus átveheti a saját mezőnyjátékosa által passzolt labdát, ha a kapusterületen kívül tartózkodik akkor, amikor a labda hozzákerül, és ezáltal mezőnyjátékosnak tekintendő. Ha a kapus teljesen elhagyja a kapusterületet, megállítja a labdát, visszajuttatja a kapusterületre, és ott felveszi azt, az nem tekinthető szabálytalanságnak. A kapusnak adott átadás nem tekinthető gólhelyzetnek és nem vezet büntetőütéshez.
- 19) Amikor egy kiállítást a játékkal kapcsolatos szabálytalanság miatt ítélték meg. **(előírt szabálytalanság jelzés)**
~~Játékkal kapcsolatos az, amikor birtokolják vagy megpróbálják elérni a labdát.~~

- 20) Amikor egy játékos késlelteti a játékot. **(924)**
Ide tartozik, amikor egy mezőnyjátékos azért, hogy időt nyerjen, úgy helyezkedik a palánkkal vagy a kapuval szemben, hogy az ellenfél szabályos módon nem képes a labdát elérni. A játékost, ha lehetséges a játékvezető figyelmeztesse, mielőtt bármit cselekedne.

508 A büntetőütés (806)

- 1) Amikor egy büntetőütéshez vezető szabálytalanságot követnek el, a vétlen csapat javára büntetőütést kell ítélni.
Ha a büntetőütést késleltetett kiállítás alatt vagy kiállításához vezető szabálytalanság miatt ítélték meg, akkor a kiállítások és a büntetőütés összefüggésére vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell.
- 2) A büntetőütést a középpontról kiindulva kell elvégezni.
- 3) Minden játékosnak, kivéve azt, aki a büntetőütést elvégzi és az ellenfél kapusát, a saját csereterületén kell tartózkodnia a büntetőütés egész ideje alatt. A kapusnak a gólvonalon kell elhelyezkednie a büntetőütés megkezdésekor.
A kapust nem lehet mezőnyjátékosra cserélni. Ha a kapus szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, új büntetőütést kell ítélni, és az előírt kiállítást végre kell hajtani. Ha a vétkes csapat egy másik játékosa szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, akkor új büntetőütést kell ítélni, és a szabálytalanságot a játék szabotálásának kell tekinteni.
- 4) A büntetőütést végző játékos akárhányszor hozzáérhet a labdához, de annak a büntetőütés egész ideje alatt előrefelé kell mozognia. Amint a kapus hozzáért a labdához, a büntetőütést végző játékos már nem érhet hozzá újra a büntetőütés ideje alatt.
A játékidőt a büntetőütés ideje alatt meg kell állítani. Az előrefelé történő mozgás a középvonaltól távolodó mozgást jelenti. Ha a labda a kapufáról visszapattan a kapusra, és előlről áthalad a gólvonalon, a gólt meg kell adni. Ha a labdát a büntetőütés indításánál hátrahúzzák, a büntetőütést meg kell szakítani, és újra kell indítani.
- 5) Ha büntetőütést ítélnék egy 2 perces kiállítást eredményező szabálytalanság miatt, akkor a kiállítást csak akkor kell bejegyezni a jegyzőkönyvbe, ha a büntetőütésből nem született gól.
A büntetett játékosnak a büntetőütés ideje alatt a büntetőpadon kell tartózkodnia.

509 A késleltetett büntetőütés (807)

- 1) Késleltetett büntetőütést kell alkalmazni, amikor a büntetőütéshez vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda, és a gólszerzés lehetősége fennáll.
Ha késleltetett büntetőütést ítélnék késleltetett kiállítás ideje alatt vagy kiállításához vezető szabálytalanság miatt, akkor a kiállítások és a büntetőütés összefüggéseire vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell. Kiállításához vezető szabálytalanság miatt még akkor is lehet késleltetett büntetőütést ítélni, ha egy késleltetett kiállítás már folyamatban van.
- 2) A késleltetett büntetőütés azt jelenti, hogy a vétlen csapatnak lehetősége van addig folytatni a támadást, amíg a közvetlen gólhelyzet meg nem szűnik.
A késleltetett büntetőütést a játékrész vagy a mérkőzés végén végre kell hajtani. Ha a késleltetett büntetőütés alatt a vétlen csapat szabályos gólt szerez, akkor a gólt meg kell adni, és a büntetőütést vissza kell vonni.

510 Büntetőütéshez vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy gólhelyzet megszűnik, vagy a kialakulását megakadályozzák, mert a védekező csapat szabadütéshez vagy kiállításához vezető szabálytalanságot követ el. **(előírt szabálytalanság jelzés)**

A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető gólhelyzetnek. A büntetőterületen belül történt szabálytalanságok nem feltétlenül eredményeznek büntetőütést.

Mindig büntetőütést kell ítélni, ha a védekező csapat gólhelyzetben szándékosan elmozdítja a kaput, vagy szándékosan több játékosal játszik.

Ha az ellenfél szabadütésnél közvetlenül kapura üt és a védekező csapat egy mezőnyjátékosa a kapusterületen belül, a kapuban, vagy ha elmozdult a kapu, azon a területen tartózkodik, ahol a kapu szabályos körülmények között áll, akkor mindig büntetőütést kell ítélni.

6 BÜNTETÉSEK

601 A kiállításokkal kapcsolatos általános előírások

- 1) Amikor kiállításához vezető szabálytalanság történik, az elkövető játékosra kiállítást kell kiróni.

Ha a játékvezetők nem képesek rámutatni a szabálytalanságot elkövető játékosra, vagy azt a csapatvezetők egyike követte el, a csapatkapitánynak kell kijelölnie egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse. Ha a csapatkapitány ezt visszautasítja, vagy éppen büntetés alatt áll, akkor neki kell a kiállítást letöltenie a játékvezetőknek kell a kiállítást letöltő játékost kiválasztaniuk.

Minden kiállítást be kell jegyezni a jegyzőkönyvbe a kiállítás ideje, a játékos száma, a kiállítás típusa és oka megjelölésével. Ha a kiállítást játékkal kapcsolatos szabálytalanság okozta, a vétlen csapatnak szabadütést kell ítélni. Ha a kiállítást nem a játékkal kapcsolatos szabálytalanság okozta, a játékot húzással kell folytatni. Ha a kiállítást játékmegszakítás alatt elkövetett szabálytalanság okozta, a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

A kiállított csapatkapitány elveszti a jogát, hogy a játékvezetőkkel beszélhessen, kivéve, ha azok szólítják meg őt.

~~*Amikor „szabálytalan számozás” vagy „jegyzőkönyvben nem jegyzett” szabálytalanság miatt ítélnek kiállítást, a szabálytalanság adminisztratív jellegűnek tekinthető, a csapatkapitánynak kell kijelölnie egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse.*~~

- 2) A kiállított játékosnak a büntetőpadon kell maradnia a kiállítás egész ideje alatt.

Minden kiállítás lejár, amikor a mérkőzés véget ér. A rendes játékidő végével le nem járt kiállítás a hosszabbításban folytatódik. A kiállított játékosnak saját csapatának csereterületével azonos oldalon levő büntetőpadon kell ülnie. Kivételt képez, ha a versenybírói asztal és a büntetőpadok a játéktér ugyanazon oldalán vannak, mint a csereterületek. A kiállított játékos a rendes játékidő alatt a szünet idejére elhagyhatja a büntetőpadot. A kiállított játékos a rendes játékidő és a hosszabbítás közötti szünetben nem hagyhatja el a büntetőpadot. A kiállított játékos az időkérésben nem vehet részt. Az a kiállított játékos, akinek a kiállítása lejárt, azonnal elhagyhatja a büntetőpadot, kivéve, ha a csapat büntetései száma ezt lehetetlenné teszi, vagy ha személyi büntetés jár le. A kapus kiállítása leteltekor nem hagyhatja el a büntetőpadot a következő játékmegszakításig.

Azt a kiállított játékost, aki megsérül, helyettesítheti egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékos. Mindkét játékost jegyzőkönyvbe kell venni, a helyettesítő játékos számát zárójelbe kell írni. Ha a sérült játékos pályára lép, mielőtt a kiállítása lejár, végleges kiállítás 1-t kell ítélni.

Ha a versenybírósg felelős a játékos szabálytalan, túl korai játéktérre lépéséért, és a hibát a rendes büntetés ideje alatt észrevették, a játékosnak vissza kell térnie a büntetőpadra. Ilyenkor nincs hozzáadott büntetőidő, és a játékos visszatérhet a játéktérre, amikor a rendes büntetés ideje lejár.

- 3) Ha a kapus egy vagy több 2 perces kiállítást kap, akkor a csapatkapitánynak kell kijelölnie egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse.

A kapus, ha 5 perces kiállítást vagy személyi büntetést kap, azt saját magának kell letöltenie.

Ha a kapus egy vagy több 2 perces kiállítást kap, miközben egy másik kiállítást, illetve személyi büntetést tölt, vagy a kiállítás(oka)t 5 perces kiállítással, illetve személyi büntetéssel kapcsolatban ítélték meg, akkor azokat saját magának kell letöltenie.

Ha a kapusnak saját magának kell a büntetését letöltenie és a csapatnak nincs cserekapusa, akkor a csapatnak maximum 3 perce van arra, hogy megfelelően felszereljen egy mezőnyjátékost, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben, és a csere idejét be kell jegyezni. Amikor a kiállítás lejár, a kapus nem léphet a játéktérre, amíg a játék meg nem szakad. Emiatt a csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kiválasztania, aki elkíséri a kapust a büntetőpadra azért, hogy a kiállítás lejártakor a játéktérre lépjen. A játékvezetőknek a versenybírósggal együtt segítenie kell a kapust, akinek a kiállítása játék közben jár le, hogy elhagyhassa a büntetőpadot rögtön az első játékmegszakításkor.

- 4) A kiállítás idejét a játékidővel együtt kell mérni.

602 A kiállítás

- 1) A kiállítás a csapat egészét érinti, ennek megfelelően a kiállított játékost nem lehet helyettesíteni a büntetés ideje alatt.
- 2) Egy időben játékosonként egy, és csapatonként kettő kiállítást lehet tölteni.
Minden kiállítás ugyanabban a sorrendben kell mérni, ahogy azokat megítélték. Annak a játékosnak, akinek a kiállítását még nem kezdték el mérni, akkortól a büntetőpadon kell ülnie, amikor a kiállítást megítélték. Ha egy csapat ellen, amelynek van már egy kiállítása, egynél több kiállítást ítélnék egyszerre, a csapatkapitánynak kell eldöntenie, hogy az új kiállítások közül melyik mérését kezdjék el először. Ilyen esetben mindig a rövidebb kiállítást kell mérni a hosszabb előtt. Ha késleltetett kiállítás alatt a csapat egy másik kiállítást is kap, akkor az először megítélt, késleltetett kiállítás mérését kell először elkezdni.
- 3) Annak a csapatnak, amelynek több mint kettő játékosa van kiállítás alatt, joga van négy játékosal folytatni a játékot.
A csapatnak addig kell négy játékosal játszani, amíg már csak egy kiállítást mérnek. Annak a játékosnak, akinek a kiállítása ezelőtt jár le, a büntetőpadon kell maradnia, amíg a játék megszakad, vagy amíg a csapatának további kiállítása is lejár és már csak egy kiállítást mérnek. A kiállított játékosoknak abban a sorrendben kell elhagyniuk a büntetőpadot, ahogy a kiállításuk lejárt, de mindig figyelembe kell venni a játéktéren tartózkodó játékosok számára vonatkozó szabályokat. A játékvezetők és a versenybírósegítség, hogy a kiállítását letöltött játékos a játék megszakításakor rögtön elhagyhassa a büntetőpadot.
- 4) Ha egy játékos, akinek van már egy kiállítása, további kiállításához vezető szabálytalanságokat követ el, a kiállításait közvetlenül egymás után kell letöltenie.
Ez független attól, hogy az első kiállítás már elkezdődött-e vagy sem. Ha egy játékos már elkezdte letölteni kiállítását idejét és akkor követ el újabb kiállításához vezető szabálytalanságot, akkor a második kiállítás nem befolyásolja az első mérését, hanem az onnan folytatódik, ahol az új kiállítást megítélték.
A közvetlenül egymás után annyit jelent, hogy amint a játékos első kiállításának ideje lejár, a második mérését el kell kezdeni, kivéve, ha a csapatnak van olyan, még le nem töltött kiállítása, amelyet az említett játékos két kiállítása között ítélnék meg.
Egy játékos ellen bármennyi kiállítás ítélnélhető. Ha egy játékos személyi büntetést is kapott, az összes kiállításának le kell járnia, mielőtt a személyi büntetését elkezdik mérni.
Ha egy személyi büntetés alatt álló játékos kiállítást kap, akkor amint a kiállítás idejét el lehet kezdeni mérni, a személyi büntetés mérését fel kell függeszteni a kiállítás idejének leteltéig. A csapatkapitánynak kell egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kijelölnie, aki a szabálytalanságot elkövetett játékost elkíséri a büntetőpadra és a játéktérre lép, amikor a kiállítás ideje lejár. Ha egy kiállított játékos végleges kiállításához vezető szabálytalanságot követ el, a végleges kiállításra vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell.

603 A 2 perces kiállítás

- 1) Ha egy csapat 2 perces kiállítást tölt, és ezalatt az ellenfél gólt szerez, a kiállítás véget ér, kivéve, ha az ellenfél kevesebb vagy egyenlő számú játékosal játszik.
A kiállítás nem törölődik, ha a gól egy késleltetett kiállítás alatt, vagy egy kiállításához vezető szabálytalanság miatt ítélt büntetőütésből születik. Ha egy 2 perces kiállítást büntetőütéssel vagy késleltetett büntetőütéssel kapcsolatban ítélnék meg, akkor a kiállítások és a büntetőütés összefüggéseire vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell.
- 2) Ha egy csapatnak több mint egy 2 perces kiállítása van, ~~kivéve a kettős kiállítások,~~ akkor azokat ugyanabban a sorrendben kell megszakítani, ahogy megítélték őket.
~~A kettős kiállításokat sohasem lehet megszakítani. Kettős kiállítás az, amikor a két csapat egy-egy játékosa ellen egyszerre ítélnék 2 perces kiállítást és a kiállítások idejének mérése egyszerre kezdődik. Kettős kiállítás nem fordulhat elő, ha a csapatok egyike már két kiállítást tölt.~~

~~3) Ha a kapus egy vagy több 2 perces kiállítást kap, akkor a csapatkapitánynak kell kijelölnie egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse.~~

604 A késleltetett kiállítás

- 1) Minden típusú kiállítás, beleértve a végleges kiállítást, lehet késleltetett. Késleltetett kiállítást kell alkalmazni, amikor a kiállításához vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda. Egyszerre csak egy kiállítás lehet késleltetett, kivéve, ha gólhelyzet áll fenn, ebben az esetben a második kiállítás is lehet késleltetett.
Ha büntetőütéssel vagy késleltetett büntetőütéssel kapcsolatban egy vagy több késleltetett kiállítást ítélnék, akkor a kiállítások és a büntetőítés összefüggéseire vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell.
- 2) A késleltetett kiállítás azt jelenti, hogy a vétlen csapatnak lehetősége van folytatni a támadást, amíg az ellenfél megszerzi és birtokolja a labdát, vagy a játék megszakad.
*Késleltetett kiállítás alatt a vétlen csapatnak lehetősége van a kapusát egy mezőnyjátékosra cserélni és folytatni a támadást. A késleltetett kiállítást a játékrész vagy a mérkőzés végén végre kell hajtani. Ha késleltetett kiállítást azért kell végrehajtani, mert a vétkes csapat megszerzi és birtokolja a labdát, a játékot húzással kell folytatni.
A vétlen csapatnak a késleltetett kiállítás alatt támadó játékot kell játszania. Ha a játékvezetők véleménye szerint a csapat csak időt próbál nyerni, akkor figyelmeztetni kell őket. Ha még ekkor sem próbálnak támadni, a játékot meg kell szakítani, a késleltetett kiállítást végre kell hajtani, és a játékot húzással kell folytatni.
Ha a késleltetett kiállítást más játékmegszakítás miatt kell végrehajtani, akkor a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.
Ha a késleltetett kiállítás alatt a vétlen csapat szabályos gólt szerez, a gólt meg kell adni, és az utoljára ítélt késleltetett 2 perces kiállítást vissza kell vonni. Ez nem befolyásol más kiállításokat.
Ha a vétkes csapat gólt szerez a késleltetett kiállítás alatt, a gólt érvényteleníteni kell, és a játékot húzással kell folytatni. Ha a vétlen csapat öngólt lő, a gólt meg kell adni.*

605 2 perces kiállításához vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos annak érdekében, hogy jelentős előnyhöz jusson vagy nincs lehetősége a labda elérésére, **ellenfelét** vagy ellenfelének ütőjét megüti, lefogja, felemeli, megrúgja vagy **megfogja**. **(901, 902, 903, 910, 912)**
- 2) Amikor egy mezőnyjátékos ütője bármely részével vagy a lábfejével a labdát derékmagasság fölött játssza meg. **(904, 913)**
Derékmagasságon az egyenesen álló játékos derékmagassága értendő.
- 3) Amikor egy játékos az ütővel veszélyesen játszik. **(904)**
Ez magában foglalja az előre és hátra történő ellenőrizetlen ütőlendítést és az ellenfél feje fölötti ütőemelést, ha az veszélyezteti, vagy zavarja az ellenfelet.
- 4) Amikor egy játékos a palánknak vagy a kapunak szorítja, vagy löki az ellenfelét. **(907)**
- 5) Amikor egy játékos ~~miközben megpróbálja elérni a labdát,~~ lerántja, vagy elgáncsolja ellenfelét. **(909)**
- ~~6) Amikor egy játékos megfogja ellenfelét vagy annak felszerelését. (910)~~
- 6) Amikor a csapatkapitány egy fej ~~vagy nyél~~ mérését kéri és a mért felszerelés szabályos. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
A kiállítást a csapatkapitánynak kell letölteni.
- 7) Amikor egy mezőnyjátékos ütő nélkül vesz részt a játékban. **(nincs szabálytalanság jelzés)**

Az ideiglenesen mezőnyjátékosként játszó kapusra ez nem vonatkozik.

- 8) Amikor egy mezőnyjátékos a saját csereterületén kívülről hoz egy ütőt. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
- 9) Amikor egy mezőnyjátékos elmulasztja törött vagy elejtett ütőjét a játéktérről felszedni és a saját csereterületére kihozni. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
A játékosnak csak a tisztán látható darabokat kell eltávolítani.
- 10) Amikor egy játékos szándékosan mozgással akadályozza a labdát nem birtokló ellenfelét. **(911)**
Ha egy játékos előnyösebb helyzet elérése érdekében hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza tervezett irányú mozgásában, akkor csak szabadütést kell ítélni.
- 11) Amikor egy mezőnyjátékos aktívan akadályozza a kapuskidobást **(915)**
Ez csak akkor minősül szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos a büntetőterületen belül, vagy 3 m-nél közelebb van onnan számítva, ahol a kapus megszerzi a labdát. Aktívan annyit jelent, mint követni a kapus oldalirányú mozgását vagy az ütővel a labda elérésére törekedni.
- 12) Amikor egy játékos megszegi a 3 m-es távolságtartás szabályát beütésnél vagy szabadütésnél. **(915)**
Ha a beütés vagy a szabadütés elvégzésekor az ellenfél szabályos módon arra törekszik, hogy a 3 m-es távolságon kívülre kerüljön, akkor semmit nem kell ítélni. Ha a csapat olyan sorfalat állít, amely nincs megfelelő távolságra, csak egy játékost lehet kiállítani.
- 13) Amikor egy játékos megállítja, vagy megjátssza a labdát, miközben ül, vagy fekszik. **(919)**
Ez magában foglalja azt is, ha mindkét térd vagy egy kéz a talajon van, az ütőt tartó kéz kivételével.
- 14) Amikor egy játékos megállítja, vagy megjátssza a labdát a kezével, karjával, vagy a fejével. **(920, 921)**
- 15) Amikor szabálytalan csere történik. **(922)**
A pályát elhagyó játékosnak már a palánkon át kell lépnie, mielőtt az új játékos a játéktérre lép. Vitás esetben csak akkor kell cselekedni, ha a csere a játékot befolyásolja. Szabálytalan csere az is, amikor egy játékos saját csereterületén kívül cserél játékmegszakítás közben. A játéktérre belépő játékost kell kiállítani.
- 16) Amikor egy csapat túl sok játékosa van a játéktéren. **(922)**
Csak egy játékost kell kiállítani.
- 17) Amikor egy kiállított játékos:
A játéktérre lépés nélkül elhagyja a büntetőpadot a kiállítása lejártá vagy megszűnése előtt.
Nem hagyja el a büntetőpadot a kiállítása lejártá vagy megszűnése után.
Játékmegszakítás alatt a játéktérre lép, mielőtt a kiállítása lejár vagy megszűnik. **(925)**
*A versenybíró, amint lehet, figyelmeztesse a játékvezetőket erről. A játékos, amint lejárt a kiállítása, nem hagyhatja el a büntetőpadot, amíg a csapat büntetéseinek száma ezt nem teszi lehetővé, illetve ha személyi büntetése járt le.
A kapus, akinek lejárt a kiállítása, nem hagyhatja el a büntetőpadot a következő játékmegszakításig.
Ha a kiállított játékos játék közben a játéktérre lép, azt a játék szabotálásának kell tekinteni.*
- 18) Amikor egy játékos ismételten szabadütéshez vezető szabálytalanságokat követ el. **(923)**
Ez rövidebb vagy hosszabb idő alatt is történhet.
- 19) Amikor egy csapat ismételten szabadütéshez vezető szabálytalanságokkal **zavarja** **tördeli** a játékot. **(923)**

Ez magában foglalja azt is, ha egy csapat rövid időn belül több kisebb szabálytalanságot követ el. Az utolsó szabálytalanságot elkövető játékosnak kell a kiállítást letöltenie.

- 20) Amikor egy játékos szándékosan késlelteti a játékot. **(924)**
Ez magában foglalja, amikor a vétkes csapat egy játékos a játékmegszakítás alatti elüti, vagy elviszi a labdát, illetve ha szándékosan a palánknak vagy a kapunak szorítja, szándékosan átüti a palánkon vagy szándékosan megrongálja azt. ~~Csak a labdát birtokló játékosról ítéltető úgy, hogy szándékosan a palánkon kívülre játssza a labdát. Ha egy játékos megsérül, akkor megengedett palánkon kívülre játszani a labdát.~~
- 21) Amikor egy csapat rendszeresen késlelteti a játékot. **(924)**
Ha a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy a csapat közel áll a kiállításhoz a játék késleltetése miatt, akkor a csapatkapitányt kell figyelmeztetni, ha lehetséges, mielőtt bármit cselekednénk. A csapatkapitánynak kell kiválasztani egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse.
- 22) Amikor egy játékos vagy a vezetők bármely tagja tiltakozik a játékvezetők döntése ellen vagy, amikor az edzői tevékenység zavaró vagy helytelen modorú. **(925)**
Ez magában foglalja azt is, amikor a csapatkapitány folyamatosan és ok nélkül kérdőjelezi meg a játékvezetők döntéseit. A játékvezetők döntései elleni tiltakozást és a zavaró edzői munkát kisebb szabálytalanságnak kell tekinteni, mint a sportszerűtlen viselkedést.
Ez vonatkozik arra is, ha a csapatvezetés egy tagja a játékvezetők engedélye nélkül a játéktérre lép. A játékvezető, ha lehetséges, figyelmeztesse a csapatvezetést, mielőtt bármit cselekedne.
- 23) Amikor a kapus a játékvezetők felszólítása ellenére sem teszi vissza a kaput az eredeti helyére. **(925)**
A kapus feladata visszatenni a kaput rögtön, amint lehetséges.
- 24) Amikor egy játékos a játékvezetők felszólítása ellenére sem igazítja a felszerelését. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
- 25) Amikor egy játékos szabálytalan ruházatot visel. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
Ez magában foglalja a hiányos ruházattal és a csapatkapitányi karszalaggal kapcsolatos szabálytalanságokat is. Ruházatra vonatkozó szabálytalanságok csapatonként és mérkőzésenként csak egy kiállításhoz vezethetnek. A további eseteket jelteni kell a hivatalos szervnek.
- 26) Amikor egy kapus helytelen felszereléssel vesz részt a játékban. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
Ha a kapus véletlenül elveszíti a maszkját, a játékot meg kell szakítani, és húzással kell folytatni.
- 27) Amikor egy szabálytalanul számozott játékos vesz részt a játékban. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
~~A csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kiválasztania, hogy letöltse a kiállítást. A szabálytalanul számozott játékos folytathatja a játékot, amint a jegyzőkönyvet kijavították. A jegyzőkönyvet ki kell javítani. A helytelen számozásra vonatkozó szabálytalanságok csapatonként és mérkőzésenként csak egy kiállításhoz vezethetnek. A további eseteket jelteni kell a hivatalos szervnek.~~

606 Az 5 perces kiállítás

- 1) Ha az ellenfél gól szerez az 5 perces kiállítás alatt, a kiállítás akkor sem szűnik meg.
~~A kapus, ha 5 perces kiállítást kap, azt saját magának kell letöltenie. Ha nincs cserőkapusa a csapatnak, akkor maximum 3 perce van arra, hogy megfelelően felszereljen egy mezőnyjátékost, de ez az idő nem használható bemologításra. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvbe és a csere idejét be kell jegyezni. Amikor a kiállítás lejár, a kapus nem léphet a játéktérre, amíg a játék meg nem szakad. Emiatt a csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kiválasztania, aki elkíséri a kapust a büntetőpadra azért, hogy a kiállítás lejártakor a játéktérre lépjen. A játékvezetőknek a versenybíróssággal együtt segítenie~~

~~kell a kapust, akinek a kiállítása játék közben jár le, hogy elhagyhassa a büntetőpadot rögtön az első játékmegszakításakor. Ha egy 5 perces kiállítást egy büntetőütéssel vagy egy késleltetett büntetőütéssel kapcsolatban ítélnék meg, akkor a kiállítások és a büntetőítés összefüggéseire vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell~~

607 5 perces kiállításhoz vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy mezőnyjátékos ütőjével veszélyesen és erőszakosan üt. **(901)**
Ez magában foglalja azt is, amikor egy mezőnyjátékos átemeli az ütőjét az ellenfél feje fölé, és azzal megüti őt.
- 2) Amikor egy mezőnyjátékos ütőjével megakasztja az ellenfél játékosát. **(906)**
- 3) Amikor egy játékos eldobja az ütőjét vagy más felszerelését a játéktéren és eltalálja, vagy megpróbálja eltalálni a labdát. **(909)**
- 4) Amikor egy játékos eldobja magát ellenfele felé, vagy más veszélyes módon támadja őt. **(909)**
- 5) Amikor egy játékos az ellenfelét a palánknak vagy a kapunak löki, rántja, vagy gáncsolja. **(909)**
- 6) Amikor egy játékos ismételten 2 perces kiállításhoz vezető szabálytalanságokat követ el. **(923)**
Az utolsó 2 perces kiállítást felváltja az 5 perces kiállítás. A szabálytalanságoknak hasonlóaknak kell lenniük.

608 A személyi büntetés

- 1) Személyi büntetést csak kiállítással együtt lehet ítélni, és mérését nem lehet elkezdni, amíg a kiállítás lejár vagy megszűnik. Korlátlan számú személyi büntetés mérhető egyidejűleg.
Ha egy játékos, aki személyi büntetését tölti, kiállítást kap, személyi büntetése idejének mérését, amint a kiállítása mérhető, fel kell függeszteni, amíg a kiállítás ideje lejár vagy megszűnik. A csapatkapitánynak kell egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kijelölnie, aki a játékost elkíséri a büntetőpadra azért, hogy a játéktérre lépjen, amikor a kiállítás ideje lejár.
- 2) A személyi büntetés csak a kiállított játékost sújtja, ezért őt a játéktéren egy másik játékos felválthatja a büntetés alatt.
A csapatkapitánynak kell egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kijelölnie, aki a játékost elkíséri a büntetőpadra azért, hogy a játéktérre lépjen, amikor a kiállítás ideje lejár. Amikor a személyi büntetés lejár, a játékos a következő játékmegszakításig nem hagyhatja el a büntetőpadot. ~~A kapusnak saját magának kell letölteni a személyi büntetést és a kiállítást. Ha a csapatnak nincs eserekapusa, akkor 3 percet van arra, hogy szabályosan felszereljen egy mezőnyjátékost, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben és a változás idejét be kell jegyezni.~~ A játékvezetőknek a versenybíróssággal együtt segíteni kell a játékost, ha a személyi büntetés a játék közben jár le, hogy elhagyhassa a büntetőpadot, rögtön a játékmegszakításakor. Ha a csapatvezetés egy tagja részesül személyi büntetésben, akkor őt a nézőtérre kell küldeni a játék hátralévő részére, és a csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki letölti a személyi büntetéssel kapcsolatban megítélt kiállítást.

609 A 10 perces személyi büntetés

- 1) Ha az ellenfél gólt szerez a 10 perces személyi büntetés alatt, a büntetés akkor sem jár le.

610 2 perces kiállításhoz + 10 perces személyi büntetéshez vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja sportszerűtlenül viselkedik. **(925)**
Sportszerűtlen viselkedésen értendő:
A sértő vagy tisztességtelen magatartás a játékvezetők, más játékosok, csapatvezetők, a mérkőzés hivatalos személyzete vagy a nézők felé, *illetve bármilyen szimuláló magatartás, színlelés, ami a játékvezetők megtévesztésére irányul.* A palánk vagy a kapu szándékos megrúgása, felborítása, megütése.
Az ütő vagy más felszerelés eldobása, beleértve azt is, ha játékmegszakítás alatt vagy a csereterületen történik.

611 A végleges kiállítás

- 1) Egy végleges kiállításban részesülő játékosnak vagy csapatvezetőnek azonnal az öltözőbe kell mennie, és nem vehet részt a mérkőzés további részében.
A rendező csapat felelős meggyőződni arról, hogy az elkövető az öltözőbe megy, és nem tölti a mérkőzés hátralévő részét a nézőtéren vagy a játéktéren, a lehetséges hosszabbítást és büntetőütéseket is beleértve. Minden végleges kiállítást jelenteni kell.
A mérkőzés előtti és utáni szabálytalanságokat is, amelyek általában végleges kiállításhoz vezetnek, jelenteni kell, de ezek nem járnak 5 perces kiállítással. A szabálytalan felszerelés kivételével (amelyet az érintett játékos kijavított a mérkőzés kezdetéig) a mérkőzés előtti végleges kiállításokhoz vezető szabálytalanságoknál az elkövető nem vehet részt a mérkőzésen, a lehetséges hosszabbítást és büntetőütéseket is beleértve.
- 2) A végleges kiállítást mindig 5 perces kiállítás követi.
*A csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kijelölnie, hogy a kiállítást és a véglegesen kiállított játékos **vagy csapatvezető** lehetséges más kiállítását letöltse. A végleges kiállítást szerző játékos lehetséges személyi büntetései megszűnnek.*

612 Végleges kiállítás 1

- 1) A végleges kiállítás 1 a mérkőzés hátralévő részéről való felfüggesztéshez, és semmilyen további büntetéshez nem vezet.

613 Végleges kiállítás 1-hez vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy mezőnyjátékos olyan ütőt használ, ami nincs hitelesítve, vagy ütőjének feje túlhajlított.
Amikor a kapus nem hitelesített maszkot használ. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
- 2) Amikor egy jegyzőkönyvbe be nem jegyzett játékos vagy csapatvezető részt vesz a mérkőzésen. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
~~*A játékos lehetséges megmaradt kiállításait nem kell jegyzőkönyvbe jegyezni, azt egy másik büntetés alatt nem álló mezőnyjátékosnak kell letölteni. Ezt a játékost a csapatkapitány választja ki, ezenkívül ez a mezőnyjátékos tölti le a végleges kiállítást követő 5 perces kiállítást is.*~~
- 3) Amikor egy sérült játékos, akit helyettesítenek a büntetőpadon, részt vesz a játékban, mielőtt a kiállítása lejár. **(nincs szabálytalanság jelzés)**
- 4) Amikor egy játékos folyamatosan vagy ismételten sportszerűtlenül viselkedést tanúsít. **(925)**
A végleges kiállítás helyettesíti a második 2 perces kiállítást + 10 perces személyi büntetést, de ennek ellenére 5 perces kiállítás következik. A folyamatos az ugyanabban az esetben, az ismételt ugyanazon a mérkőzésen másodszor megtörtént esetet jelenti.

- 5) Amikor egy játékos mérgében összetöri az ütőjét vagy más felszerelését. **(925)**
- 6) Amikor egy játékos súlyosan sportszerűtlen durva szabálytalanságot követ el. **(909)**
Ez magában foglalja a szándékosnak vagy indokolatlannak minősített veszélyes, erőszakos vagy sportszerűtlen szabálytalanságokat.

614 Végleges kiállítás 2

- 1) A végleges kiállítás 2 ugyanazon verseny következő mérkőzéséről való eltiltáshoz is vezet.

615 Végleges kiállítás 2-höz vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos **vagy a csapatvezetés egy tagja** dulakodásban vesz részt. **(909)**
A dulakodás a verekedés enyhébb formáját jelenti ütések és rúgások nélkül, ahol a résztvevő játékosok tiszteletben tartják a szétválasztási kísérletet.
- 2) Amikor egy játékos ugyanazon mérkőzésen másodszor követ el 5 perces kiállításához vezető szabálytalanságot. **(923)**
A végleges kiállítás helyettesíti a második 5 perces kiállítást, de ennek ellenére 5 perces kiállítás következik.
- 3) Amikor ~~egy játékos vagy~~ **a csapatvezetés egy tagja** folyamatosan vagy ismételten sportszerűtlen viselkedést tanúsít. **(925)**
A végleges kiállítás helyettesíti a második 2 perces kiállítást + 10 perces személyi büntetést, de ennek ellenére 5 perces kiállítás következik. A folyamatos az ugyanabban az esetben, az ismételt ugyanazon a mérkőzésen másodszor megtörtént esetet jelenti.

~~4) Amikor egy játékos mérgében összetöri az ütőjét vagy más felszerelését. (925)~~

- 4) Amikor egy játékos, akinek a felszerelését mérni készülnek, megpróbálja azt kijavítani a mérés előtt. **(925)**
- 5) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja olyan szabálytalanságot követ el, ami nyilvánvaló szándékkal szabotálja a játékot. **(925)**
*Ez magában foglalja, amikor:
Egy kiállított játékos szándékosan büntetőideje lejárt vagy megszűnése előtt a játéktérre lép. Ha a pályára lépés játékmegszakítás alatt történik, 2 perces kiállítást kell ítélni. Ha a versenybíróság felelős a játékos túl korai játéktérre engedéséért és a hibát a rendes büntetés ideje alatt észrevették, a játékosnak vissza kell térnie a büntetőpadra. Ilyenkor nincs hozzáadott büntetőidő, és a játékos visszatérhet a játéktérre, amikor a rendes büntetés ideje lejár. Ha a hibát a rendes kiállítás idejének lejártja után veszik észre, nem kell cselekedni. Ha egy játékos, akinek lejárt a kiállítása vagy a személyi büntetése, pályára lép, mielőtt a pályán levő játékosok száma vagy a következő játékmegszakítás ezt lehetővé tenné, azt **az esettől függően** „túl sok játékoskal való játék”-nak **lehet kell** tekinteni.
A büntetőútás közben akármelyik csapat a csereterületen szabálytalanságot követ el.
A csereterületről felszerelést dobhatnak be a játéktérre a játék alatt.
Egy játékos a csereterületről, nem csere közben, részt vesz, vagy megpróbál részt venni a játékban.
Egy játékos mezőnyjátékosként szerepel, miután kapusként részt vett ugyanazon a mérkőzésen.
Egy csapatnak szándékosan túl sok játékosa van a játéktéren.*

- 6) Amikor egy mezőnyjátékos tovább használja hibás ütőjét, illetve meghosszabbított vagy megerősített ütővel játszik. ~~„illetve olyan ütőt, amely sérülést okozhat, miután a játékvezető figyelmeztette, hogy az ütő veszélyes. (nincs szabálytalanság jelzés)~~
~~A játékvezetők döntenek el, hogy az ütő veszélyes-e, vagy a játékos kijavítva a hibát folytathatja a játékot. Kijavítható hibának tekinthető például egy füstölt ütő vagy a fej kisebb ropedése.~~

616 Végleges kiállítás 3

- 1) A végleges kiállítás 3 ugyanazon verseny következő mérkőzéséről való eltiltáshoz, és további, a hivatalos szerv által meghatározott büntetéshez vezet.

617 Végleges kiállítás 3-hoz vezető szabálytalanságok

- 1) Amikor egy játékos **vagy a csapatvezetés egy tagja** verekedésben vesz részt. **(909)**
Az a játékos tekinthető résztvevőnek, aki üt, vagy rúg.
- 2) Amikor egy játékos **vagy a csapatvezetés egy tagja** durva, brutális szabálytalanságot követ el. **(909)**
Ez magában foglalja az ütő vagy más felszerelés ellenfélnek dobását. ~~„amikor egy játékos ütőjét vagy más felszerelését az ellenfélnek dobja.~~
- 3) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja sértő kifejezéseket használ. **(925)**
A sértő kifejezés a játékvezetők, a játékosok, a csapatvezetés, a mérkőzés hivatalos személyzete, a nézők goromba, trágár megsértését jelenti.
- ~~4) Amikor egy mezőnyjátékos megerősített vagy meghosszabbított ütőt használ. (nincs szabálytalanság jelzés)~~

618 A kiállítások és a büntetőütés összefüggései

- 1) Ha egy büntetőütés, amelyet kiállításához vezető szabálytalanság idéz elő, gólt eredményez, az csak a büntetőütést okozó kiállítást befolyásolhatja.
Ez magában foglalja a késleltetett büntetőütést is. Ha a büntetőütést egy 2 perces kiállításához vezető szabálytalanság idéz elő, a kiállítást vissza kell vonni, ha a büntetőütés gólt eredményez, de minden másfajta kiállításokat végre kell hajtani. ~~Ha egy késleltetett büntetőütést kiállításához nem vezető szabálytalanság idéz elő és azt a vétkes csapat által elkövetett kiállításához vezető szabálytalanság miatt kell végrehajtani, akkor az utolsó szabálytalanságot kell a büntetőütés okozójának tekinteni. Ha a büntetőütés késleltetése alatt a vétkes csapat egy újabb büntetőütéshez vezető szabálytalanságot követ el, akkor a második szabálytalanságot kell a büntetőütés okozójának tekinteni. Ha egy büntetőütést a kapus által elkövetett szabálytalanság miatt megszakítanak, akkor a kapus szabálytalanságát kell a megismételt büntetőütés okozójának tekinteni.~~
- ~~2) Ha egy büntetőütés, amit egy késleltetett kiállítás alatt, kiállításához vezető szabálytalanság idéz elő, gólt eredményez, az csak a büntetőütést okozó kiállítást befolyásolhatja.
Ha egy késleltetett büntetőütés és egy vagy kettő késleltetett kiállítás együtt folyamatban van és azokat egy másik, a vétkes csapat által elkövetett kiállításához vezető szabálytalanság miatt végre kell hajtani, az utolsó szabálytalanságot kell a büntetőütés okozójának tekinteni. Ha egy megítélt kiállítással együtt járó büntetőütést egy, a kapus által elkövetett, 2 perces kiállításához vezető szabálytalanság miatt szakítanak meg, akkor a kapus kiállítását kell a büntetőütés okozójának tekinteni.~~
- 2) Ha egy büntetőütés, amelyet kiállításához nem vezető szabálytalanság idéz elő, gólt eredményez, az semmilyen más kiállítást nem befolyásol.

7 GÓLOK

701 Megadott gólok

- 1) A gólt megadottnak kell tekinteni, amikor szabályosan érték el, és a középponton elvégzett húzással erősítették meg.
Minden megadott gól idejét, a gólszerző és a gólpasszt adó játékos számát be kell jegyezni a jegyzőkönyvbe. Gólpasszt adó játékos a gólszerzővel azonos csapatból a gólszerzésben közvetlenül részt vevő játékos lehet. Minden gólnál legfeljebb egy gólpasszt adó játékos jegyezhető be a jegyzőkönyvbe. A hosszabbítás alatt, vagy a játékrész vagy mérkőzés vége után büntetőütésből szerzett gólt nem kell húzással megerősíteni, de a gólt megadottnak kell tekinteni, amikor mindkét játékvezető a középpontra mutat, és a gólt bejegyzik a jegyzőkönyvbe.
- 2) Egy megadott gólt nem lehet érvényteleníteni.
Ha a játékvezetők biztosak abban, hogy egy megadott gól szabálytalan, akkor azt jelenteni kell.

702 Szabályosan szerzett gólok

- 1) Amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a gólvonalon előlről egy mezőnyjátékos szabályos ütése után, és a támadó csapat a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte nem követett el szabadütéshez vagy kiállításához vezető szabálytalanságot.
*Ez magában foglalja:
Amikor egy játékos a védekező csapatból elmozdította a kaput az eredeti helyéről, és a labda előlről áthaladt a gólvonalon a kapufák jelzése között és a felső kapufa képzületbeli helye alatt.
Amikor öngól született. Az öngól megadott lehet a védő ütőjéről vagy a testéről. Ha a vétlen csapat öngólt szerez egy késleltetett kiállítás ideje alatt, a gólt meg kell adni.
~~Öngólnál a jegyzőkönyvbe az „OG” bejegyzést kell tenni. a támadó csapatból azt a játékost kell feltüntetni gólszerzőnek, aki utoljára ért a labdához, de gólpasszt adó játékost nem kell bejegyezni.~~*
- 2) Amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a gólvonalon előlről, miután a védekező csapat egy játékosának ütőjét vagy testét érintette, vagy a támadó csapat játékosa nem szándékosan érintette a testével a labdát, és a támadó csapat a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte nem követett el szabadütéshez vagy kiállításához vezető szabálytalanságot.
A gólt nem lehet szabályosnak tekinteni, ha a támadó csapat egy mezőnyjátékosa szándékosan rúgta a labdát közvetlenül azelőtt, hogy az a kapuba jutott. Ha a játékos szabálytalan ütővel szerezte a gólt, és a hibát csak az után vették észre, hogy a labda áthaladt a gólvonalon, a gólt meg kell adni.
- 3) Amikor egy játékos, aki nincs a jegyzőkönyvbe bejegyezve vagy szabálytalanul számozott, részt vesz a gólszerzésben.
A gólszerzés magában foglalja a góllövést és a gólpasszt is.

703 Szabálytalanul szerzett gólok

- 1) Amikor a támadó csapat egy játékosa a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte szabadütéshez vagy kiállításához vezető szabálytalanságot követ el. **(előírt szabálytalanság jelzés)**
Ez magában foglalja azt, amikor egy csapat gólt szerez, miközben túl sok vagy kiállított, illetve büntetett játékosa van a játéktéren, és amikor a támadó csapat egy játékosa szándékosan elmozdította a kaput az eredeti helyéről.
- 2) Amikor a támadó csapat egy játékosa szándékosan a kapuba irányítja a labdát bármelyik testrésszel.

Mivel ez nem tekinthető szabálytalanságnak, a játékot húzással kell folytatni.

- 3) Amikor a labda a hangjelzés közben vagy utána halad át a gólvonalon.
A játékrésznek vagy a mérkőzésnek vége, amint a hangjelzés elkezd szólni.
- 4) Amikor a labda a kapuba kerül anélkül, hogy a gólvonalon előlről áthaladt volna.
- 5) Amikor egy kapus egyébként szabályos módon az ellenfél kapujába dobja vagy rúgja a labdát.
Mivel ez nem tekinthető szabálytalanságnak, a játékot húzással kell folytatni. A labdának érintenie kell egy másik játékost vagy annak felszerelését, mielőtt a kapuba jut.
- 6) Amikor a támadó csapat egy mezőnyjátékosa szándékosan rúgja a labdát, és az a kapuba jut, miután egy másik játékost vagy annak felszerelését érintette.
Mivel ez nem tekinthető szabálytalanságnak, a játékot húzással kell folytatni.
- 7) Amikor a vétkes csapat gólt szerez a késleltetett kiállítás alatt.
A kiállítást végre kell hajtani, és a játékot húzással kell folytatni.
- 8) Amikor a labda a játékvezetőről közvetlenül a kapuba kerül.
~~Általában a játékvezetőket a játéktör tartozóknak kell tekinteni, de ebben az esetben a helyzet alapvető fontosságú.~~

8 KÖVETKEZMÉNYJELZÉSEK (801-811)

801

A játékidő megállítása/
Időkérés

(az ujjak merőlegesek a tenyérre)



802

Húzás

*(az alkarok vízszintesen,
tenyérrel lefelé)*



803

Beütés

*(a kar vízszintesen a beütés
irányában, tenyérrel lefelé)*

8 KÖVETKEZMÉNYJELZÉSEK



804
Szabadütés

*(a kar vízszintesen a szabadütés
irányában, tenyérrel lefelé)*



805
Előny szabály

*(a kar az előny irányában,
tenyérrel felfelé)*



806
Büntetőütés

8 KÖVETKEZMÉNYJELZÉSEK

807

Késleltetett kiállítás/
Késleltetett büntetőütés

*(a kar függőleges,
tenyérrel előre)*



808

Kiállítás/Személyi büntetés

*(a kar függőleges, a percek számát az
ujjak mutatják, a 10 percet ökölbe
szorított kéz jelzi)*



809

Végleges kiállítás

(a kar függőleges)

8 KÖVETKEZMÉNYJELZÉSEK



810
Gól

(a kar először a kapu, majd a középpont irányába mutat, tenyérrel lefelé)

811
A játék folytatódik/
Szabálytalanul szerzett gól

*(a karok vízszintesek,
tenyérrel lefelé)*



9 SZABÁLYTALANSÁG JELZÉSEK (901-925)

901
Szabálytalan ütés
(egy ütés a kézzel)



902
Az ellenfél ütőjének lefogása
(a tenyerek lefelé)



903
Az ellenfél ütőjének emelése
(a tenyerek lefelé)

9 SZABÁLYTALANSÁGJELZÉSEK



904
Magas ütő

(az ütőfogás utánzása)

905
Ütő, lábfej vagy láb helyezése
az ellenfél lábai közé



906
Akasztás

*(az alkarok vízszintesek,
az ütőfogás utánzása)*

9 SZABÁLYTALANSÁGJELZÉSEK

907
Szabálytalan lökés
(egy kézzel is lehet mutatni)



908
Belemenés az ellenfélbe hátrafelé
*(a kéz hajlított, tenyérrel lefelé,
az alkarok hátrahúzása)*

909
Durvaság
(a kézhát felfelé)



9 SZABÁLYTALANSÁGJELZÉSEK



910
Fogás



911
Feltartás



912
Szabálytalan rúgás/
Lábpasz

*(a lábfej bokamagasságban
kifordítva)*

9 SZABÁLYTALANSÁGJELZÉSEK

913

Magas rúgás

*(a lábfej térdmagasságban
kifordítva)*



914

Belépés a kapusterületre



915

Szabálytalan távolság

(az alkarok függőlegesek)

9 SZABÁLYTALANSÁGJELZÉSEK



916
Szabálytalan ugrás

(a tenyerek felfelé)



917
Szabálytalan kidobás
*(az alkarok vízszintesek,
a két tenyér egymás felé)*



918
Szabálytalan beütés/
Szabálytalan szabadütés

*(a tenyér felfelé,
az eredeti szabadütés irányában,
majd az ábra szerinti karmozdítás)*

9 SZABÁLYTALANSÁGJELZÉSEK

919
Fekvőjáték
(a tenyér lefelé)



920
Kéz
(a tenyér felfelé)



921
Fejelés
(a tenyér a homlokhoz ér)

9 SZABÁLYTALANSÁGJELZÉSEK



922
Szabálytalan csere

*(az alkarok körkörös
mozgatása egymás körül)*

923
Ismétlődő szabálytalanságok

(három ütés a kézzel)



924
Játék késleltetése



9 SZABÁLYTALANSÁGJELZÉSEK

925
Helytelen viselkedés



10 A PÁLYA MÉRETEI

